

شناسایی آماری الگو  
بخش یازدهم  
(۰۱-۷۱۱-۱۰-۱۴۱)

مقدمه‌های پیر  
PGM

Bayesian networks

belief networks

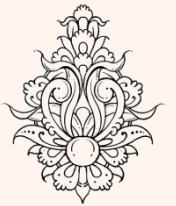
Probabilistic networks



دانشگاه شهید بهشتی  
پژوهشکده‌ی فضای مجازی  
بهار ۱۳۹۶  
احمد محمودی ازناوه

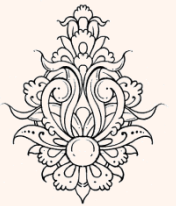
# فهرست مطالب

- مدل‌های گرافیکی
  - پیش‌گفتار
  - انواع اتصالات
  - استنتاج علی و تشخیصی
- یادگیری
- دیاگرام تأثیر



# پیش‌گفتار

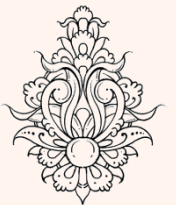
- استفاده از مدل‌های گرافیکی احتمالی به نوعی ترکیب تئوری گراف و احتمالات برای **تصمیم‌گیری** و **استنتاج** تحت شرایط احتمالاتی است.
- یک «نمودار دیداری» برای متغیرهای تصادفی ارائه می‌دهد.
- در زمینه‌های مختلفی نظیر یادگیری ماشین، بینایی ماشین، پردازش زبان طبیعی و بیوانفورماتیک کاربرد دارد.
- از کاربردهای آن می‌توان تشخیص‌های پزشکی، قطعه‌بندی تصویر و تعیین میزان اطمینان اشاره کرد.



