

ماشین‌های بردار پشتیبان

SVM



دانشگاه شهرد بهشتی
پژوهشگاهی فضای مجازی
پاییز ۱۴۰۱
امید محمودی ازناوه

فهرست مطالب

- ماشین بردار پشتیبان (SVM)
 - تاریخچه
 - معرفی
 - داده‌های جداپذیر خطي (Hard Margin)
 - داده‌های ناپذیر خطي (Soft Margin)
- مجموعه‌های جداپذیر خطي
 - نگاشت به فضای با ابعاد بالا
 - Inner product kernel
- SVR
- مواجهه با مجموعه داده‌های imbalanced



دانشکده
سینماسازی
بهشتی

تا ریفچه

- نسخه‌ی اولیه‌ی SVM توسط آقای Vladimir Vapnik استادارد ارائه شد.
- با همکاری خانم Corinna Cortes Vapnik کنونی SVM را در سال ۱۹۹۳ پایه‌ریزی کرده و در سال ۱۹۹۵ منتشر نمودند.



Cortes, C. and V. Vapnik (1995). "Support-vector networks." *Machine Learning* 20(3): 273-297.

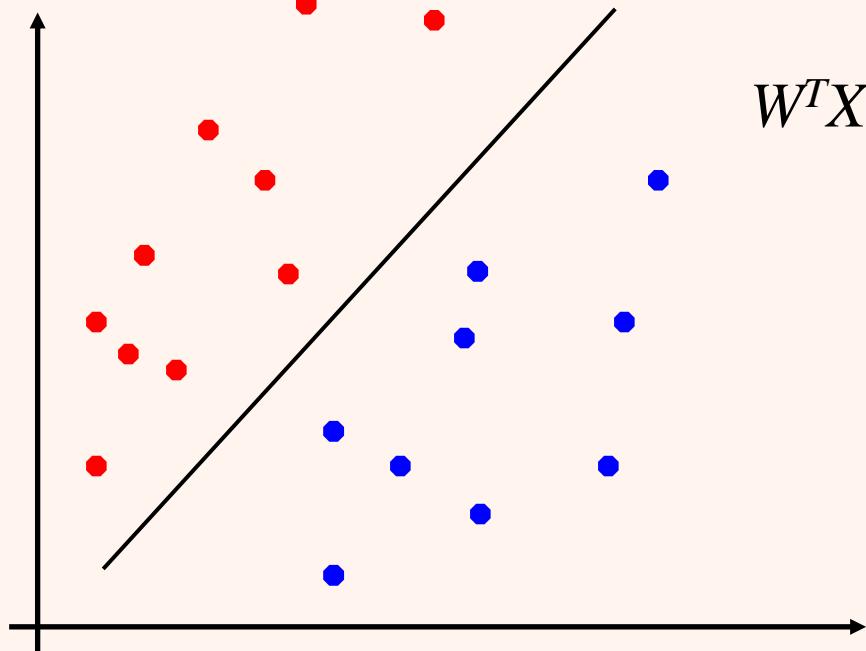


- یک جداینده‌ی خطی را می‌توان همانند شکل زیر در نظر گرفت.

$$W^T X + B > 0$$

$$W^T X + b = 0$$

$$W^T X + b < 0$$



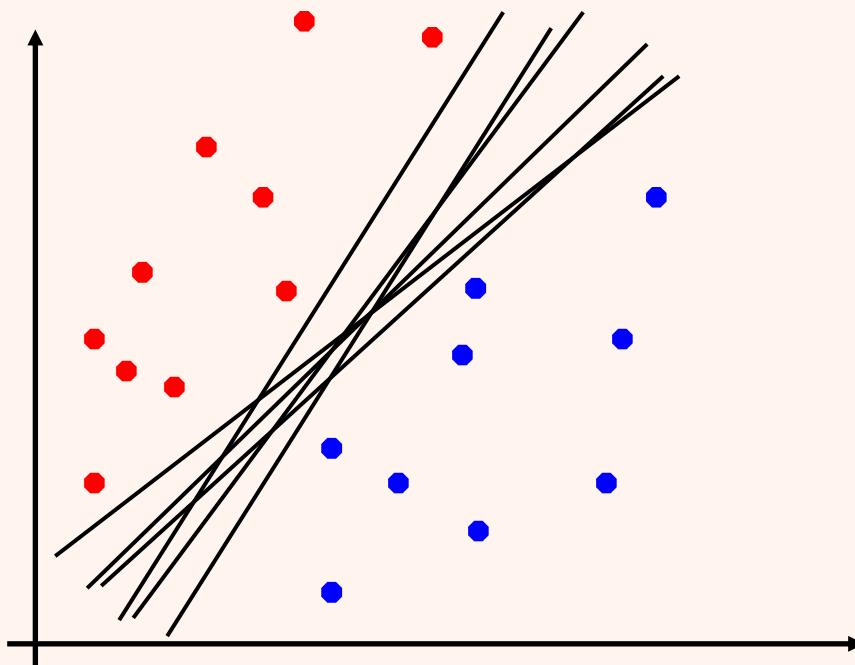
$$F(X) = \text{SIGN}(W^T X + b)$$



مرز بهینه

- سوال

- گذاه یک از مرزها، مرزی بهینه برای جداسازی است؟

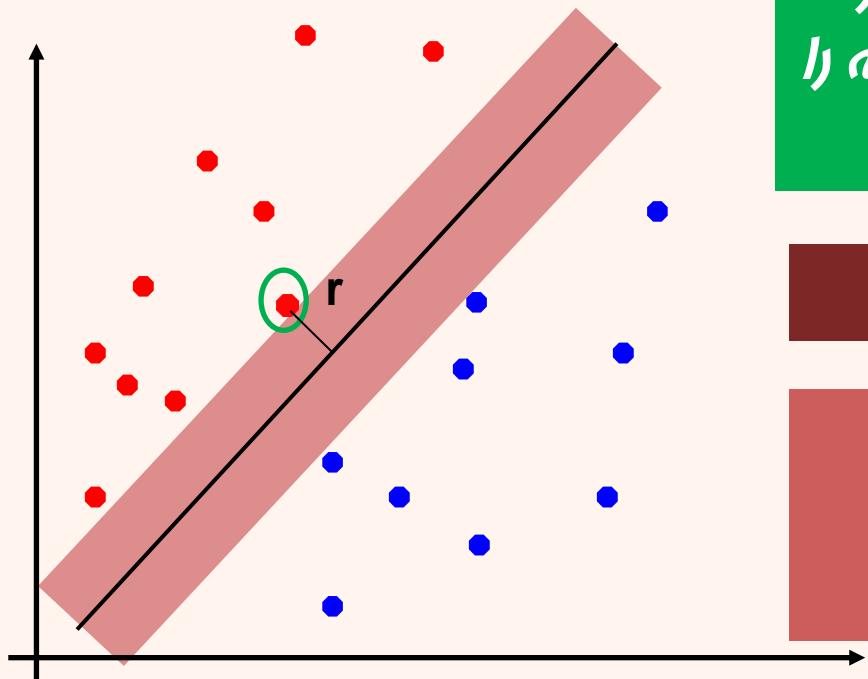


۵

مرز جداسازی

- هی فوایدیم به گونه‌ای بهترین مرز جداسازی را

Margin of separation

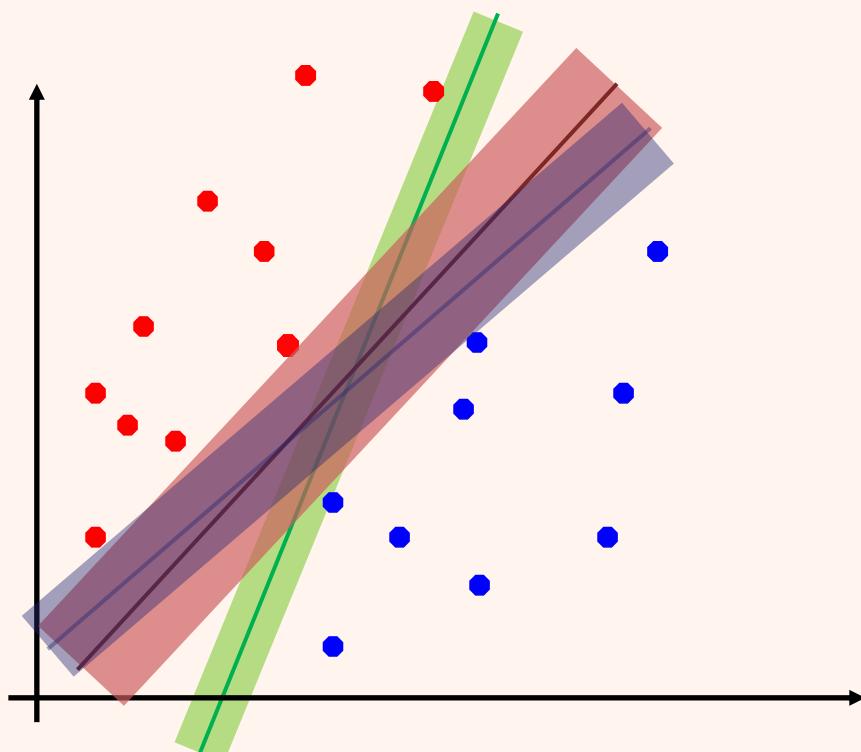


فرض کنیم نزدیک‌ترین نقطه به مرز جداسازی در نظر گرفته شده و فاصله را r بنامیم.

هدف ماکزیمم نمودن r است.

یک ماشین مشخص می‌کنیم هر مرزی که ماشینی پهن‌تری را تیجه دهد، بهتر است.

درز بهینه



دانشکده
سیستمی
بهینه‌سازی

V

ماشینی ماکزیمم

- ماکزیمم نمودن ماشین (Margin) ایده‌ی خوبی است جهت چهارسازی خطا، این شیوه را **LSVM** یا **Linear SVM** می‌نامند.
- در این حالت نمونه‌هایی که به روی مرز ماشین هستند، از اهمیت ویژه‌ای برخوردارند.
- بدین‌وسیله می‌توان از نمونه‌های دیگر صرفنظر کرد و تنها به نمونه‌های مجهود روی مرز ماشین پرداخت.

