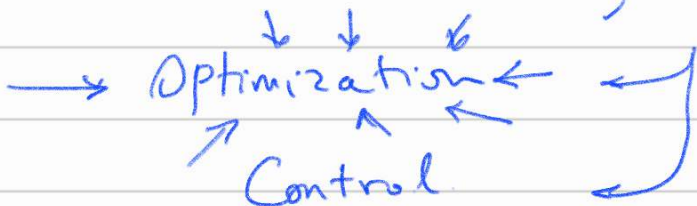


* Genetic Algorithm (GA)

الوریتم ژنتیک

دیوارت با اہم از طبیعت و تحول ژنتیک از پستان بہ انسان



Simple class of GA

مدل ساده و بی نظیر ساده از

الوریتم ژنتیک و مبرہنہ

Ref. Genetic Algorithm: Theory and applications

By, Ulrich Bodenhofer 2004

Most Relevant Properties and Advantages

① در روش MCMC، θ_{Best} ، سبب خود پایداری بریم

$$\theta_{old} \rightarrow \theta_{New}$$

در روش GA (مراحل در شکل ساده آن) با تغییر در کدینگ متغیر

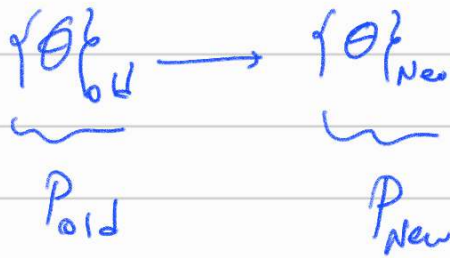
θ_{old} Coding funct

Coding Variables $B_{old} \rightarrow B_{New}$

$f(\theta)_{New}$

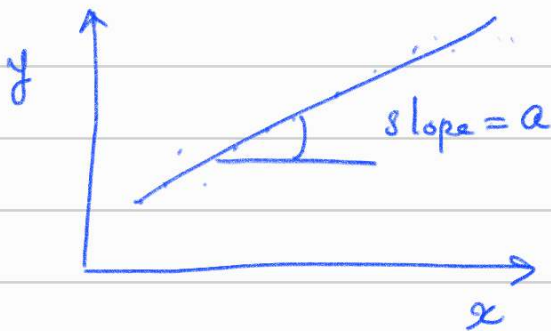
Decoding function

(۲) روش MCMC در مورد تغییر مقدار $f(\theta)$ با تغییر



$$ARs \min \left\{ 1, \frac{P_{New}}{P_{old}} \right\}$$

روش GA در مورد هر یک از مقادیر $f(\theta)$ با تغییر



$$y_{theory} = ax$$

↑
 $f(\theta) = fa$

$$a \in [a_{min}, a_{max}]$$

$$MCMC - fa \in [a_{min}, a_{max}] \rightarrow \chi^2(a)$$

$$\rightarrow \min \left\{ 1, e^{-\Delta\chi^2} \right\}$$

$fa_{old} \rightarrow fa_{New} \rightarrow$ همگرا شدن در فضای پارامتر

$$\chi_{min}^2 (a = a_{best})$$

GA الی

$$a \in [a_{min}, a_{max}]$$

$$\Delta a = \frac{a_{max} - a_{min}}{N}$$

اعضای $\rightarrow a \in [a_{min}, a_{min} + \Delta a, a_{min} + 2\Delta a, \dots, a_{max}]$

عدد N

تعداد افراد در هر نس (یعنی فردیست) $N = \text{int} \left[\frac{a_{max} - a_{min}}{\Delta a} \right]$

N عضو نس

در هر نس باید مقادیر مرتبط با آنرا آزار کار کنیم

$$f_{best} = \{ \chi_{min}^2 (a = a_{best}), p_{max} (a = a_{best}) \}$$

(۳) سبب Meme در روش GA تا آنجا که در مسئله‌ها که موضوع دام نیستیم

GA { Cross-over } ارزش‌های نس
 { Mutation } عشق
 ← اثرات بود

{ در ساده GA ← تعداد افراد در هر نس است } نوعی ما

Simple Class of GA

$f(x) = ax$ (theory) \rightarrow model
 free parameter a
 Data $\{D\}, \{(x_i, y_i)\}$