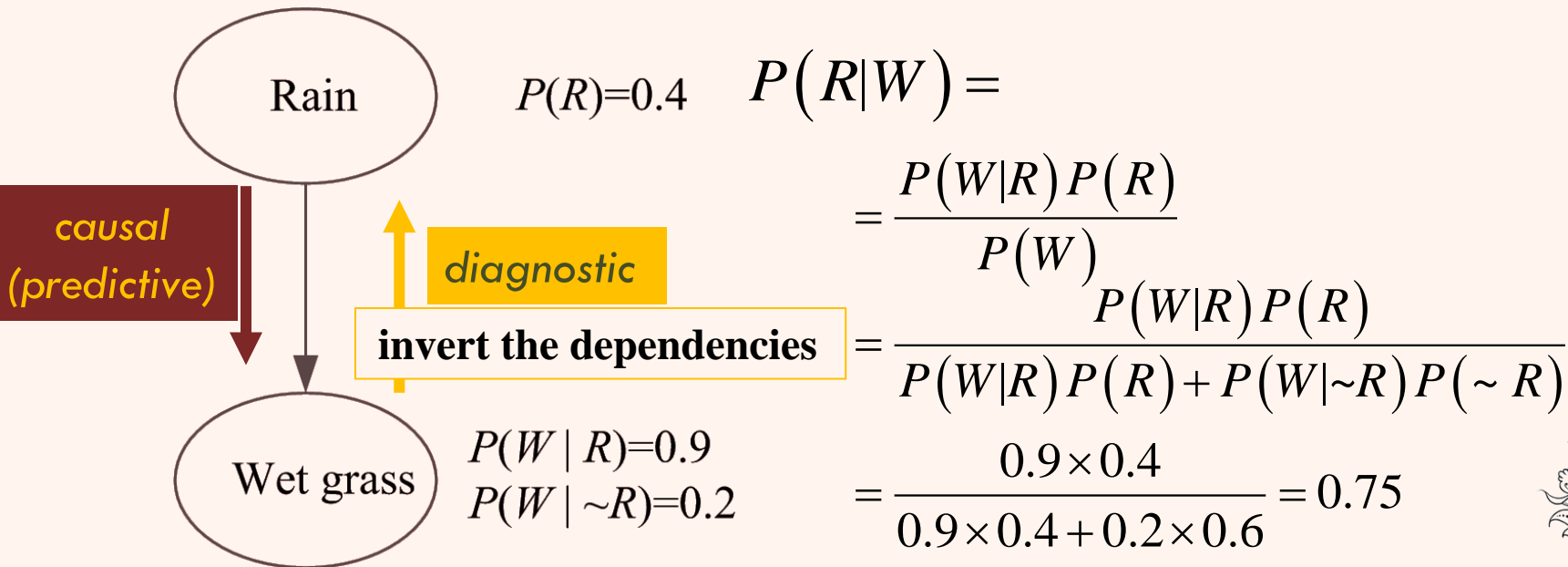
# مدل‌های گرافیکی

- این شبکه‌های از یک سری «گره» و «یال» تشکیل شده است.
- هر گره معادل یک «متغیر تصادفی» است و «احتمال آن متغیر تصادفی» به آن گره نسبت داده می‌شود.
- در صورتی که بین گره‌ی  $X$  و  $Y$  یک یال وجود داشته باشد  $(X \rightarrow Y)$ ، به معنی **اثرگذاری مستقیم**  $X$  بر روی  $Y$  است.

**direct influence**

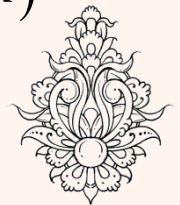


- در صورتی که بدانیم چمن‌ها خیس هستند، با چه احتمالی باران باعث این پدیده شده است؟



- احتمال آن که هم چمن‌ها خیس باشند و هم باران بیارد:

$$P(R, W) = P(R)P(W|R)$$



- $X$  و  $Y$  مستقلند اگر:

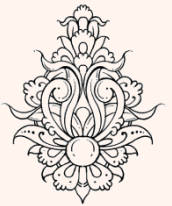
$$P(X, Y) = P(X)P(Y)$$

- $X$  و  $Y$  مشروط به رخداد  $Z$  مستقل هستند اگر:

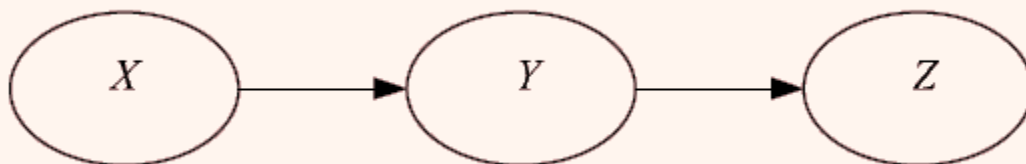
$$P(X, Y | Z) = P(X | Z)P(Y | Z)$$

یا **conditionally independent given  $Z$**

$$P(X | Y, Z) = P(X | Z)$$



## Case 1: Head-to-Tail



- در این حالت سه رویداد به صورت سری به هم متصل می‌شوند.

$$P(X, Y, Z) = P(X)P(Y|X)P(Z|Y)$$

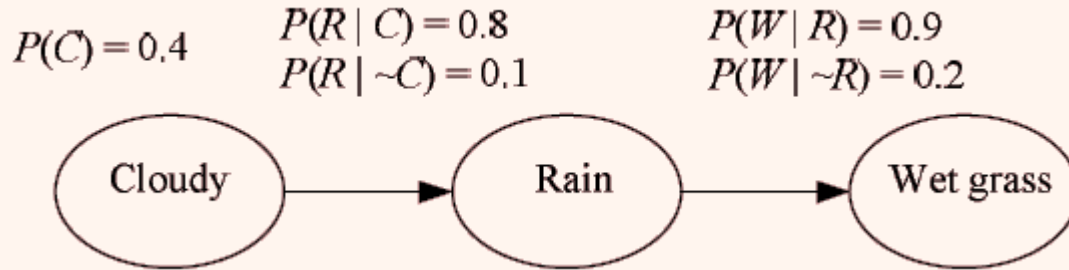
- در صورت دانستن  $Y$ ،  $X$  و  $Z$  مستقل از یکدیگر خواهند بود:

$$P(Z|X, Y) = \frac{P(X, Y, Z)}{P(X, Y)} = \frac{P(X)P(Y|X)P(Z|Y)}{P(X)P(Y|X)} = P(Z|Y)$$