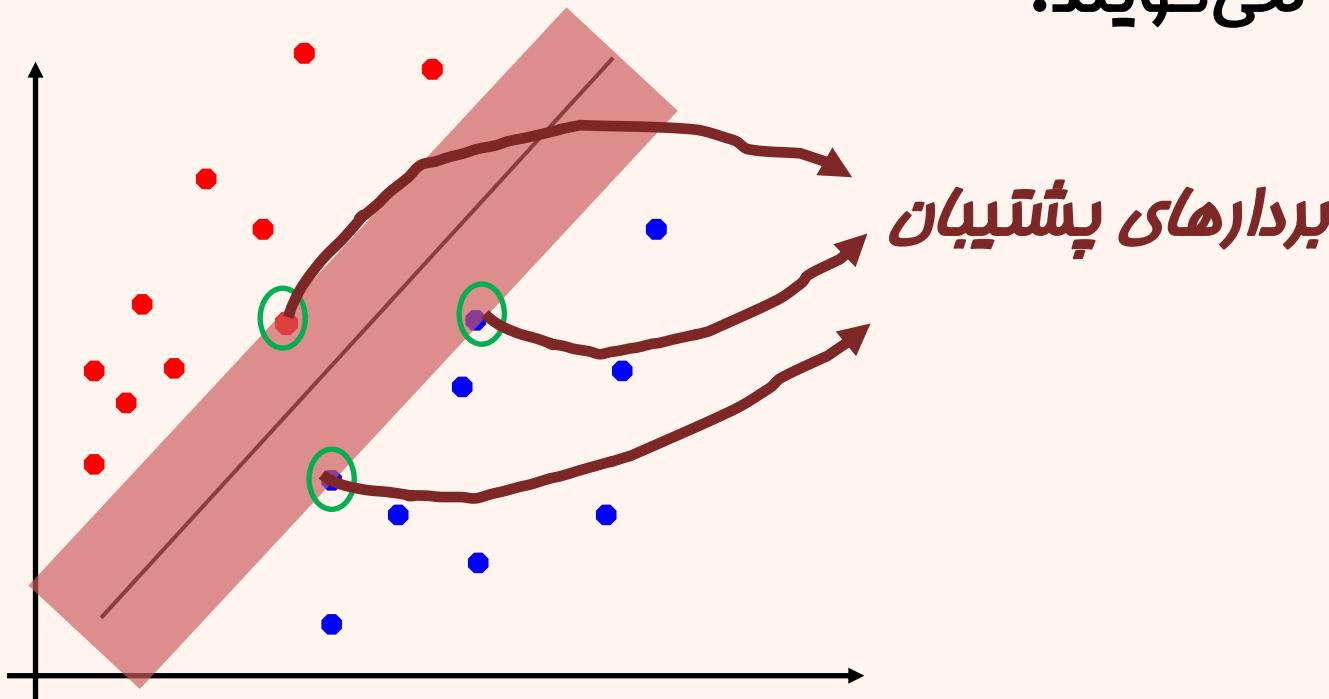


دانشکده
سینماسینما

Support Vector

بردار پشتیبان

- به نمونه‌های (وی مرز حاشیه «بردار پشتیبان») می‌گویند.



Optimal hyperplane



دانشکده
سینمای
بهره‌بری

مرز چداسازی

- برای معادلهی مرز چداسازی داشتیم:

$$W^T X + b = 0$$

$$(X_i, d_i = +1) \quad W^T X_i + b > 0$$

$$(X_i, d_i = -1) \quad W^T X_i + b < 0$$

- فرض کنیم مرز بهینه توسط b_{op} و W_{op} مشخص شود.

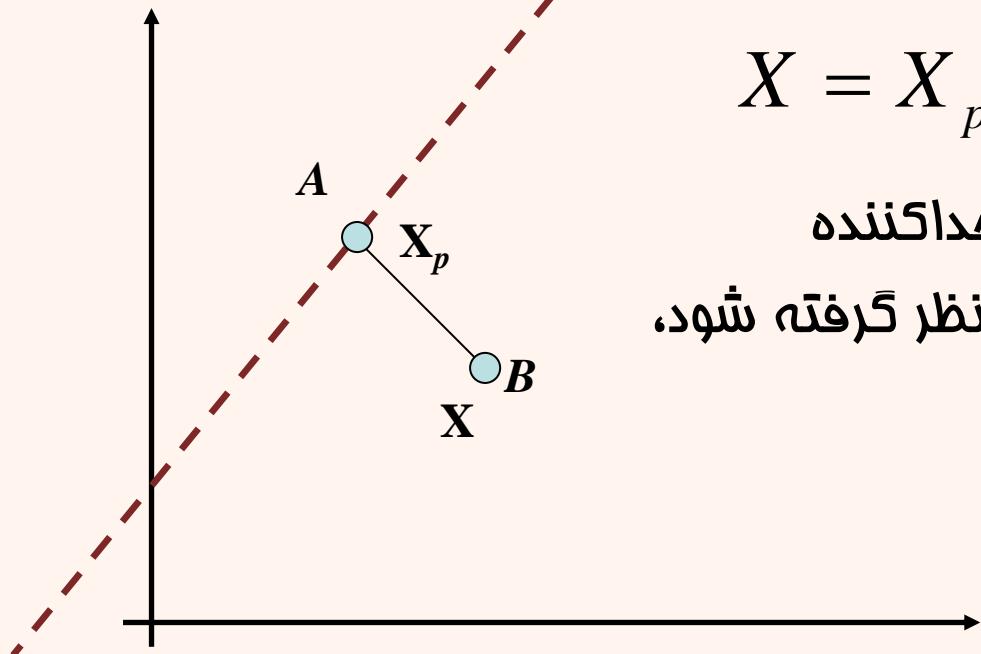
- اگر نزدیک‌ترین نقطه به مرز چداسازی را در نظر گرفته، فاصله را «**r**» بنامید.
- هدف

- ماکزیمم نمودن فاصله یا همان $\rho = 2r$ است.



مرز چداسازی (ادامه...)

- در صورتی که X بودار پشتیبان باشد، طبق شکل زیر خواهیم داشت:



$$X = X_p + \overrightarrow{AB}$$

- AB در جهت عمود بر مرز چداسازی نداشته باشد
- اگر اندازه‌ی بردار $AB=r$ در نظر گرفته شود، خواهیم داشت:

$$X = X_p + r \frac{\overrightarrow{W_{op}}}{\|W_{op}\|}$$

$$\overrightarrow{AB} = r \frac{\overrightarrow{W_{op}}}{\|W_{op}\|}$$



دانشکده
سینمایی

هز جداسازی (ادامه...)

$$g(X) = W_{op}^T X + b_{op}$$

• داشتید:

$$X = X_p + r \frac{W_{op}}{\|W_{op}\|}$$

$$g(X) = W_{op}^T [X_p + r \frac{W_{op}}{\|W_{op}\|}] + b_{op}$$

$$g(X) = W_{op}^T X_p + b_{op} + r \frac{W_{op}}{\|W_{op}\|} W_{op}^T$$

روی هزار پس برابر با صفر

$$g(X) = r \frac{\|W_{op}\|^2}{\|W_{op}\|}$$

$$g(X) = r \|W_{op}\|$$



دانشکده
سینمایی

$$g(X) = W_{op}^T X + b_{op}$$

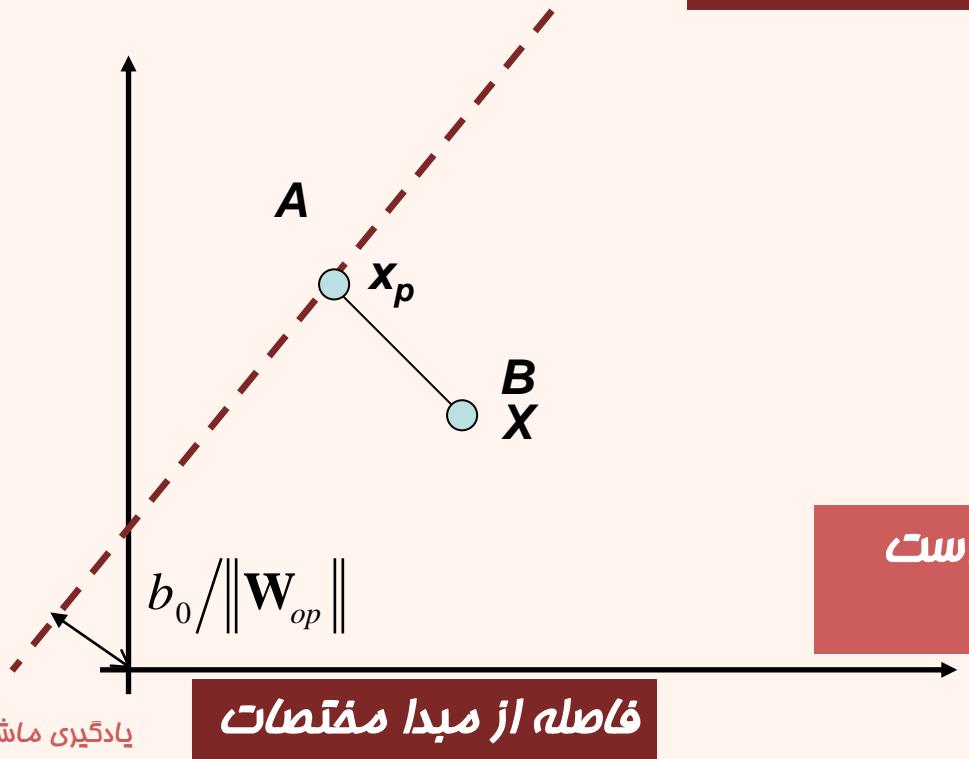
مرز چداسازی (ادامه...)

$$g(X) = r \|W_{op}\|$$

$$r = \frac{g(X)}{\|W_{op}\|}$$

هدف ماکزیمم نمودن r است.

در این حالت تمت شرایطی می باید W کمینه گردد.



$$r = \frac{g(X)}{\|W_{op}\|} = \frac{b_{op}}{\|W_{op}\|}$$



مثبت یا منفی بودن b_{op} نشان دهنده این است
که مبدأ در گدام سمت خط مرزی است.

درز جداسازی (ادامه...)

صله‌ی اضطرابی $a/b_{op}, W_{op}$

- جداساز فطی را به صورت زیر در نظر می‌گیریم:

$$(X_i, +1) \quad W_{op}^T X_i + b_{op} \geq 1 \quad \text{for } d_i = +1$$

$$(X_i, -1) \quad W_{op}^T X_i + b_{op} \leq -1 \quad \text{for } d_i = -1$$

به صورت خطی داریم:

$$d_i(W_{op}^T X_i + b_{op}) \geq 1$$

- ابتهی بالا برای تمایی الگوهای آموختشی برقار است.