$f(\theta), f(a)$

$a = ?$
 best

$a \in (-\infty, +\infty)$

$N = \left\lceil \frac{a_{max} - a_{min}}{\Delta a} \right\rceil$ $\leftarrow a \in [a_{min}, a_{max}], \Delta a = \sqrt{\quad}$ (1)

تعداد جستجی N بیت (تعداد کل جستجی با بیت)

(2) n بزرگترین جستجی در هر نسل \leftarrow رشته و نیت (فرم)

$a \xrightarrow[\text{func}]{\text{Coding}}$



$n =$ تعداد فرم n

فرم
 (opr 1)

$N = 2^n \rightarrow n = \left\lceil \frac{\ln N}{\ln 2} \right\rceil$

تعداد

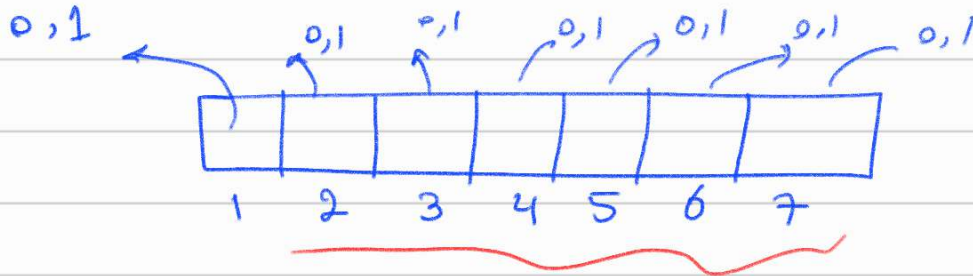
تعداد فرم n که آن به آن N عدد متصل یا

قدر فرض

$$0 < a < 1$$

$$\Delta a = 0.01$$

$$N = 100 \rightarrow n = 7$$



$$M \leq N$$

$M \equiv$ # of Population in each generation

$$\{a\} : \{a_{t_1}, a_{t_2}, a_{t_3}, \dots, a_{t_M}\}$$

Coding function

$$\{b_{t_1}, b_{t_2}, b_{t_3}, \dots, b_{t_M}\}$$

رشته ها و نسبت است؟

$$a_{t_1}$$

$$b_{t_1} \equiv b(t, i, j)$$

$i = 1, M$

توده من

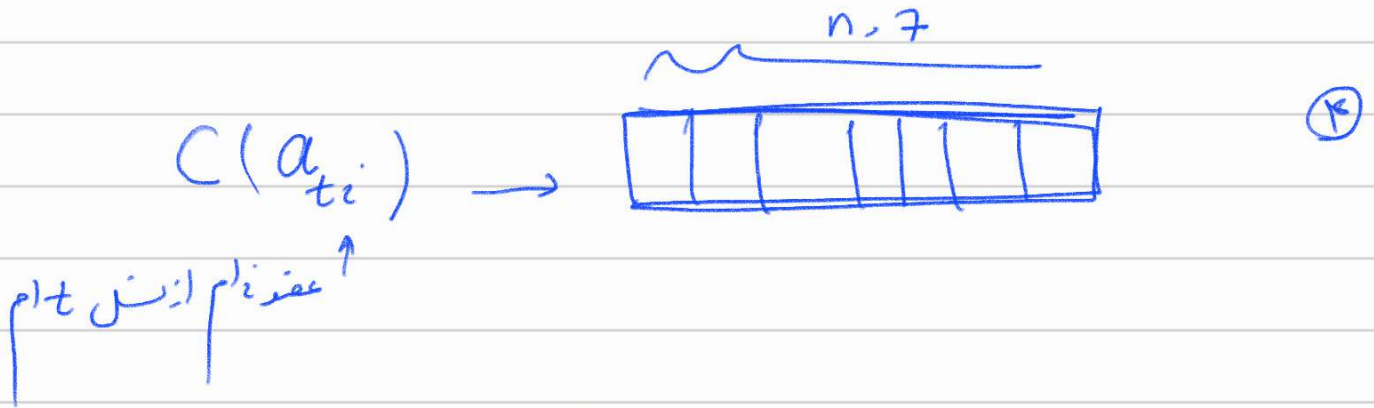
شماره فرد در زمان t است

شماره فرد در تمام اوقات t

(t)

