

## فشرده‌سازی اطلاعات بخش هفتم

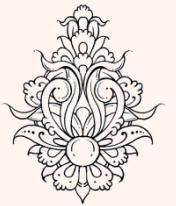


دانشگاه شهید بهشتی  
پژوهشکده‌ی فضای مجازی  
بهار ۱۴۰۰  
احمد محمودی ازناوه



# فهرست مطالب

- تبدیل موجک هار (Haar)
- تبدیل موجک هار دوبعدی
- تصاویر پایه
- خواص تبدیل موجک هار
- مقدمه‌ای بر استاندارد JPEG2000



- در تبدیل هار تغییرات به صورت **محل** آشکار می‌گردد.
- در تبدیل‌های فوریه و کسینوسی وجود و یا عدم وجود فرکانس‌های خاص در تصویر مشخص می‌گردد. (محل تغییرات **نامشخص** است)

$$S \equiv \frac{(a+b)}{2}$$

$$a = (S + D)$$

$$D \equiv \frac{(a-b)}{2}$$

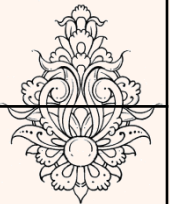
$$b = (S - D)$$

$$D \equiv \frac{a-b}{\sqrt{2}} \quad b = \frac{S-D}{\sqrt{2}}$$

$$S \equiv \frac{a+b}{\sqrt{2}} \quad a = \frac{S+D}{\sqrt{2}}$$

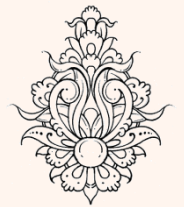
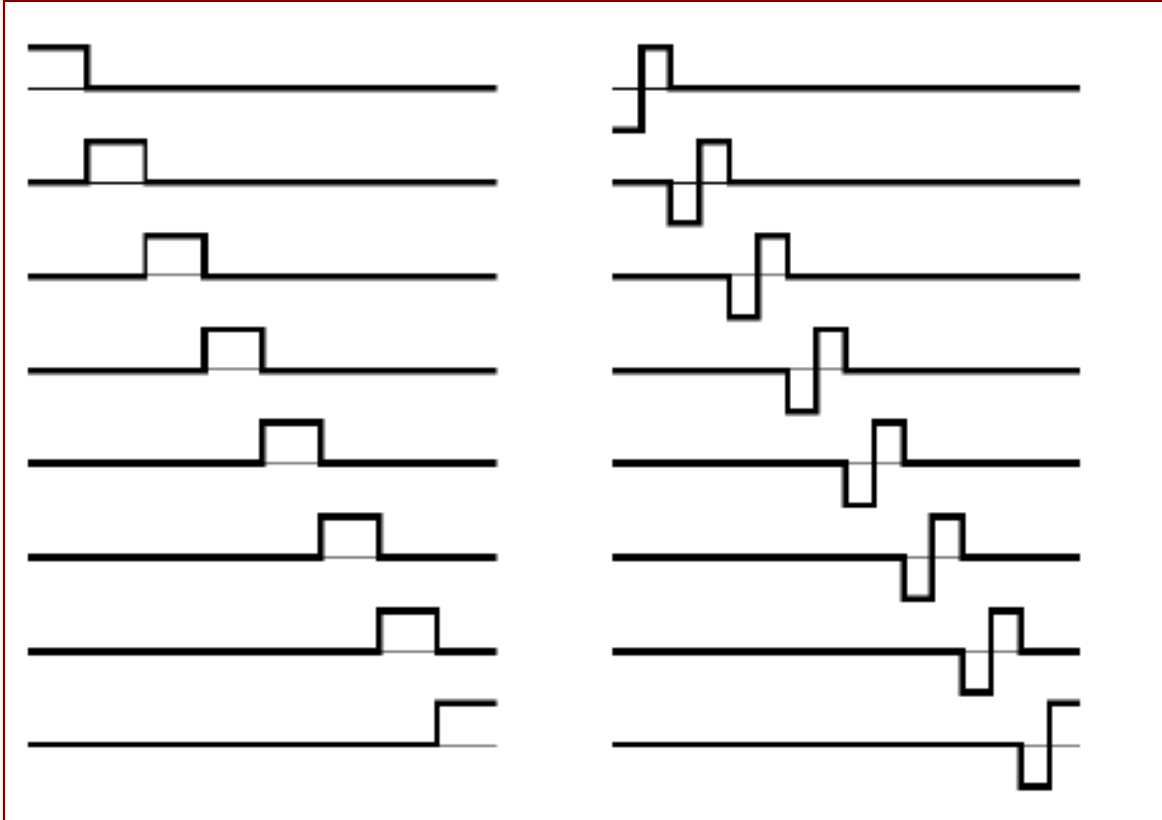
# مثال