- در واقع با دانستن  $Y$ ،  $Z$  همه چیز در مورد  $X$  را می‌داند.





$$P(R) = P(R|C)P(C) + P(R|\sim C)P(\sim C) = 0.38$$

$$P(W) = P(W|R)P(R) + P(W|\sim R)P(\sim R) = 0.48$$

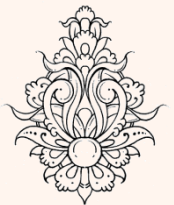
• احتمال مرطوب بودن به شرط ابری بودن:

$$P(W|C) =$$

$$= P(W|R)P(R|C) + P(W|\sim R)P(\sim R|C)$$

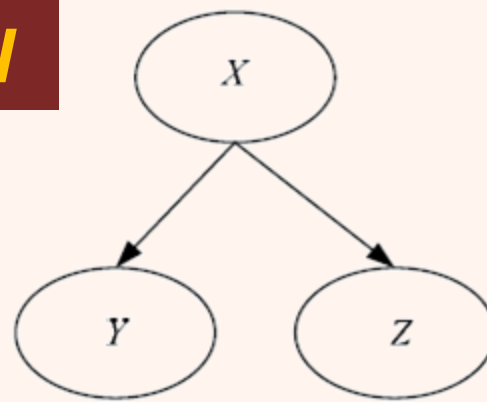
• با استفاده از قانون بیز می‌توانیم به صورت معکوس استنتاج کنیم:

$$P(C|W) = \frac{P(W|C)P(C)}{P(W)} = 0.65$$





## Case 2: Tail-to-Tail

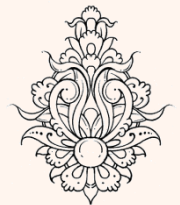


- در این حالت یک گره، بر روی دو گره به صورت مستقیم اثرگذار است:

$$P(X, Y, Z) = P(X)P(Y|X)P(Z|X)$$

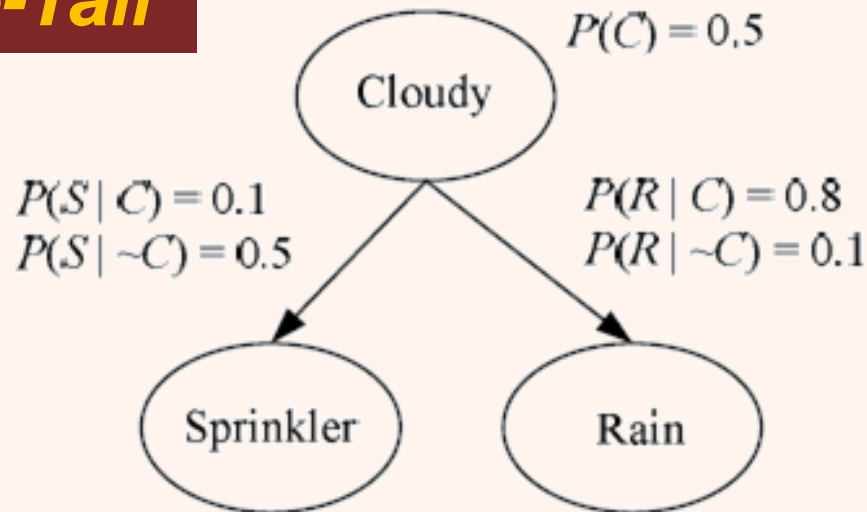
- در این حالت  $Y$  و  $Z$  از طریق  $X$  به هم وابسته هستند. در صورت وجود  $X$  نسبت به هم مستقل خواهند بود:

$$P(Y, Z|X) = \frac{P(X, Y, Z)}{P(X)} = \frac{P(X)P(Y|X)P(Z|X)}{P(X)} = P(Y|X)P(Z|X)$$