تعداد حلقه های MCMC

t_{s1}, \dots, T
 \uparrow
 شرط خنجر (محدود شود)



$$C(a_{ti}) = b_{ti} \left\{ \text{round} \left(2^{n-1} \frac{a_{ti} - a_{min}}{a_{max} - a_{min}} \right) \right\}$$

\leftarrow
 $\underline{2}$ بیتی

$$\text{Decoding } \{ b_{ti} \} \rightarrow a_{ti} = a_{min} + \sum_{i=1}^{n-1} \left\{ [b_{ti}] 2^i \right\}$$

$\left. \frac{a_{max} - a_{min}}{2^{n-1}} \right\}$

Check Fitness ⑧

$\{ a_{ti} \}, i=1, M$

$$\text{عضو نام از سن نام} = \mathcal{L}_{t,i} = \mathcal{L}(\{ a_{ti} \}) = e^{-\frac{\chi(a_{ti})}{2}} \rightarrow \text{Likelihood}$$

↓ $i=1, \dots, M$

برای مقیاس دهی
این کلاس ها می شود

$$\bar{L}_t = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^M L_{ti}$$

$$\rightarrow R_{ti} = \frac{L_{ti}}{\bar{L}_t}$$

Goodness of i member
in t th generation

نشان بدهیم که این مقیاس
در سن t نسبت به مقیاس
آن سن

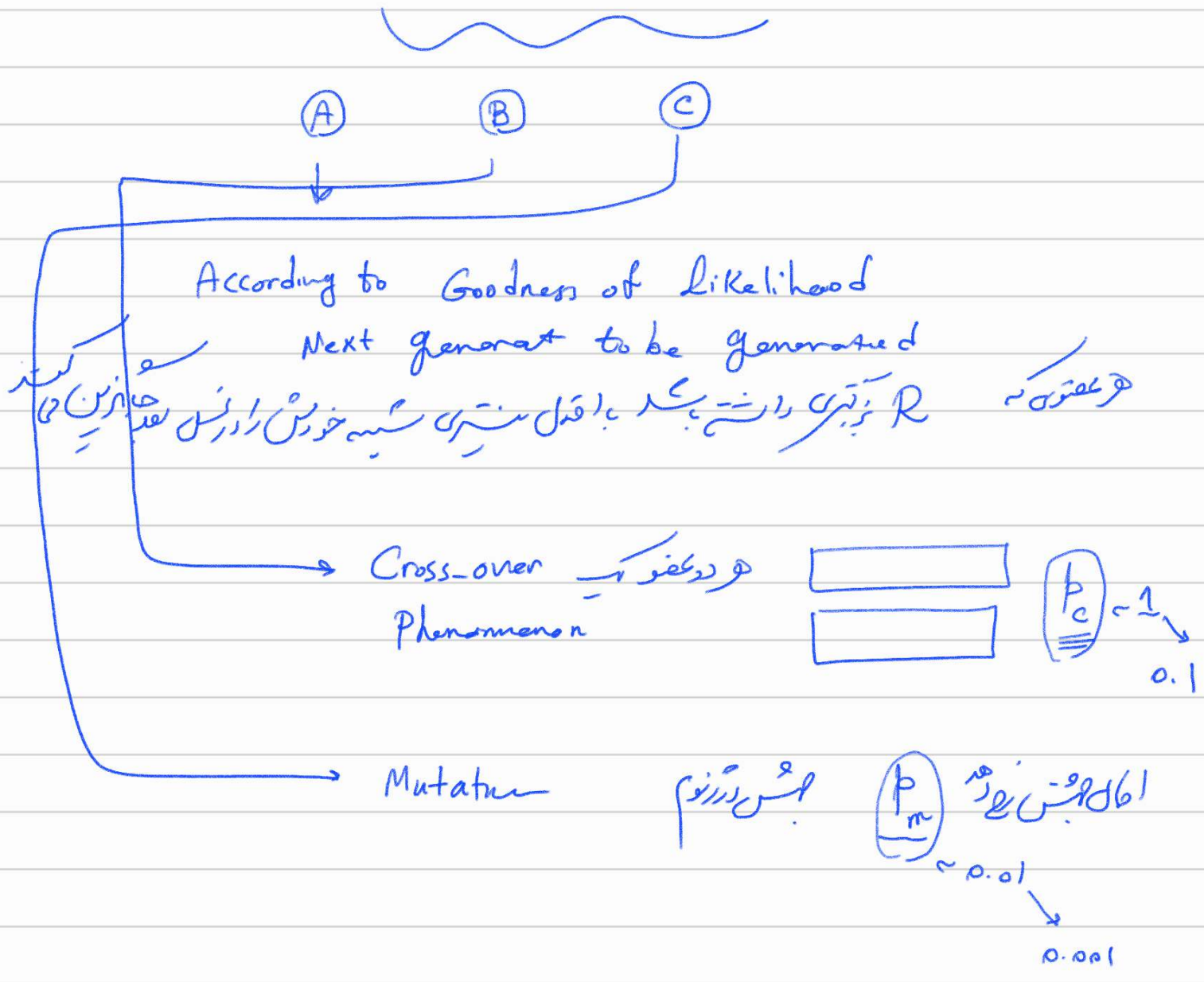
(۴) - الان مقیاس سن t را میگیریم ← تولید سن $t+1$ چگونه است
سن t ؟