- و در نتیجه برای بزرگ‌ترین پیش‌تیبیان

$$g(X^s) = W_{op}^T X^s + b_{op} = \pm 1$$

دانشکده
سینمایی
پژوهشی

مرز جداسازی (ادامه...)

$$g(X^s) = {W_{op}}^T X^s + b_{op} = \pm 1$$

$$r = \frac{g(X^s)}{\|W_{op}\|} = \begin{cases} \frac{1}{\|W_{op}\|} \\ -\frac{1}{\|W_{op}\|} \end{cases}$$

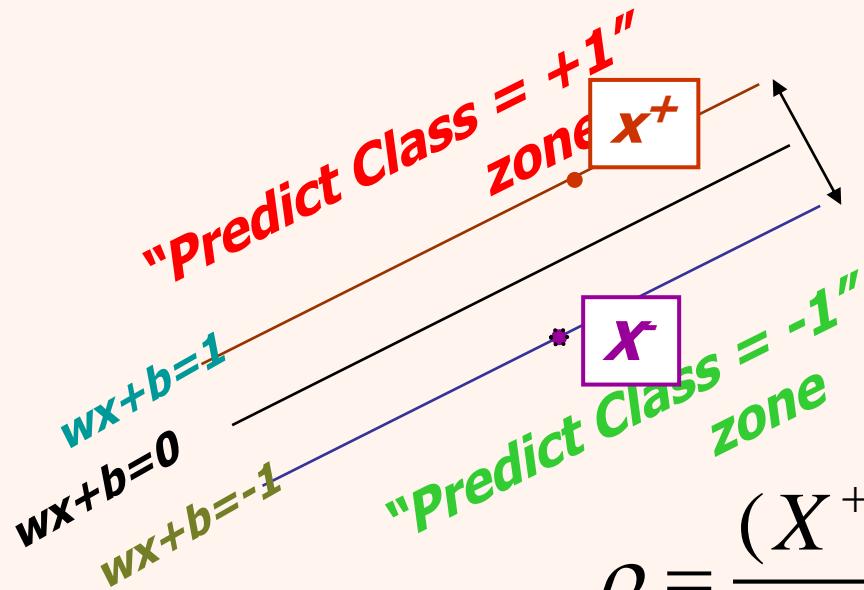
- در نتیجه فاصله‌ی دو بردار پشتیبان در دو طرف مرز:

$$\rho = 2r = \frac{2}{\|W_{op}\|}$$



دانشکده
سینمای
بهره‌بری

جدایی پذیر خطي



$\rho = \text{Margin Width}$

$$\rho = \frac{(X^+ - X^-) \cdot W}{\|W\|} = \frac{2}{\|W\|}$$

هی دانیدم:

- $W \cdot X^+ + b = +1$
- $W \cdot X^- + b = -1$
- $W \cdot (X^+ - X^-) = 2$



دانشگاه
سینهی
بهمی

جدایی پذیر خطي

$$\rho = 2r = \frac{\|\pm 2\|}{\|W_{op}\|}$$

$$d_i(W_{op}^T X + b_{op}) \geq 1$$

• با توجه به دو ابطه‌ی
این نتیجه می‌سیم که W_{op} می‌باید مینیمم
گردد.

• این مسئله معادل مینیمم کردن

$$\Phi(W) = \frac{1}{2} W^T W$$

است. (Convex Function) Φ –

– طبق ابطه‌ی $d_i(W_{op}^T X_i + b_{op}) \geq 1$ برای N الگوی
آموزشی شروط زیر می‌باید برقرار باشد:

$$[d_i(W_{op}^T X_i + b_{op}) - 1] \geq 0$$



دانشکده
سینمایی
بهشتی

این میزان بزرگتری ممکن صفات

وزن‌ها و بیاس را به گونه‌ای بیابید که:

$$\rho = \frac{2}{\|W\|} \text{ is maximized}$$

and for all (X_i, d_i) , $i=1..n$: $d_i(W^T X_i + b) \geq 1$



وزن‌ها و بیاس را به گونه‌ای بیابید که:

$$\Phi(W) = 1/2 \|W\|^2 = 1/2 W^T W \text{ is minimized}$$

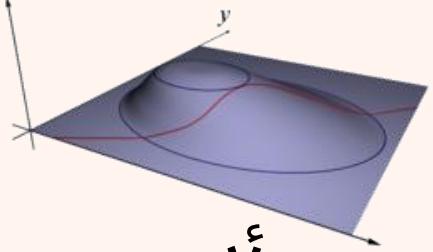
and for all (X_i, d_i) , $i=1..n$: $d_i (W^T X_i + b) \geq 1$



دانشگاه
سینمای
بهرستانی

یافتن بهینه

Lagrange multiplier



- از روش «ضرايب لاگرانژ» برای حل اين مسئله‌ی بهینه‌سازی استفاده می‌شود:
 - در اين شيوه به تابع هدف اوليه قيد مورد نظر را اضافه می‌کنيم.
 - قيد عبارتی است که همواره بزرگتر یا مساوی صفر است.

$$J(W, b, \alpha) = \frac{1}{2} W^T W - \sum_{i=1}^N \alpha_i [d_i (W^T X_i + b) - 1]$$

به ازاي هر نمونه يك قيد داريم

- به سادگي می‌توان نشان داد که نقطه بهینه نقطه زيني اين رابطه است:

$$\min_{W, b} \max_{\alpha \geq 0} J(W, b, \alpha)$$



دانشکده
سینمایی

$$\left\{ \begin{array}{l} = \sum_{i=1}^N \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \alpha_i d_i \alpha_j d_j X_i^T X_j \\ \sum_{i=1}^N \alpha_i d_i = 0 \\ \alpha_i \geq 0 \text{ for } i = 0, 1, \dots, N \end{array} \right.$$

α_i ها وابسته به ضرب داخلی نمونه‌های آموزشی خروجی‌های مرتبط است



یافتن بهینه

Karush–Kuhn–Tucker(KKT)
condition of optimization theory

- با توجه به شرط KKT خواهیم داشت:

$$\alpha_i = 0 \quad \rightarrow \quad [d_i(W^T X_i + b) - 1] > 0$$

$$\alpha_i > 0 \quad \rightarrow \quad [d_i(W^T X_i + b) - 1] = 0$$

- در نتیجه تنها α_i هناظر با بردارهای پشتیان غیرصفر خواهد بود.



دانشکده
سینمایی

یافتن (ویی) بهینه

- پس از به دست آوردن α خواهیم داشت:

$$W_{op} = \sum_{i=1}^N \alpha_i d_i X_i$$

$X^s = X$ support vector

$$\longrightarrow W_{op}^T X^s + b_{op} = \pm 1$$

$$\longrightarrow b_{op} = \pm 1 - W_{op}^T X^s$$



دانشکده
سینما
بهریتی

یافتن (ویی) بهینه

$$W = \sum \alpha_i d_i X_i \quad b = d_k - W^T X_k \text{ for any } X_k \text{ such that } \alpha_k \neq 0$$

هر α_i مخالف صفر، نشان دهنده این است که متناظر شیک بردار پشتیبان است.

در این حالت تابع جداگانه همانند زیر است:

$$g(X) = \sum \alpha_i d_i \underbrace{X_i^T X}_\text{ضرب داخلی دو بردار} + b$$

توضیح:

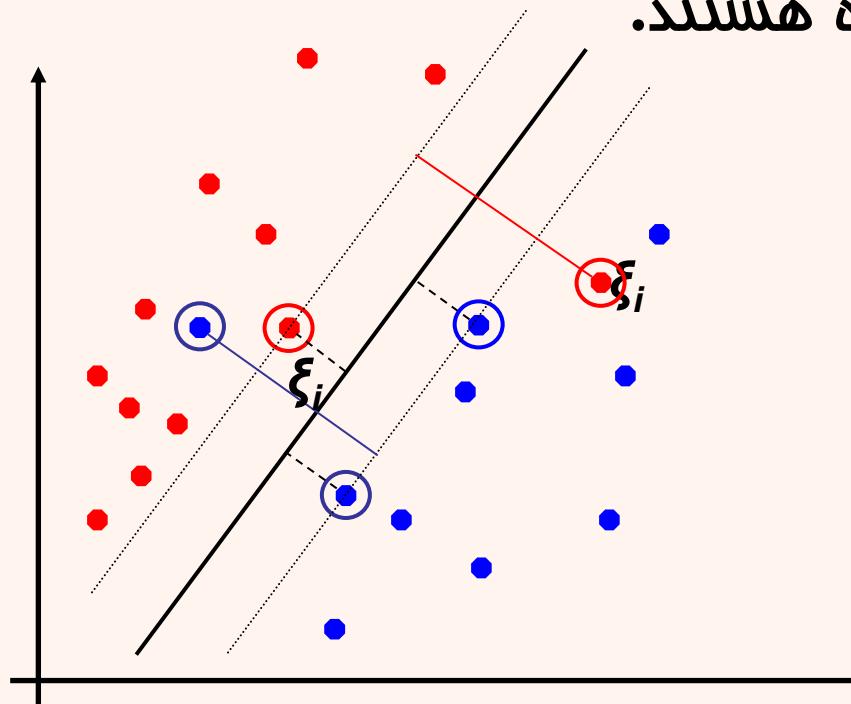
حل مساله بهینه‌سازی وابسته به محاسبه ضرب داخلی بین تماشی نمونه‌های آموزشی است.



دانشکده
سینمایی
بهینه‌سازی

Soft Margin

- SVM برای داده‌های **جدایی‌پذیر فطی** مورد بررسی قرار گرفت.
- حال اگر مجموعه‌ی داده‌های آموزش قابلیت جداسازی فطی بدا خطا صفر را نداشته باشد، چه خواهد شد؟ به بیان بھتر صحبت در مورد مسئله **جدایی‌پذیر** است که با نویز همراه هستند.



دانشکده
سینمایی

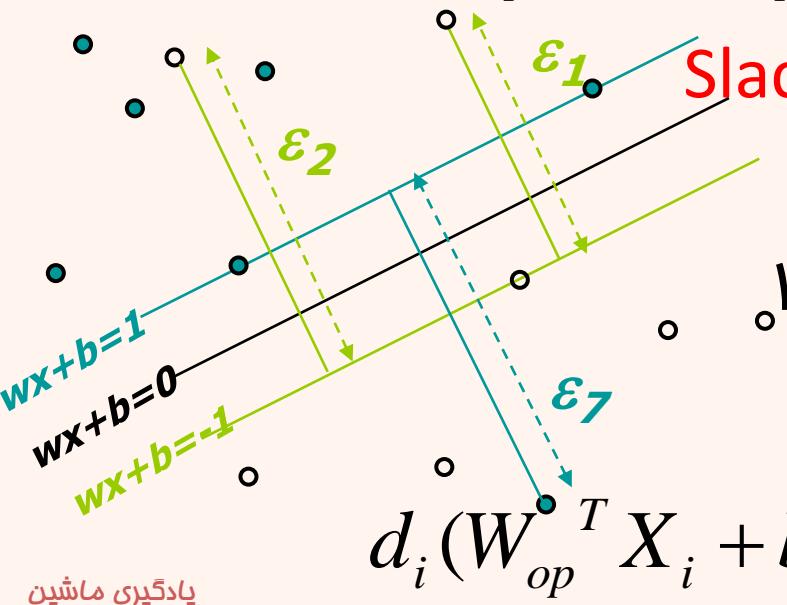
Soft Margin

- مسئله‌ی Hard Margin را تبدیل به مسئله‌ی Soft Margin می‌شود.