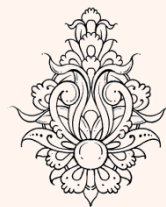
## Case 2: Tail-to-Tail

مثال



- در صورتی که بدانیم باران آمده است، احتمال ابری بودن هوا ( $P(C|R)$ ):

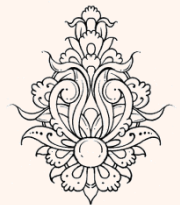
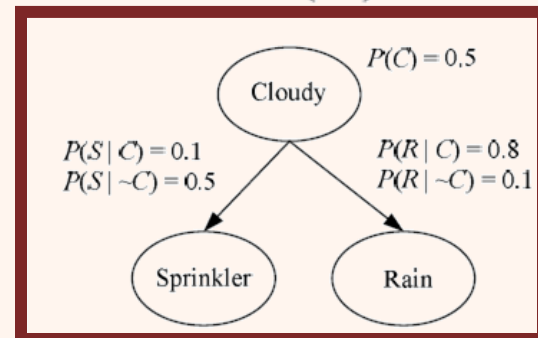
$$\begin{aligned} P(C|R) &= \frac{P(R|C)P(C)}{P(R)} = \frac{P(R|C)P(C)}{\sum_C P(R,C)} \\ &= \frac{P(R|C)P(C)}{P(R|C)P(C) + P(R|\sim C)P(\sim C)} = 0.89 \end{aligned}$$



# مثال

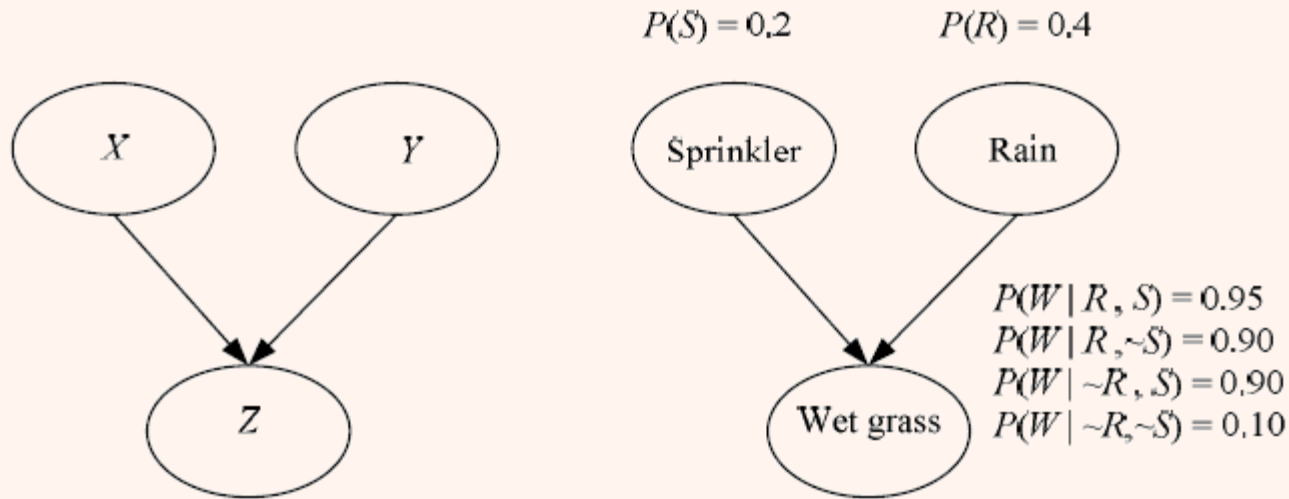
- در صورتی که تنها در مورد یکی از دو گرهی فرزند اطلاعاتی داشته باشیم، به عنوان مثال بارش باران می‌توان از طریق گرهی والد به اطلاعاتی در خصوص دیگر گره دست یافت ( $P(R|S)$ ):

$$\begin{aligned} P(R|S) &= \sum_C P(R, C|S) = P(R|C)P(C|S) + P(R|\sim C)P(\sim C|S) \\ &= P(R|C) \frac{P(S|C)P(C)}{P(S)} + P(R|\sim C) \frac{P(S|\sim C)P(\sim C)}{P(S)} \\ &= 0.22 \end{aligned}$$