☆ $i=1, \dots, M$, $M=ct_s$ میل ساده

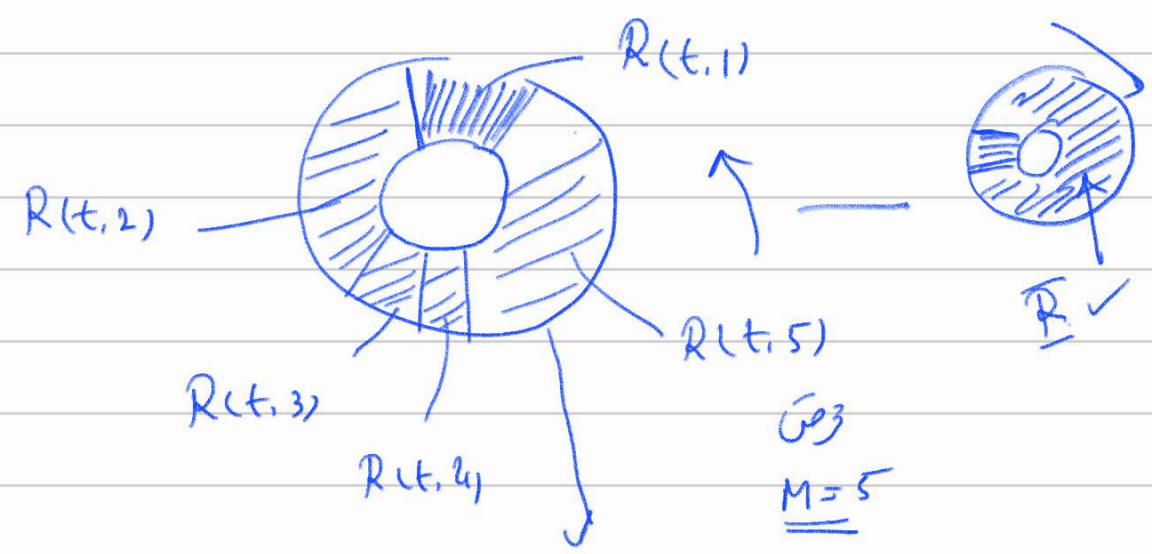
☆  $b(t, i, j) = \checkmark$
 $i=1, \dots, M$
 $j=1, \dots, n$

$$\underline{R(t, i)} = \frac{L(t, i)}{\bar{L}(t)}$$

☆ $b(t, i) \rightarrow b(t+1, i) = ?$
رشته ژنتیک عضو نام در سن $t+1$ رشته ژنتیک عضو نام از سن $t+1$