سیگنال اصلی	56	40	8	24	48	48	40	16
سیگنال هموار شده (۱)	48		16		48		28	
سیگنال جزئیات (۱)	8		-8		0		12	
سیگنال هموار شده (۲)		32			38			
سیگنال جزئیات (۲)		16			10			
سیگنال هموار شده (۳)		35						
سیگنال جزئیات (۳)		-3						



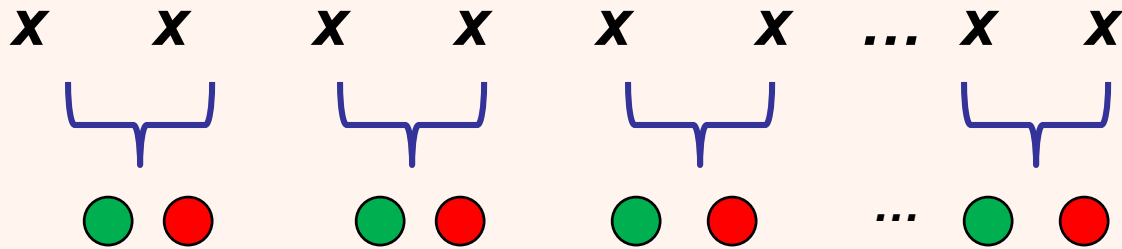
تراشگاه  
تهیه شده  
بهشتی

# توابع پایه (شانزده نمونه‌ای)

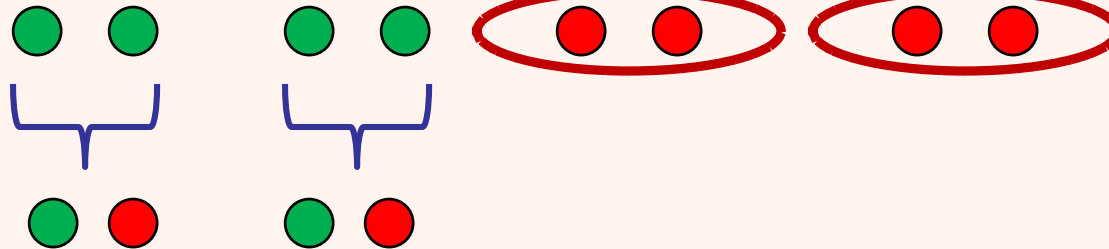


# موجک هار یک بعدی

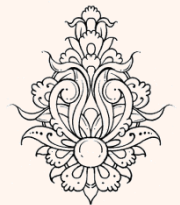
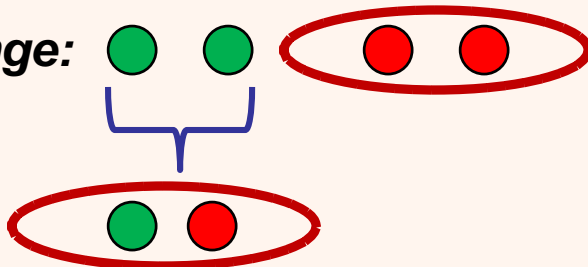
● average  
● detail



re-arrange:



re-arrange:

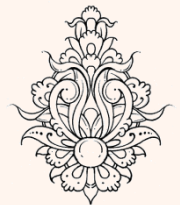


# موجک هار یک بعدی

● *average*

● *detail*

$x$     $x$     $x$     $x$     $x$     $x$     $\dots$     $x$     $x$



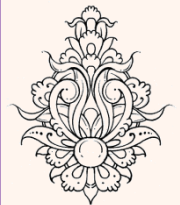
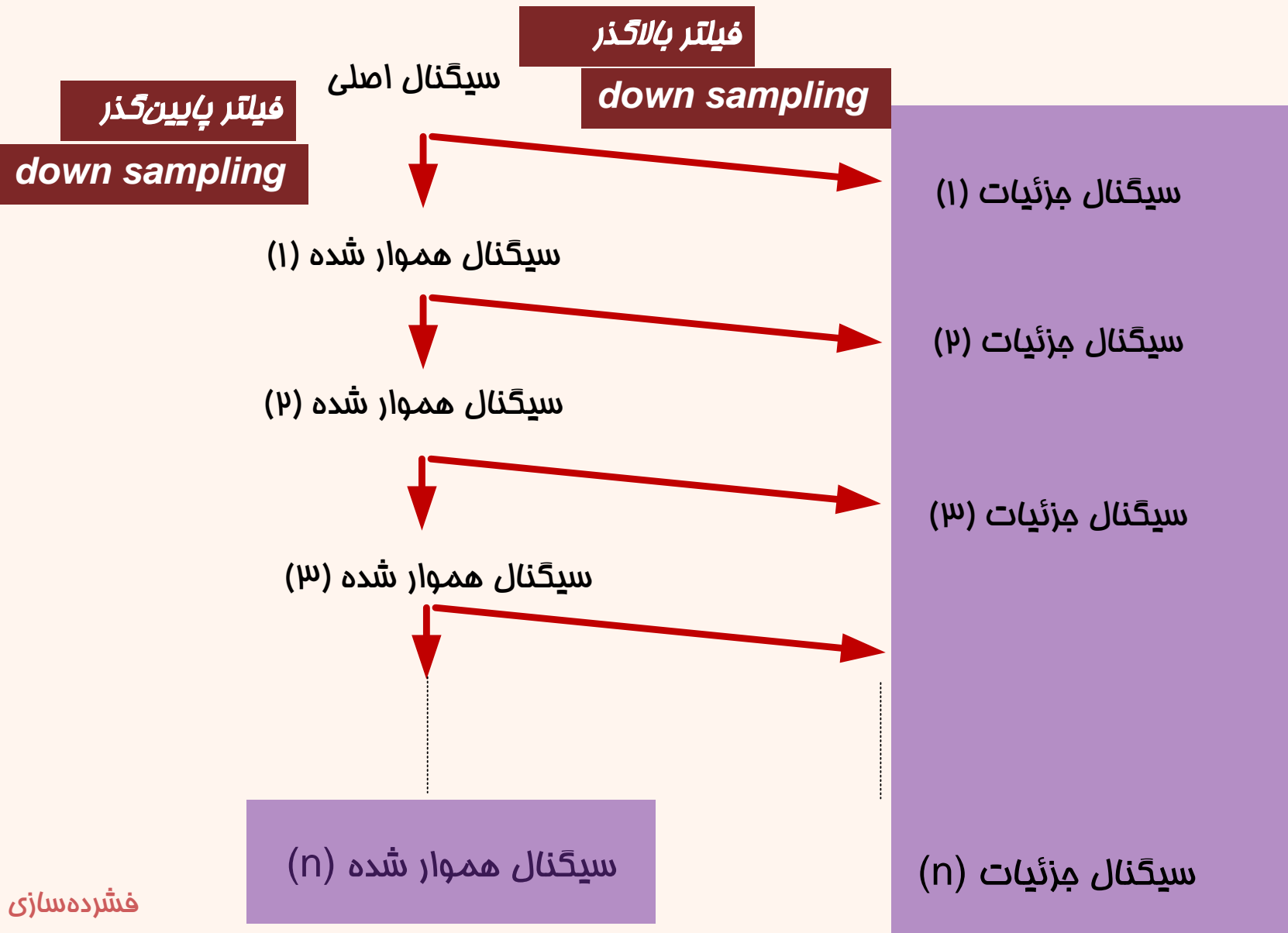
# تبدیل معکوس

56	40	8	24	48	48	40	16
48	16	48	28	8	-8	0	12
32	38	16	10	8	-8	0	12
35	-3	16	10	8	-8	0	12