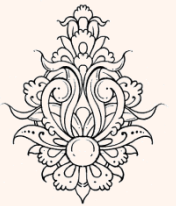


## Case 3: Head-to-Head

• در این حالت یک گره دارای دو والد است:

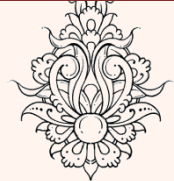
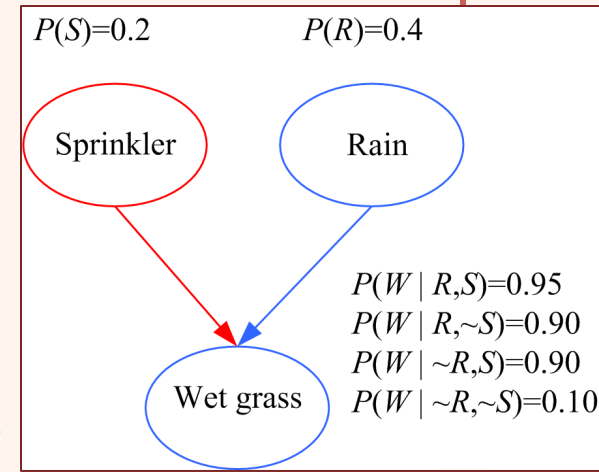


$$P(X, Y, Z) = P(X)P(Y)P(Z|X, Y)$$



## Case 3: Head-to-Head

- در صورتی که در فصول دو متغیر دیگر چیزی ندانیم، احتمال خیس بودن چمن ( $P(W)$ ):



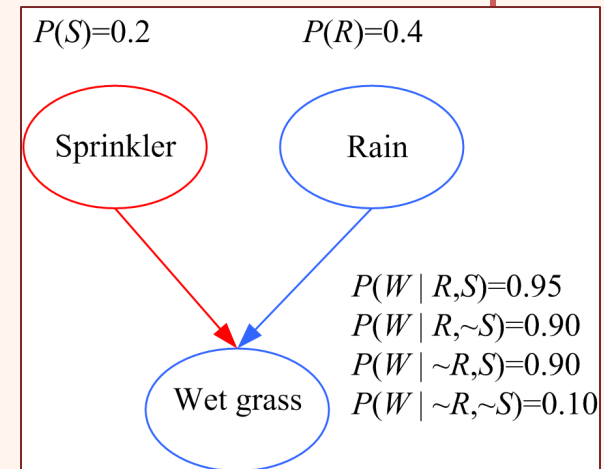
$$\begin{aligned}
 P(W) &= \sum_{R,S} P(W, R, S) \\
 &= P(W|R, S)P(R, S) + P(W|\sim R, S)P(\sim R, S) \\
 &\quad + P(W|R, \sim S)P(R, \sim S) + P(W|\sim R, \sim S)P(\sim R, \sim S) \\
 &= P(W|R, S)P(R)P(S) + P(W|\sim R, S)P(\sim R)P(S) \\
 &\quad + P(W|R, \sim S)P(R)P(\sim S) + P(W|\sim R, \sim S)P(\sim R)P(\sim S) \\
 &= 0.52
 \end{aligned}$$

# مثال

- احتمال خیس بودن چمن به شرط روشن بودن آبپاش:

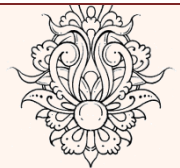
$$P(W|S) = \sum_R P(W, R|S)$$

$$\begin{aligned} P(W|S) &= P(W|R, S) P(R|S) + \\ &P(W|\sim R, S) P(\sim R|S) \\ &= P(W|R, S) P(R) + P(W|\sim R, S) P(\sim R) \\ &= 0.95 \cdot 0.4 + 0.9 \cdot 0.6 = 0.92 \end{aligned}$$