- حاشیه‌ی جداسازی soft گفته می‌شود، در صورتی که برای برخی داده‌ها شرط زیر نقض شود:

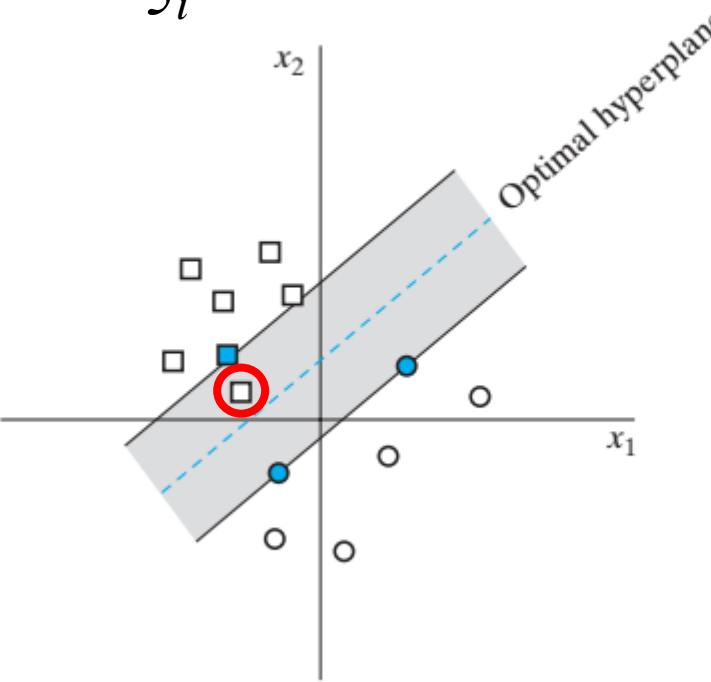
$$d_i(W_{op}^T X + b_{op}) \geq 1$$

- با اضافه کردن یک Slack Variable مسئله را باز دیگر بررسی می‌کنیم.
- این متغیر میزان انحراف از شرط فوق را نشان می‌دهد.

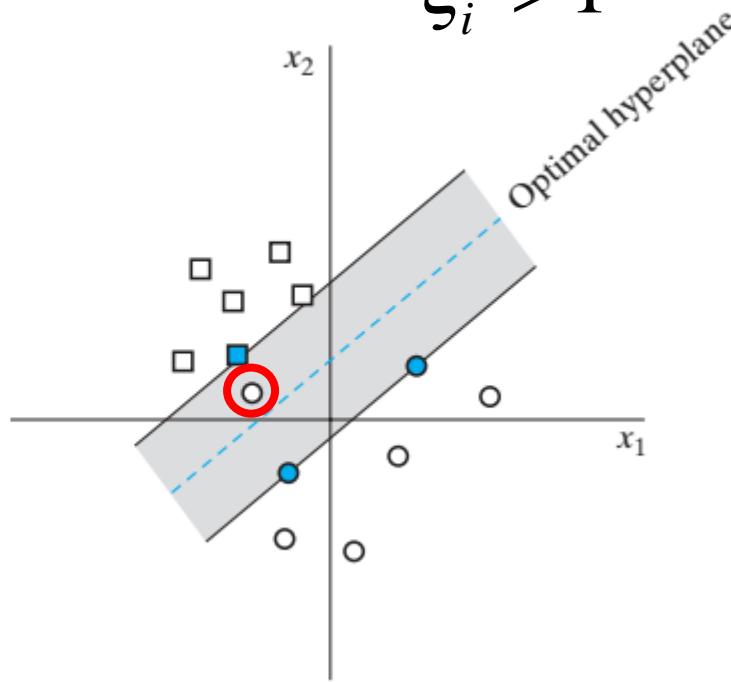


Soft Margin Classification

$$0 \leq \xi_i \leq 1$$



$$\xi_i > 1$$



- دو حالت ممکن است (خ دهد):
 - دادهی در کلاس درست ولی در ماتریس قرار گیرد.
 - دادهی آموختشی به اشتباه دسته‌بندی شود.



دانشکده
سینمایی
بهشتی

$$d_i (W_{op}^T X_i + b_{op}) \geq 1 - \xi_i, \quad i = 1, 2, \dots, N$$

Soft Margin Classification

$$d_i(\mathbf{W}_{op}^T \mathbf{X} + b_{op}) \geq 1 - \xi_i, \quad i = 1, 2, \dots, N$$

- در این حالت بردارهای پشتیبان آن‌هایی هستند که در رابطه‌ی تساوی در عبارت بالا مصدق نباشند، حتی با وجود $\xi > 0$
- در صورتی که داده‌های نویزی از مجموعه خارج شود، (نویزی) جداگانده تغییر فواهد کرد.
- هدف یافتن «رویه‌ای جداگانده با بیشترین ماشین» است که فطاوی دسته‌بندی نادرست در آن مینیمیم شود:

$$\Phi(\xi) = \sum_{i=1}^N I(\xi_i - 1) \quad I(\xi) = \begin{cases} 0 & \text{if } \xi \leq 0 \\ 1 & \text{if } \xi > 0 \end{cases}$$



دانشکده
سینمایی
ماشینی

Soft Margin Classification

- با توجه به این که کمینه کردن پذین تابعی یک مسئله‌ی بهینه‌سازی **nonconvex** است و در این دستگیری NP-complete تقریب می‌زند:

$$\Phi(\xi) = \sum_{i=1}^N \xi_i$$

- و در کل هدف مینیمم کردن عبارت زیر است:

$$\Phi(W, \xi) = \frac{1}{2} W^T W + C \sum_{k=1}^R \xi_k$$

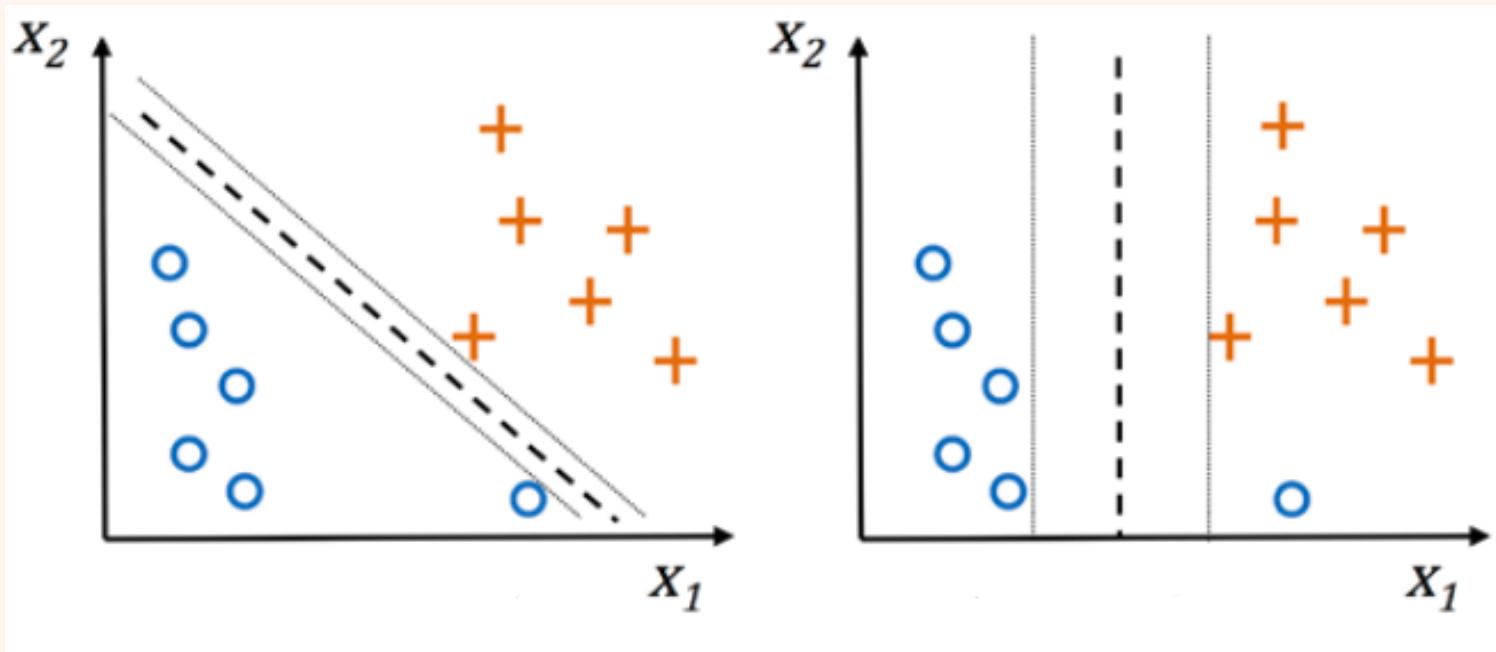
regularization parameter



این پارامتر نوعی مصواحت می‌باشد که محدودیت مانند خط بروز رار می‌شود. هرچه C بیشتر شود تر باشد به این معناست نه خط احتمال نه تری دارد و در نتیجه حاشیه بزرگ‌تر می‌شود. و هرچه بزرگ‌تر باشد، مانند **hard margin** تریکه تر می‌شود.

دانشکده
سینما
بکیشی

مثال



Large value for C

Small value for C



دانشکده
سینمایی
بهرمی

Soft Margin

- براي داشتنيه Hard Margin

Find W and b such that

$$\Phi(W) = \frac{1}{2} W^T W \text{ is minimized and for all } \{(X_i, d_i)\}$$
$$d_i (W^T X_i + b) \geq 1$$

- با اضافه کردن دارينه Slack Variable

Find W and b such that

$$\Phi(W) = \frac{1}{2} W^T W + C \sum \xi_i \text{ is minimized and for all } \{(X_i, d_i)\}$$
$$d_i (W^T X_i + b) \geq 1 - \xi_i \quad \text{and} \quad \xi_i \geq 0 \text{ for all } i$$



یافتن (ویی) بهینه

- رابطه‌ی لاگرانژ زیر تعریف می‌شود به گونه‌ای که همه‌ی نیازمندی‌ها را پوشش دهد:

$$J(W, b, \xi, \alpha, \mu) = \frac{1}{2} W^T W + C \sum_i \xi_i - \sum_{i=1}^N \alpha_i [d_i (W^T X_i + b) - 1 + \xi_i] - \sum_i \mu_i \xi_i$$

- بخش آفر از این و اضافه شده است که تا نامنفی بودن ξ را تضمین کند.