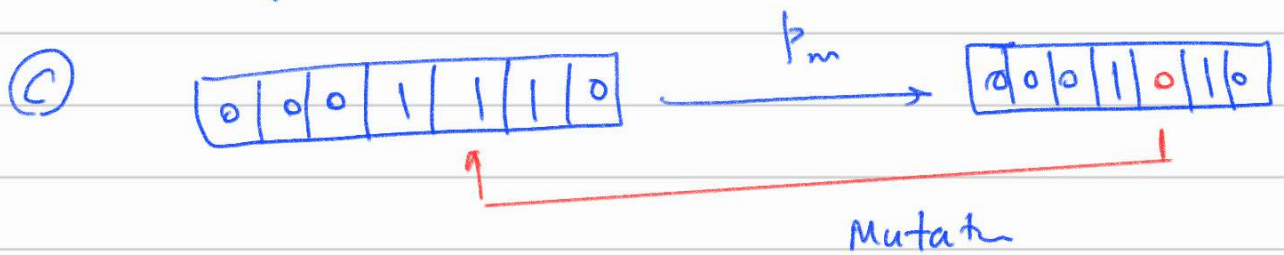
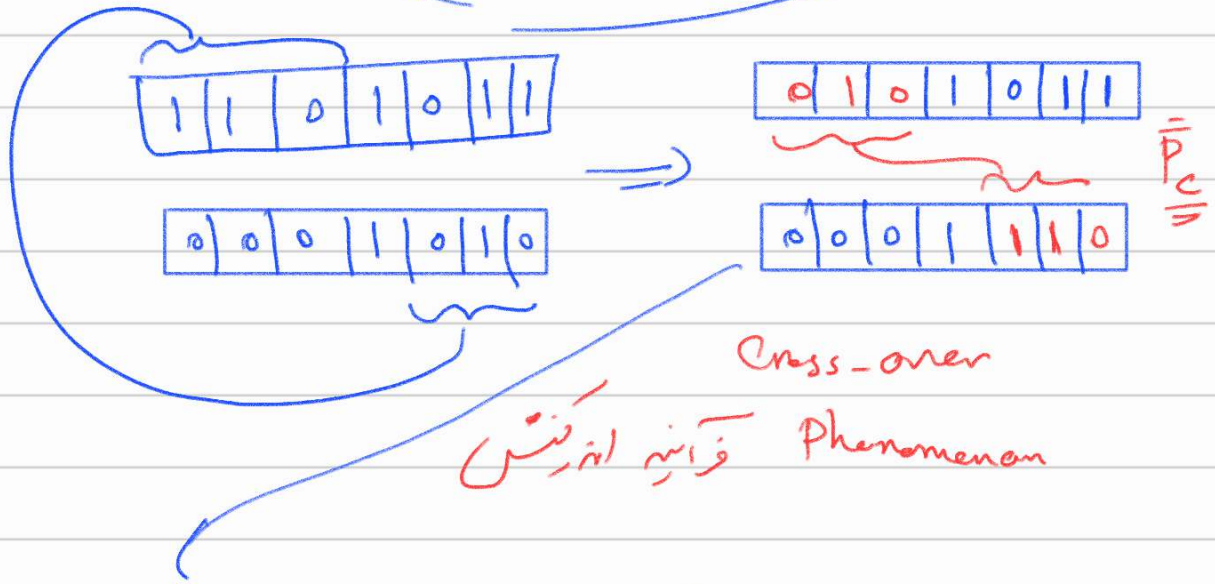
(A) Roulette wheel selection method



آن گروه، R بزرگ‌تر داشته باشد، احتمال بیشتری می‌دهد خود را در نسل بعدی تولید کند.

Cross
کذا حد صحتی اس - کیم

(B) $\binom{M}{2} = \frac{M(M-1)}{2}$ تعداد جفتک



نیچا اعضاء نسل بعدی کی گونا

$$P_{t+1}(i) \quad i=1, \dots, M$$

$$L(t+1, i) = e^{-\frac{\chi^2(t+1, i)}{2}}$$

$$R(t+1, i) \quad \checkmark$$

جب سے اس شرط کے خلاف صورتوں کو (تولید نہ)

* (1) $R(t, k) \approx R(t, i)$ ایک دفعہ جیسے ہم ہیں

$$\forall i, k \in [1, M]$$

* (2) L_{max} در صورت وجود/اطلاع اولیه در حضور
کتاب اعیان: L_{max} نزدیک است

* (3)
$$\sigma_a^2(t) = \frac{1}{M} \sum_{M=1}^M (a(t, i) - \bar{a}(t))^2$$

$$\sigma_a^2(t) \ll \Delta$$

Point:
$$\left\{ \begin{array}{l} P_c \approx 1.0 \longrightarrow P_c \approx 0.7 - 0.1 \\ P_m \approx 0.1 \longrightarrow P_m \approx 0.001 \end{array} \right.$$