- و استنتاج تشخیصی روشن بودن آبپاش در صورت خیس بودن چمن

$$P(S|W) = \frac{P(W|S)P(S)}{P(W)} = 0.35$$



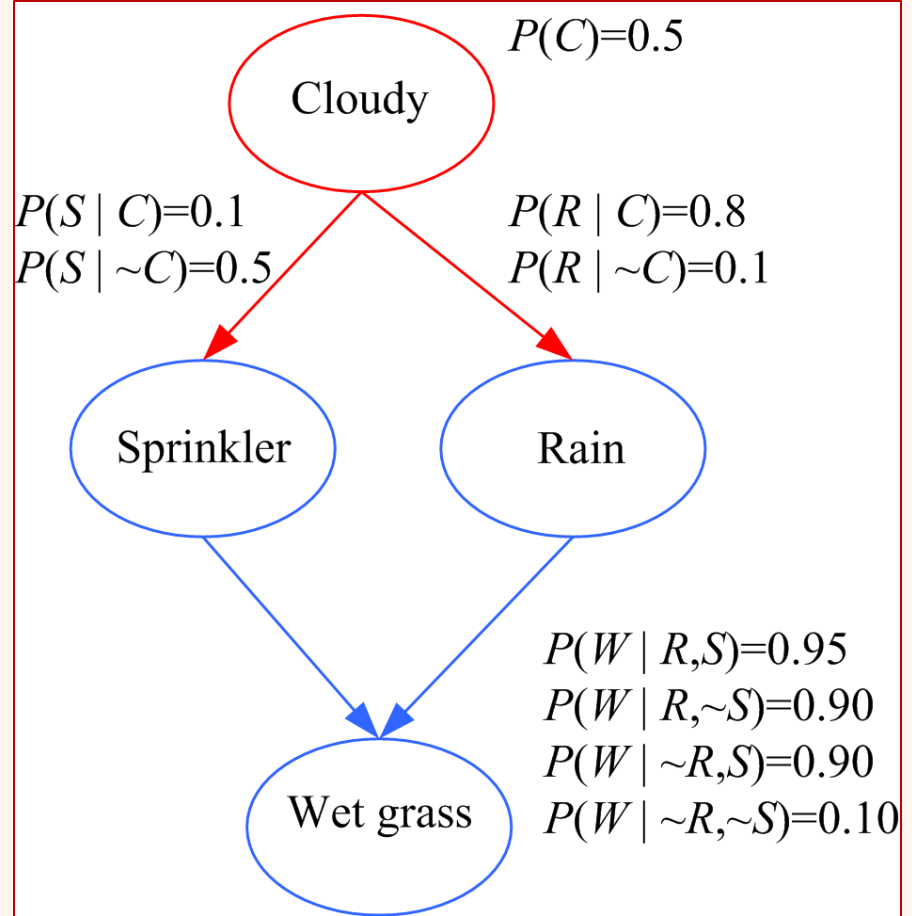
# گراف کامل

Causal inference:

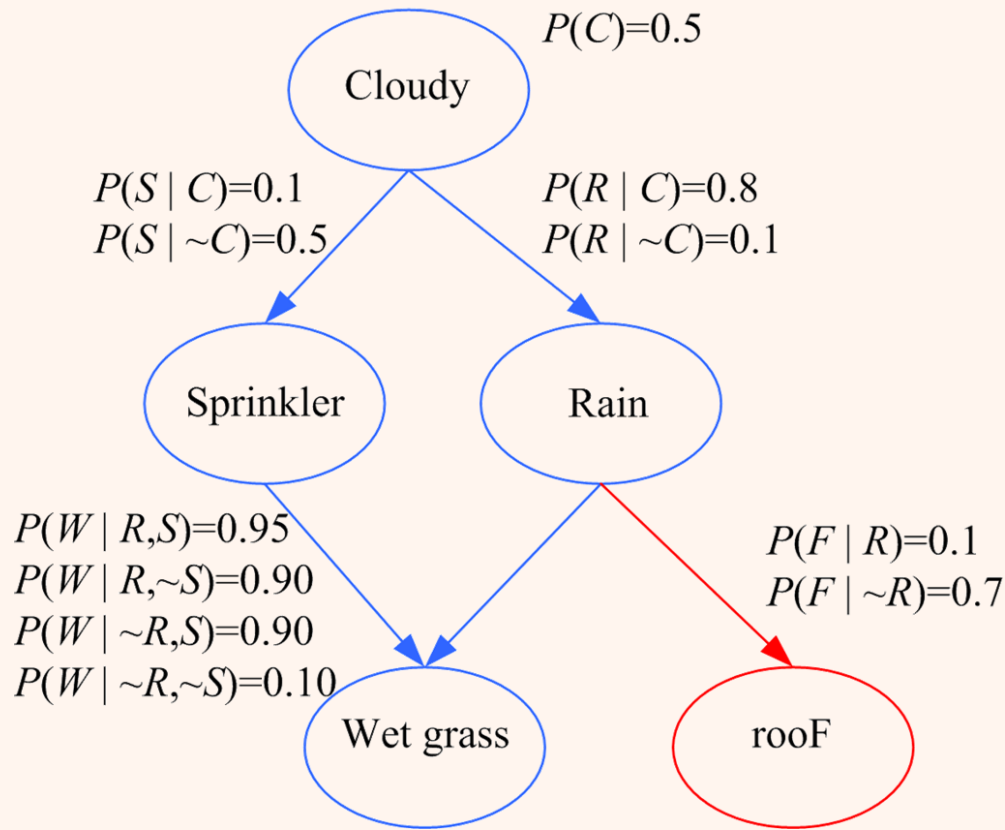
$$P(W|C) = P(W|R,S)P(R,S|C) + P(W|\sim R,S)P(\sim R,S|C) + P(W|R,\sim S)P(R,\sim S|C) + P(W|\sim R,\sim S)P(\sim R,\sim S|C)$$

$$P(R,S|C) = P(R|C)P(S|C)$$

$$P(C|W) = \frac{P(W|C)P(C)}{P(W)}$$

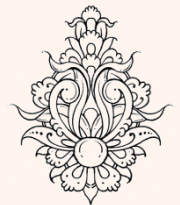


# Exploiting the Local Structure



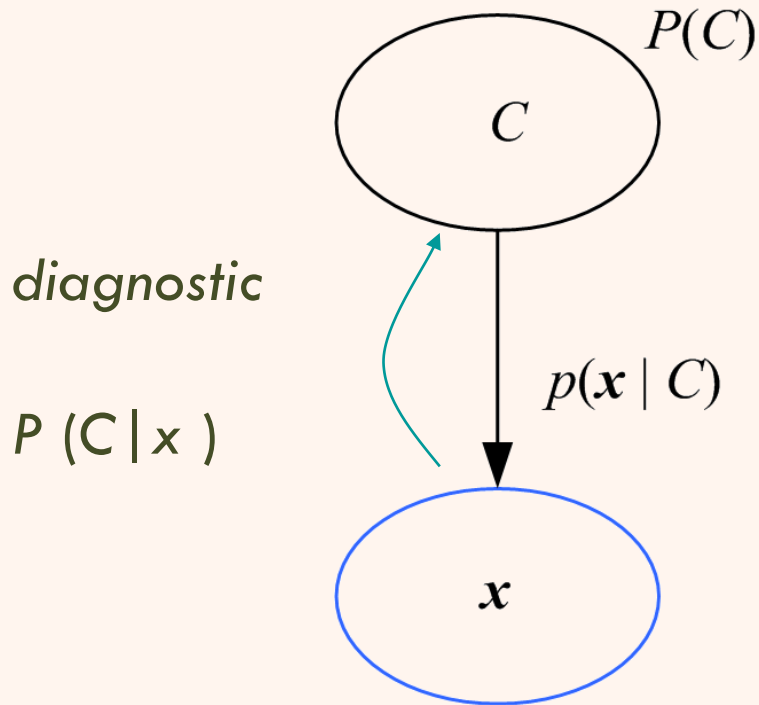
$$P(C, S, R, W, F) = P(C)P(S | C)P(R | C)P(W | S, R)P(F | R)$$