- حل این بهینه‌سازی معادل حل مساله‌ی زیر است:

$$\min_{W, b, \xi} \max_{\alpha, \mu \geq 0} J(W, b, \xi, \alpha, \mu)$$



دانشکده
سینمایی
بهشتی

Soft Margin Classification

در نهایت ضرایب کاراکتر از عبارت زیر محاسبه خواهد شد:

$$\max_{\alpha \geq 0} Q(\alpha) = \sum_{i=1}^N \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \alpha_i \alpha_j d_i d_j X_i^T X_j$$

با در نظر گرفتن صيود زير

$$\sum_{i=1}^N \alpha_i d_i = 0$$

$$0 \leq \alpha_i \leq C$$

بعين مراحل ماتنده است قبل خواهد بود:

$$W_{op} = \sum_{i=1}^{N_s} \alpha_i d_i X_i$$



دانشکده
سینمایی

Quadratic programming

- فرآیند یافتن بردار x ایست به گونه‌ای که تابع درجه ۲ به شکل زیر کمینه شود:

$$\min_x \frac{1}{2} \mathbf{x}^T H \mathbf{x} + \mathbf{c}^T \mathbf{x}$$

```
H(k1, k2)=d(k1)*d(k2)*X(:, k1) '*X(:, k2);  
c=-ones(n, 1);
```

$$A\mathbf{x} \leq b$$

$$l \leq \mathbf{x} \leq u$$

$$Aeq.\mathbf{x} = beq$$

```
Aeq=d;  
beq=0;  
lb=zeros(n, 1);  
ub=C*ones(n, 1);
```

```
alpha=quadprog(H, f, [], [], Aeq, beq, lb, ub) ';
```



دانشگاه
بهشتی

```

n = 20;
rand('seed',2);
X = 4* rand (2 ,n) ;
bt = -6;
wt = [4 ; -1];

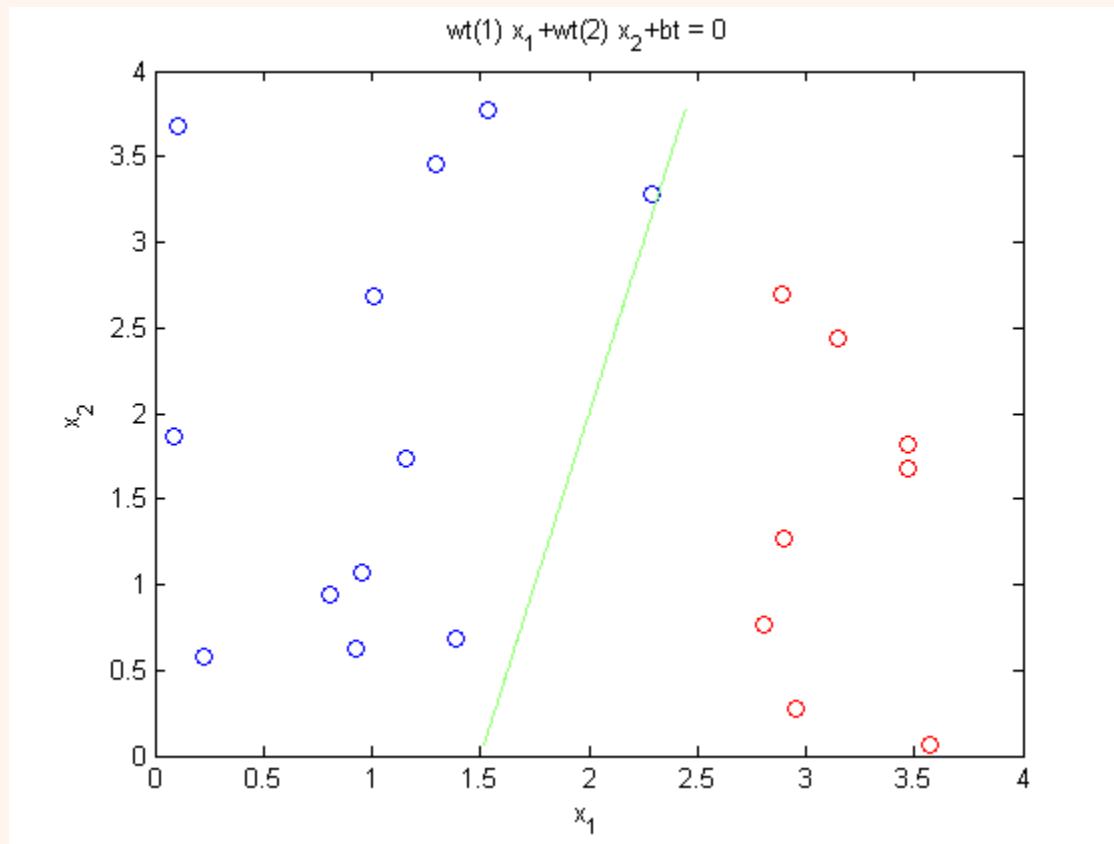
d = sign (wt (1) * X (1 ,:) + wt (2) * X (2 ,:) + bt) ;
x1min=min (X(1,:));
x1max=max (X(1,:));
x2min=min (X(2,:));
x2max=max (X(2,:));

figure;
axis([x1min x1max x2min x2max]);
plot (X (1 ,find (d ==1)) ,X (2 ,find (d ==1)) , ' or ' );
hold on
plot (X( 1,find (d ==-1)) ,X(2, find (d ==-1)) , ' ob ' );

Linet=@(x1,x2) wt(1)*x1+wt(2)*x2+bt;
ezplot(Linet,[x1min x1max x2min x2max]);

```

مثال (ادامه...)



دانشکده
سینمایی

مثال (ادامه...)

```
C=10;  
H=zeros (n,n) ;  
for k1=1:n  
    for k2=1:n  
        H(k1,k2)=d(k1)*d(k2)*X(:,k1)'*X(:,k2);  
    end  
end  
f=-ones (n,1) ;  
Aeq=d;  
beq=0;  
lb=zeros (n,1) ;  
ub=C*ones (n,1) ;  
alpha=quadprog (H,f,[],[],Aeq,beq,lb,ub) ' ;  
Svs=find(alpha> 1e-5) ;  
w=0;  
for k1=Svs  
    w=w+alpha (k1)*d(k1)*X(:,k1);  
end  
b=mean (d(Svs)-w'*X(:,Svs));
```

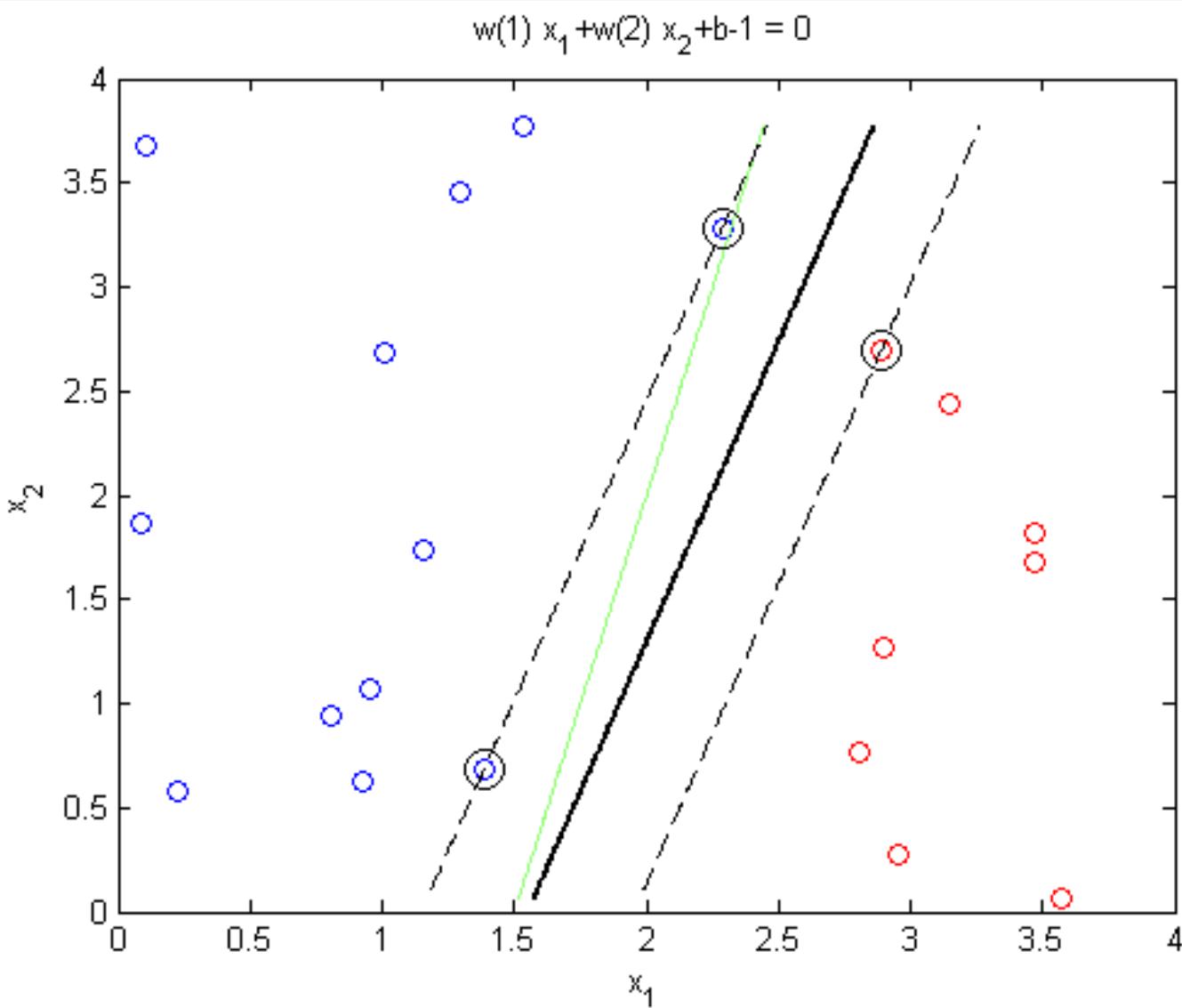


دانشکده
سینمایی
بهشتی

مثال (اداھے...)

```
plot(X(1,Svs),X(2,Svs), 'ko', 'MarkerSize',12);  
Line=@(x1,x2) w(1)*x1+w(2)*x2+b;  
LineA=@(x1,x2) w(1)*x1+w(2)*x2+b+1;  
LineB=@(x1,x2) w(1)*x1+w(2)*x2+b-1;  
  
handle=ezplot(Line,[x1min x1max x2min x2max]);  
set(handle,'Color','k','LineWidth',2);  
  
handleA=ezplot(LineA,[x1min x1max x2min x2max]);  
set(handleA,'Color','k','LineWidth',1,'LineStyle','--');  
  
handleB=ezplot(LineB,[x1min x1max x2min x2max]);  
set(handleB,'Color','k','LineWidth',1,'LineStyle','--');
```

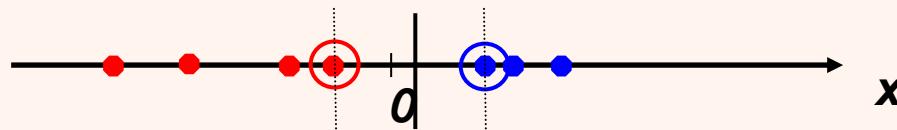




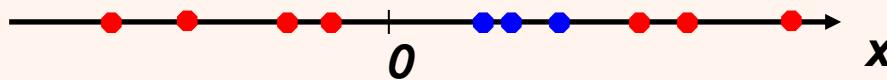
دانشکده
سینمایی

SVM غیرخطی

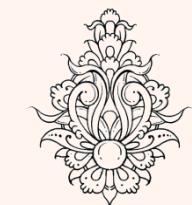
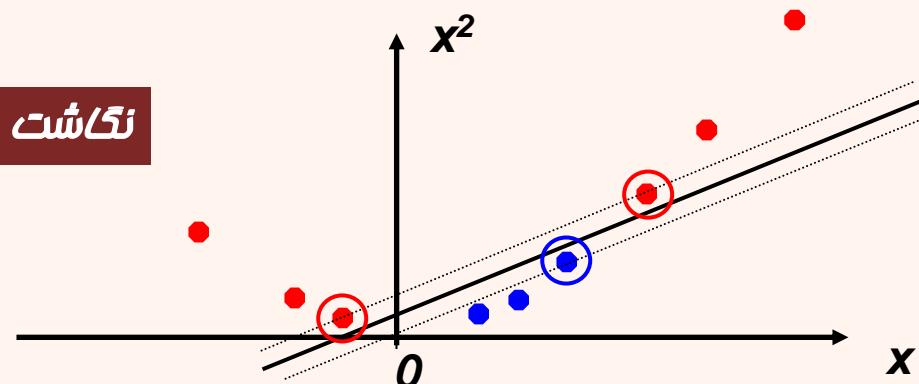
- برای داده‌هایی که قابلیت جداسازی خطی دارند، عملکرد سیستم بسیار خوب است.