GA Algorithm (Simple class)

$$a \in [a_{min}, a_{max}]$$

$$a_{best} = ?$$

- $a_{min} \checkmark$
- $a_{max} \checkmark$
- $\Delta a \checkmark$

$$M \leq N = \left\lceil \frac{a_{max} - a_{min}}{\Delta a} \right\rceil \checkmark$$

$$N = \left\lceil \frac{\ln N}{\ln 2} \right\rceil + 1$$

تعداد ژنوم ها که در نسل است

$$\Delta = \frac{\text{مقدار تغییر}}{\text{مقدار تغییر}}$$

Convergence = مقدار تغییر

Generating M members in first Generation

loop $i=1, M$

$X = \text{call Random}$

تولید M عضو اول $a(i) = (a_{max} - a_{min}) \times X + a_{min}$

$$L(a(i)) \checkmark$$

$$\bar{L} = \bar{L} + L(a(i))$$

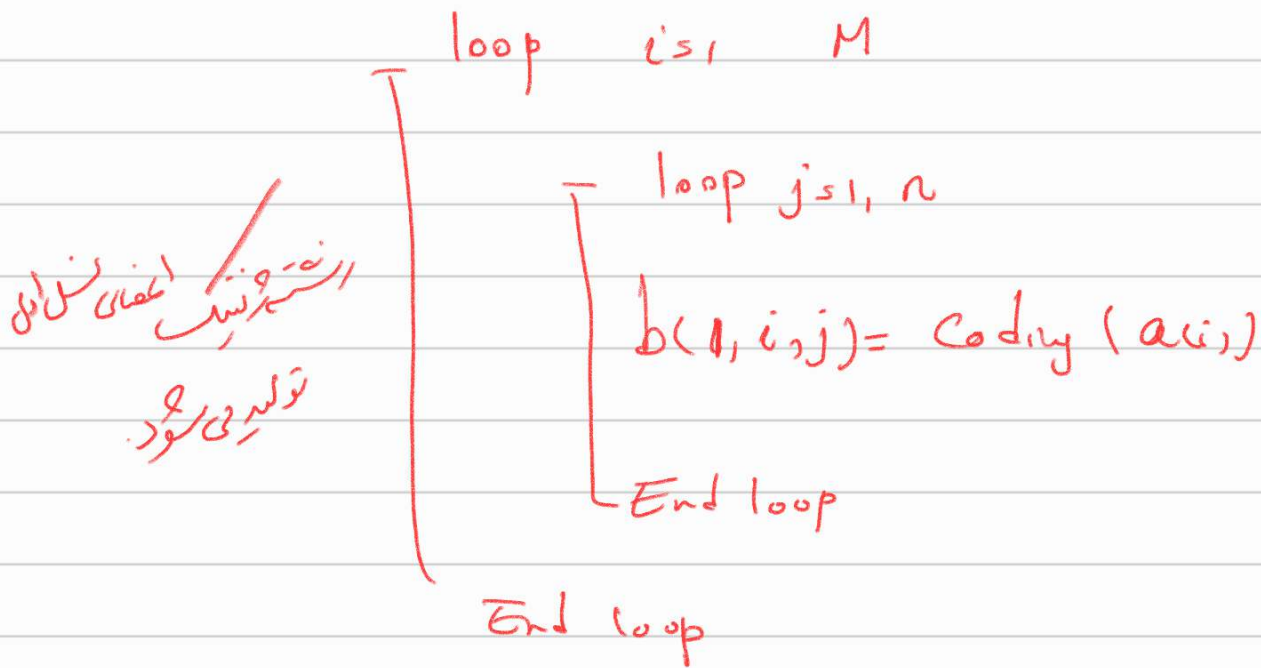
End loop $\bar{L} = \bar{L} / M$

loop $i=1, M$

نسبت $R(i, i) = \frac{L(a(i))}{\bar{L}}$ ← Relative fitness

اینجا هم باید تغییر کند

Making Genetic Code



Do while (Convergen $> \Delta$)

(A) Roulette wheel algorithm

(B) Cross over ($P_c(t)$)

(C) Mutation $P_m(t)$

$b(t+1, i, j) = \text{تولید کد در مرحله } t+1 \leftarrow$

$b(t+1, i, j) \xrightarrow{\text{Decoder}} a(t+1, i)$

$$L(a(t+1, i)) \checkmark$$

$$R(t+1, i) = \checkmark$$

$$\text{Convergen} \equiv | \bar{L}(t+1) - \bar{L}(t) |$$

or other criteria

End loop

Print Results ✓