$$P(X_1, \dots, X_d) = \prod_{i=1}^d P(X_i | \text{parents}(X_i))$$



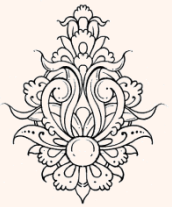


# مثال (دسته بندی)

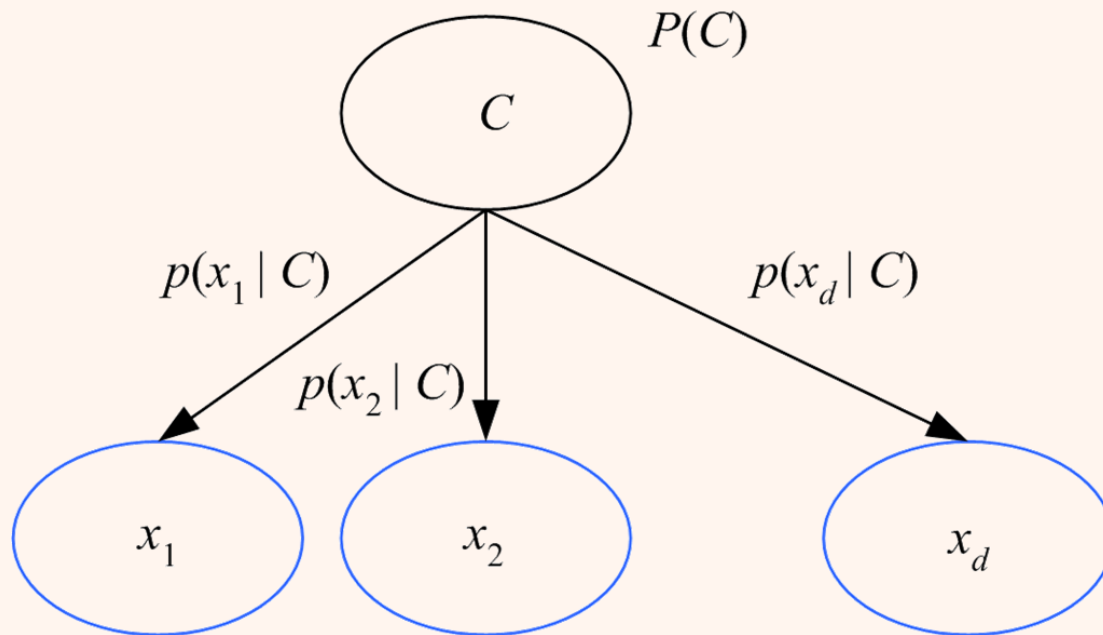


Bayes' rule inverts the arc:

$$P(C | \mathbf{x}) = \frac{p(\mathbf{x} | C)P(C)}{p(\mathbf{x})}$$

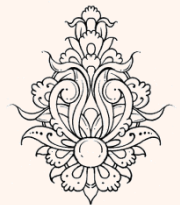


# Naive Bayes' Classifier



Given  $C$ ,  $x_i$  are independent:

$$p(\mathbf{x} | C) = p(x_1 | C) p(x_2 | C) \dots p(x_d | C)$$



# یادگیری مدل گرافیکی

- یادگیری احتمالات شرطی:

– براساس ML یا رویکرد بیزی پارامترها آموزش می‌بینند.

- یادگیری ساختار:

– مدل‌های مختلف بر اساس یک تابع معیار مورد بررسی قرار می‌گیرند.

**با استفاده از این مدل‌ها لزومی ندارد، یک دسته ورودی و خروجی تعریف کنیم؛ رابطه‌ی یک‌سری متغیر تصادفی به دست می‌آید.**