- اگر داده‌ها به صورت‌های زیر باشند، مسئله چگونه حل می‌شود؟



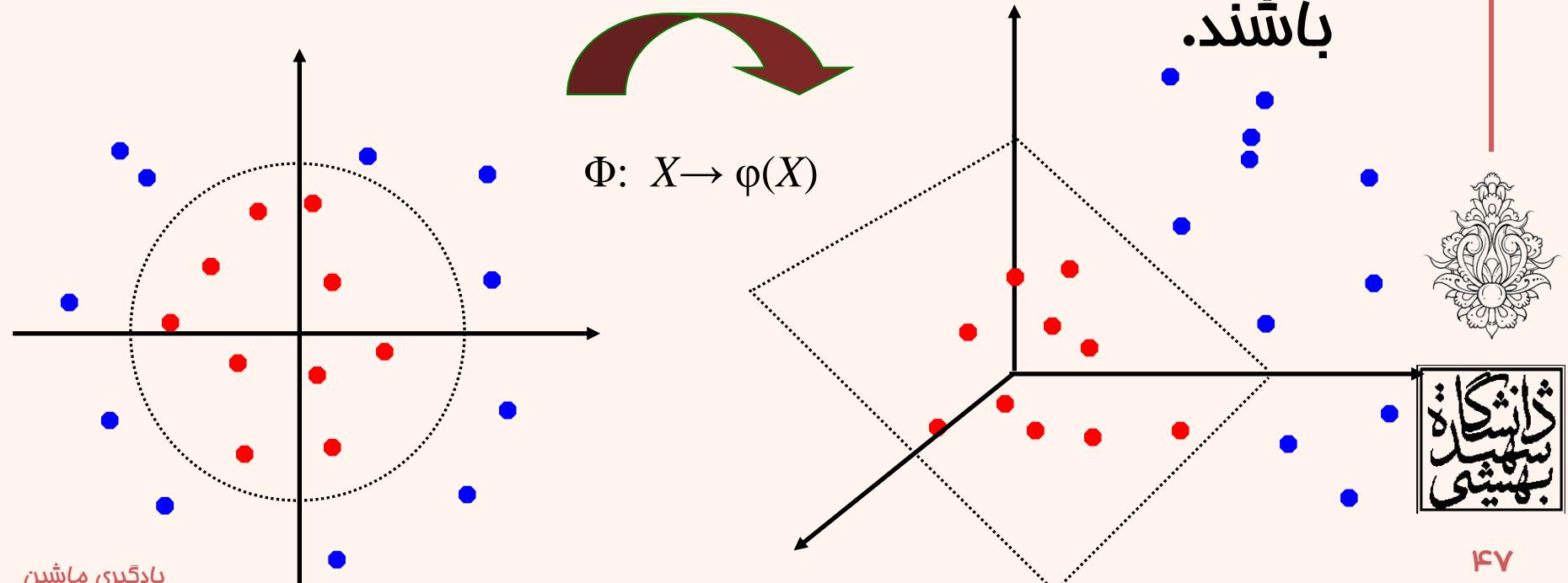
نگاشت به یک فضای



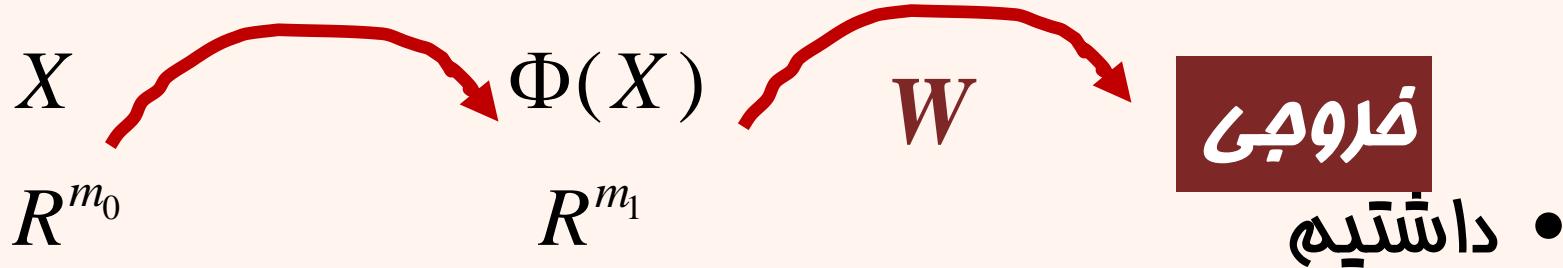
دانشکده
سینمای
بهره‌برداری

نگاشت به فضای بالاتر

- همواره فضای ورودی می‌تواند به فضایی با ابعاد بالاتر نگاشت گردد.
- این نگاشت می‌تواند به صورتی باشد که در این فضای جدید ورودی‌ها قابلیت جداسازی داشته باشند.



نگاشت به فضای بالاتر



$$W^T X + b = 0$$

- هندگانیکه ورودی‌ها به فضای دیگری نگاشت شوند، برای نگاشت جدید فواهیم داشت:

$$\Phi(X) = [\varphi_1(X), \varphi_2(X), \dots, \varphi_{m_1}(X)]^T$$

- در این حالت هدف یافتن رویه‌ی جداسازی است به‌گونه‌ای که

$$\sum_{j=1}^{m_1} w_j \varphi_j(X) + b = 0$$



دانشکده
سینمایی

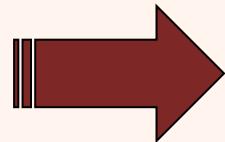
نگاشت به فضای بالاتر

$$\sum_{j=1}^{m1} w_j \varphi_j(X) + b = 0$$

- با فرض $\varphi_0(\mathbf{X}) = 1$

- خواهیم داشت:

$$\sum_{j=0}^{m1} w_j \varphi_j(X) = 0$$



$$W^T \Phi(X) = 0$$

$$\Phi(X) = [1, \Phi(X)]^T$$

$$W = [b = w_0, w_1, w_2, \dots, w_{m1}]^T$$



دانشکده
سینمایی

نگاشت به فضای بالاتر

- در این مرحله تماشی شروط و قیودی که برای چداسازی فقط در نظر گرفته شده وجود دارد تنها به جای X_i ها $\Phi(X_i)$ می شود:

$$d_i \left(\sum_{j=0}^{m_1} w_j \varphi_j(X_i) - 1 \right) \geq 0$$

$$W_{opt} = \sum_{i=1}^N \alpha_i \cdot d_i(\Phi(X_i))$$

↓ ↓
 اسکالر

↓ ↓
 $m_1 \times 1$

$$\mathbf{W}_{opt}^T \Phi(\mathbf{X}) = 0 \quad \Rightarrow \quad \sum_{i=1}^N \alpha_i \cdot d_i \Phi^T(\mathbf{X}_i) \Phi(\mathbf{X}) = 0$$



دانشکده
بیهقی

نگاشت به فضای بالاتر

$$\sum_{i=1}^N \alpha_i \cdot d_i \Phi^T(X_i) \Phi(X) = 0$$

$$K(X_i, X_j) = \varphi(X_i)^T \varphi(X_j)$$

$$\sum_{i=1}^N \alpha_i \cdot d_i K(X_i, X) = 0$$

$$Q(\alpha) = \sum_{i=1}^N \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \alpha_i \alpha_j d_i d_j K(X_i, X_j)$$

تابع kernel، تبعی اسَتَ که معاوِل ضرب داخلی دوبردار خصیصه اسَتَ.



دانشکده
سینماسازی
بهسیانی

مثال

$$\mathbf{x} = [x_1 \ x_2]^T;$$

$$K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = (1 + \mathbf{x}_i^T \mathbf{x}_j)^2,$$

$$\begin{aligned} K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) &= (1 + \mathbf{x}_i^T \mathbf{x}_j)^2 = 1 + x_{i1}^2 x_{j1}^2 + 2 x_{i1} x_{j1} x_{i2} x_{j2} + x_{i2}^2 x_{j2}^2 + 2 x_{i1} x_{j1} + 2 x_{i2} x_{j2} \\ &= [1 \ x_{i1}^2 \ \sqrt{2} x_{i1} x_{i2} \ x_{i2}^2 \ \sqrt{2} x_{i1} \ \sqrt{2} x_{i2}]^T [1 \ x_{j1}^2 \ \sqrt{2} x_{j1} x_{j2} \ x_{j2}^2 \ \sqrt{2} x_{j1} \ \sqrt{2} x_{j2}] \\ &= \Phi(\mathbf{x}_i)^T \Phi(\mathbf{x}_j), \end{aligned}$$

$$\Rightarrow K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = \Phi(\mathbf{x}_i)^T \Phi(\mathbf{x}_j):$$

where $\Phi(X) = [1 \ x_1^2 \ \sqrt{2} x_1 x_2 \ x_2^2 \ \sqrt{2} x_1 \ \sqrt{2} x_2]$

Mercer's theorem:
Every semi-positive definite symmetric function is a kernel

$K(X_1, X_1)$	$K(X_1, X_2)$	$K(X_1, X_3)$...	$K(X_1, X_n)$
$K(X_2, X_1)$	$K(X_2, X_2)$	$K(X_2, X_3)$		$K(X_2, X_n)$
...
$K(X_n, X_1)$	$K(X_n, X_2)$	$K(X_n, X_3)$...	$K(X_n, X_n)$



دانشکده
سینمایی

نگاشت به فضای بالاتر

$$Q(\alpha) = \sum_{i=1}^N \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \alpha_i \alpha_j d_i d_j \underbrace{\Phi(X_i) \Phi(X_j)}_{K(X_i, X_j)}$$

$$K_{N \times N} = \left\{ K(X_i, X_j) \right\}_{i,j=1}^N$$

ماتریس متقارن

حروف یا ضدنمایی ضرایب که را اثر یکی نمایند در عبارت زیر است:

$$Q(\alpha) = \sum_{i=1}^N \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^N \sum_{j=1}^N \alpha_i \alpha_j d_i d_j K(X_i, X_j)$$

$$\sum_{i=1}^N \alpha_i d_i = 0$$

ب در نظر گرفتن حیودزیر

$$0 \leq \alpha \leq C$$

kernel trick

در صورت یا ضدنمایی تابع **kernel** مناسب بدون این که در میان مخلوقات فضایی با آبعاد بالا (نسبت ابعاد) شویم، تنها از نتیجه این گذشت بصره می‌بریم.



$$g(X) = \sum \alpha_i d_i K(X_i, X)$$

کرنل‌های معمول

$$k(\mathbf{x}, \mathbf{x}_i)$$
$$i = 1, 2, \dots, N$$

polynomial

$$(\mathbf{x}^T \mathbf{x}_i + 1)^p$$

RBF

$$\exp\left(-\frac{1}{2\sigma^2} \|\mathbf{x} - \mathbf{x}_i\|^2\right)$$

tanh

$$\tanh(\beta_0 \mathbf{x}^T \mathbf{x}_i + \beta_1)$$

chi-squared kernel

$$1 - \sum_{i=1}^n \frac{(\mathbf{x} - \mathbf{x}_i)}{\frac{1}{2} (\mathbf{x} + \mathbf{x}_i)^2}$$



دانشگاه
سینمایی

```

clear all;
close all;
load fisheriris
data = [meas(:,1), meas(:,2)];
groups = ismember(species,'setosa');
[train, test] = crossvalind('holdOut',groups);
cp = classperf(groups);
svmStruct =
svmtrain(data(train,:),groups(train),'showplot',true,'boxconstraint',1e6);
title(sprintf('Kernel Function: %s',...
    func2str(svmStruct.KernelFunction)),...
    'interpreter','none');
classes = svmclassify(svmStruct,data(test,:),'showplot',true);
classperf(cp,classes,test);
cp.CorrectRate

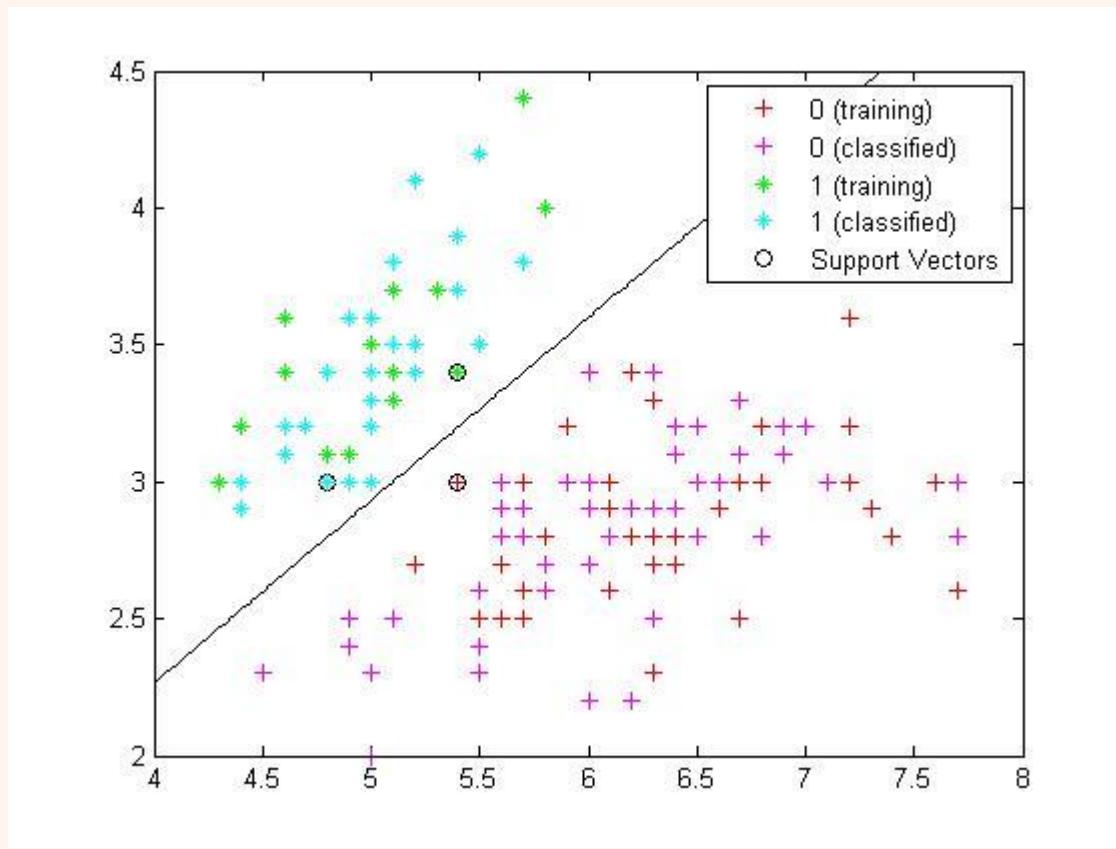
```





دانشکده
سینمایی

۷۰



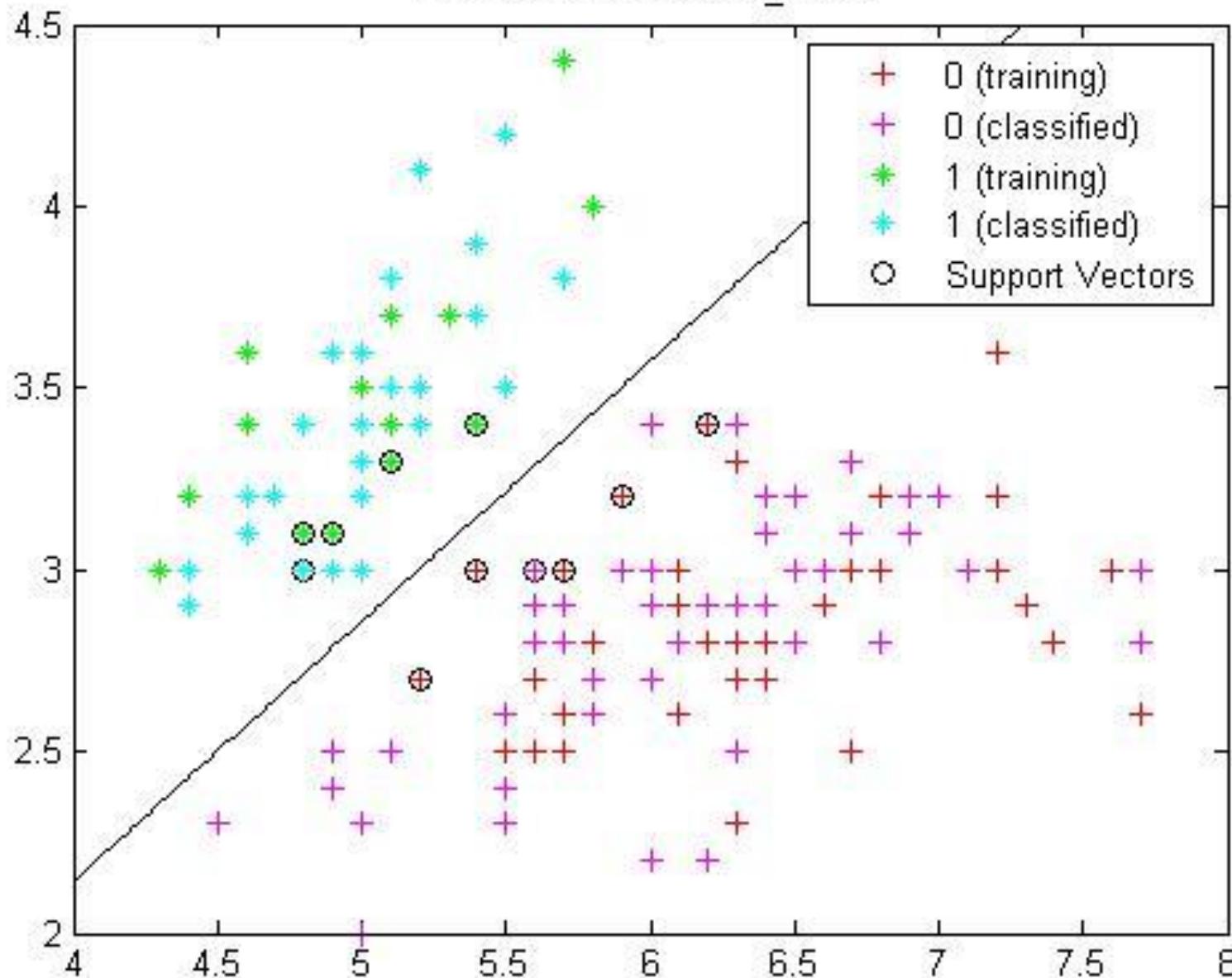
```

clear all;
close all;
load fisheriris
data = [meas(:,1), meas(:,2)];
groups = ismember(species,'setosa');
[train, test] = crossvalind('holdOut',groups);
cp = classperf(groups);
svmStruct = svmtrain(data(train,:),groups(train),'showplot',true);
title(sprintf('Kernel Function: %s',...
    func2str(svmStruct.KernelFunction)),...
    'interpreter','none');
classes = svmclassify(svmStruct,data(test,:),'showplot',true);
classperf(cp,classes,test);
cp.CorrectRate

```



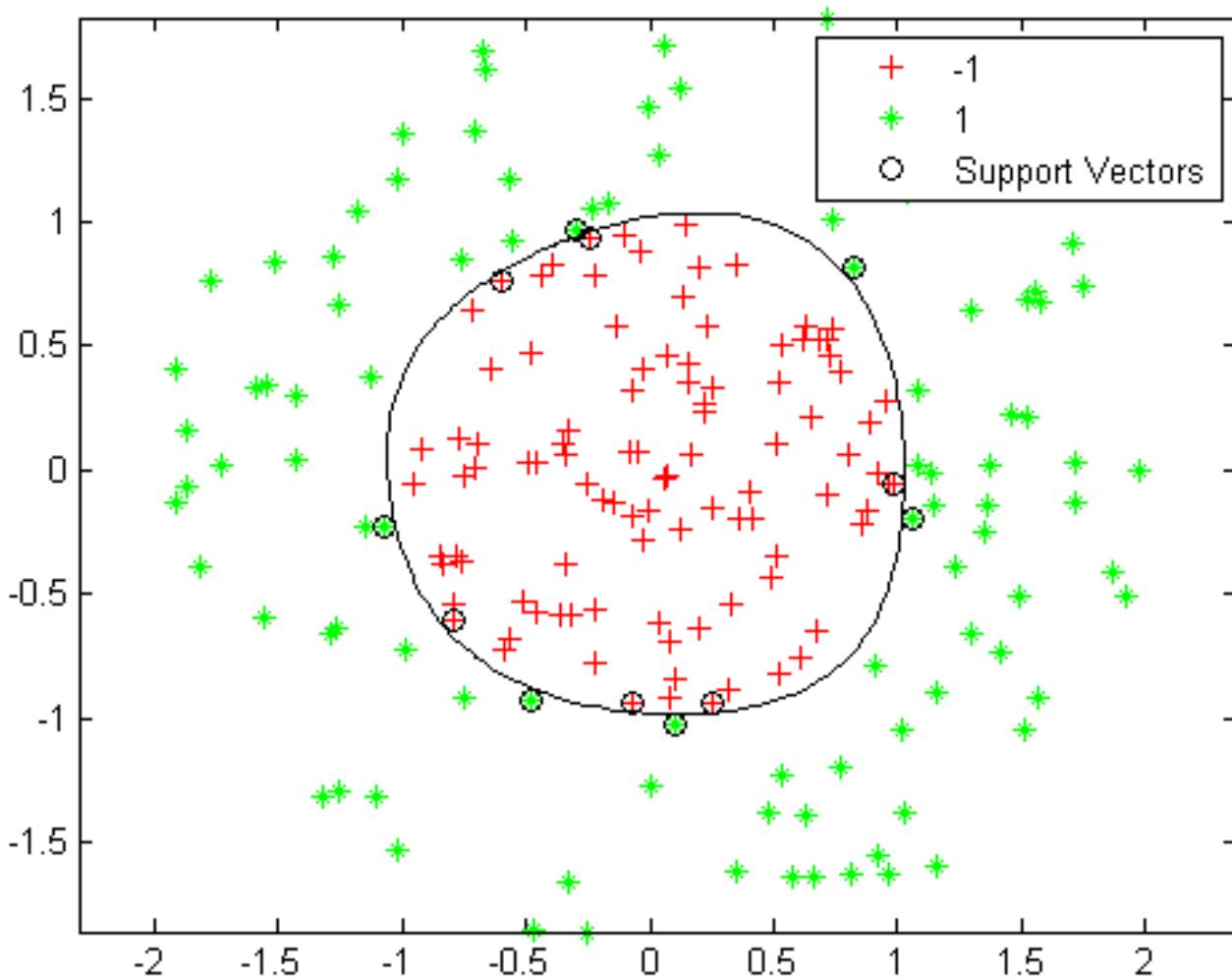
Kernel Function: linear_kernel





```
r = sqrt(rand(100,1)); % radius
t = 2*pi*rand(100,1); % angle
data1 = [r.*cos(t), r.*sin(t)]; % points
r2 = sqrt(3*rand(100,1)+1); % radius
t2 = 2*pi*rand(100,1); % angle
data2 = [r2.*cos(t2), r2.*sin(t2)]; % points
plot(data1(:,1),data1(:,2),'r.')
plot(data2(:,1),data2(:,2),'b.')
axis equal
data3 = [data1;data2];
theclass = ones(200,1);
theclass(1:100) = -1;
cl = svmtrain(data3,theclass,'Kernel_Function','rbf',...
    'boxconstraint',Inf,'showplot',true);
hold on
axis equal
```





دانشکده
بیهقی

ساخت کرnel‌های جدید

- براساس کرnel‌های موجود به سادگی می‌توان کرnel‌های جدید ساخت:
 - هر تابع $K(\cdot, \cdot)$ یک کرnel است چنانچه معادل ضرب داخلی بردارهای حاصل از نگاشت باشد.

$$K(x, y) = c_1 K_1(x, y) + c_2 K_2(x, y) \quad c_1, c_2 \geq 0$$

جمع دو کرnel

$$\phi(x) = (\sqrt{c_1} \phi_1(x), \sqrt{c_2} \phi_2(x))$$

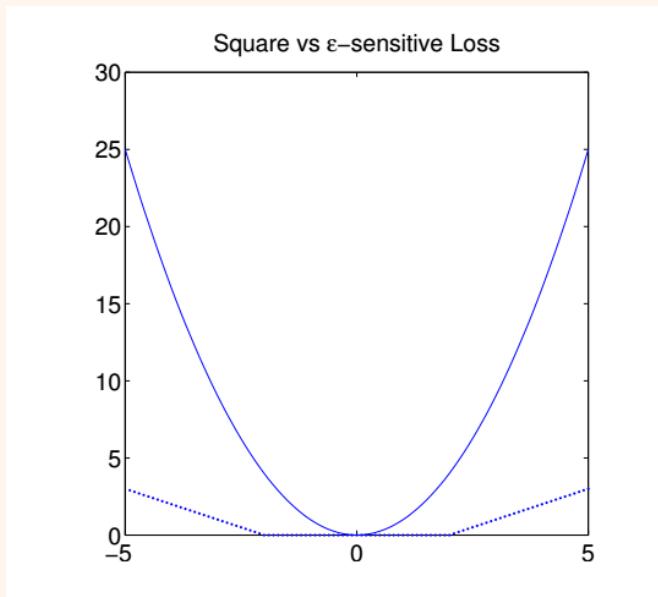
$$\phi(x) \cdot \phi(y) = c_1 \phi_1(x) \cdot \phi_1(y) + c_2 \phi_2(x) \cdot \phi_2(y)$$



دانشکده
سینمایی

ε -sensitive(hing) Loss

$$E(\theta | \mathcal{X}) = \frac{1}{2} \sum_{t=1}^N 1(|r^t - g(x^t | \theta)| > \varepsilon) (|r^t - g(x^t | \theta)| - \varepsilon)$$



دانشکده
بیهقی

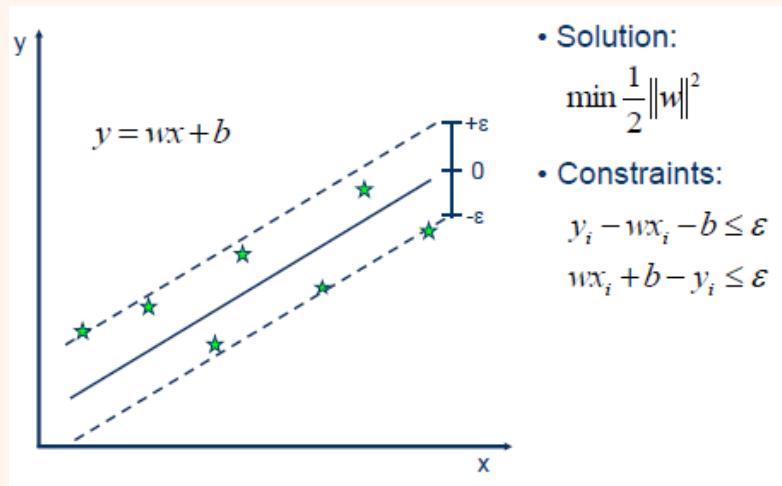
۷۷

Yıldız, Olcay Taner, and Ethem Alpaydın. "Statistical Tests Using Hinge/ ε -Sensitive Loss." In Computer and Information Sciences Iii, 153-60: Springer, 2013.

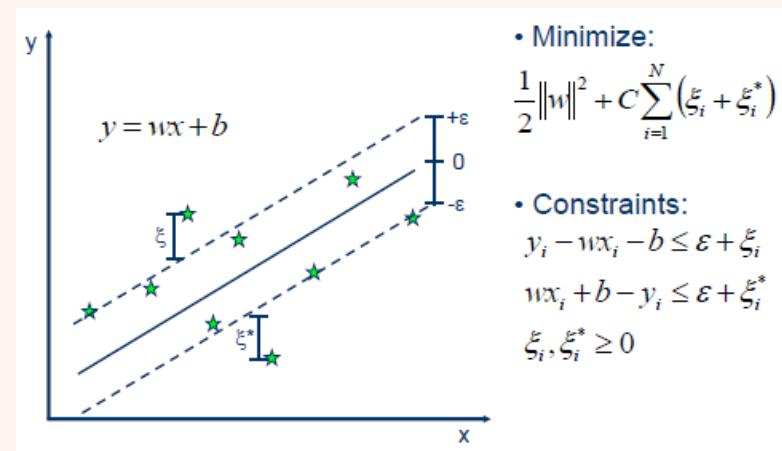
Support Vector regression(SVR)

$$(W^T X_i + b) - r_i \leq \varepsilon$$

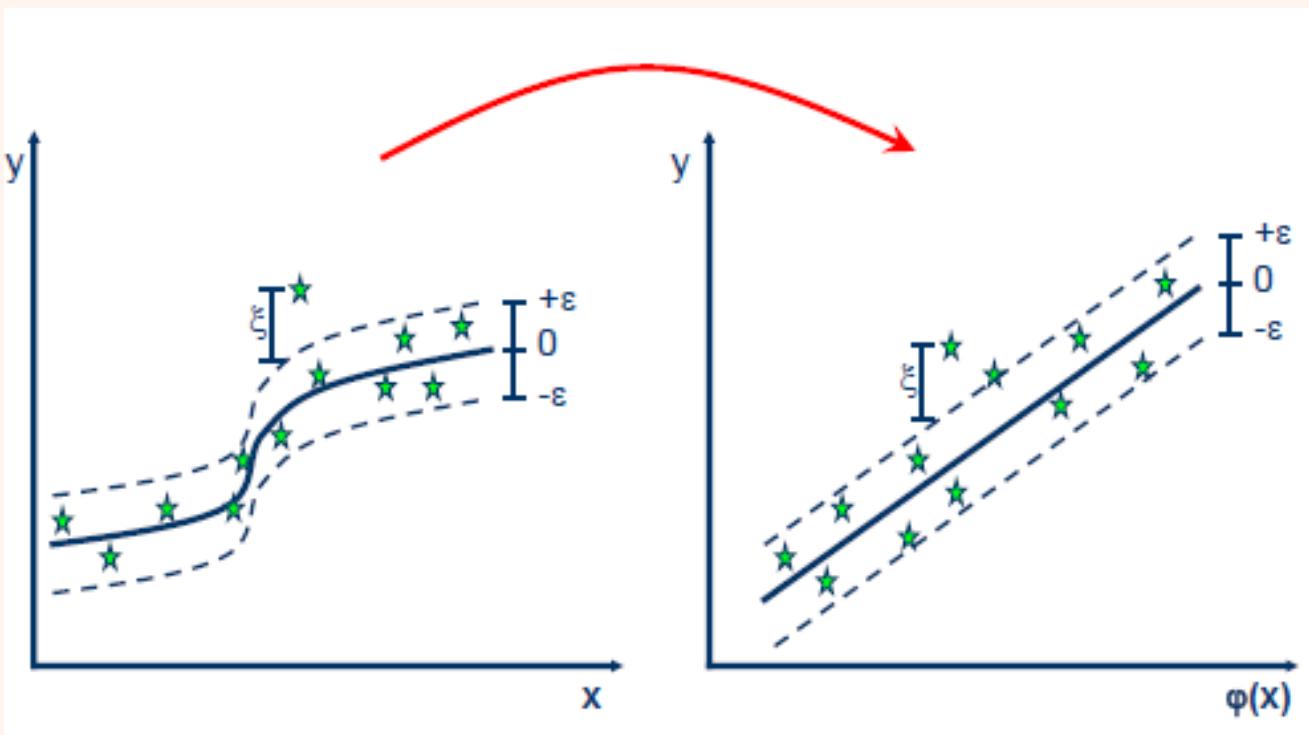
$$\frac{1}{2} W^T W \rightarrow \text{minimize}$$



http://www.saedsayad.com/support_vector_machine_reg.htm



دانشکده
بجینی



دانشکده
سینمایی
بهشتی