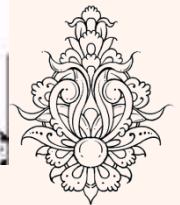
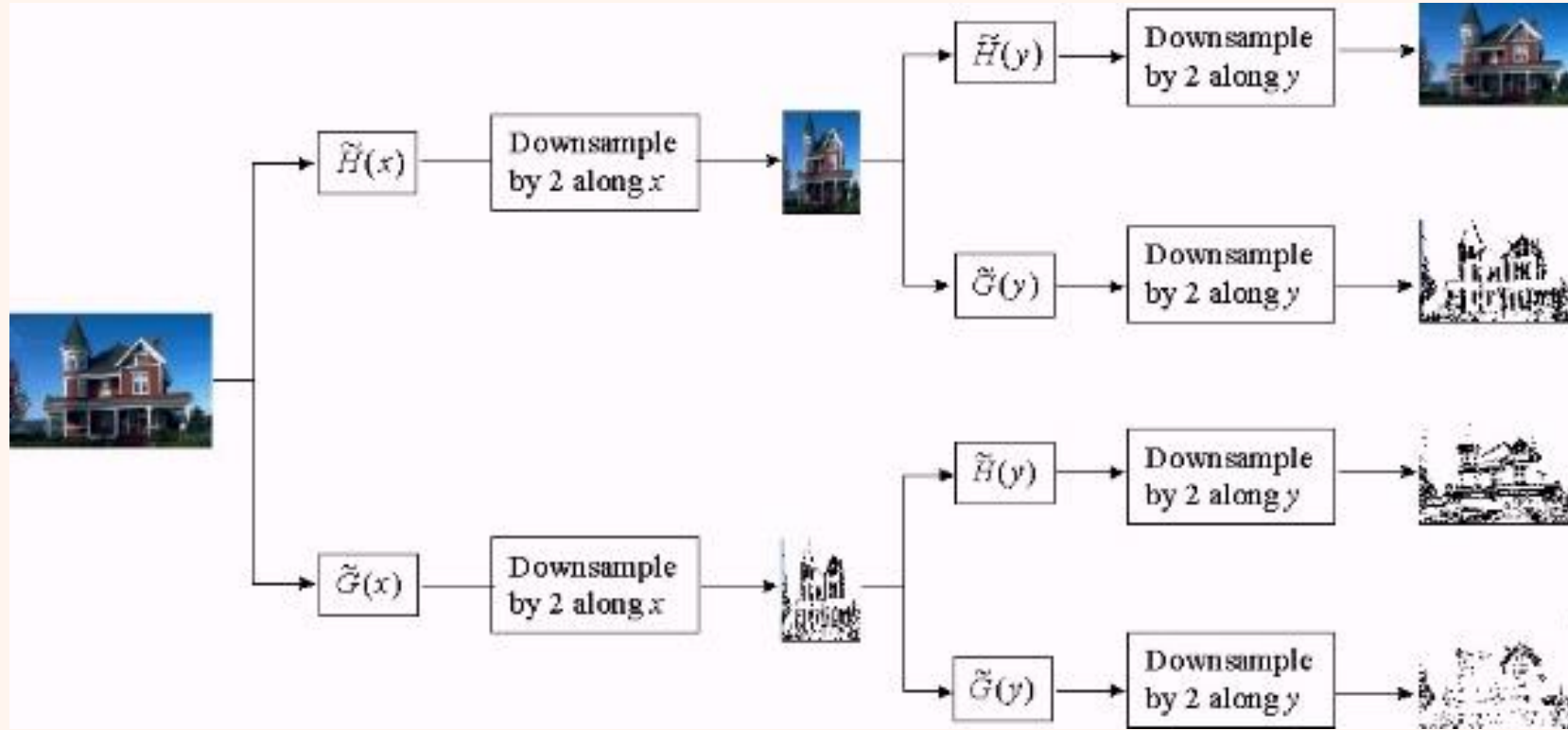
# شدهای اجرای $n$ مرحله تبدیل موجک هار



# تبدیل هار دو بعدی

- تبدیل هار تبدیلی «جدایی‌پذیر» است.
  - در این حالت تبدیل یک‌بار در جهت افقی صورت می‌گیرد.
  - دیگر بار تبدیل مذکور در جهت قائم به روی تبدیل یافته‌ی افقی اعمال می‌شود.
- یک** – اعمال فرآیند میانگین‌گیری و تفاوت به روی دوتایی‌های افقی
- دو** – اعمال فرآیند میانگین‌گیری و تفاوت به روی دوتایی‌های عمودی
- سه** – تکرار فرآیند ۱ و ۲ بر روی میانگین دو جهت افقی و عمودی

# تبدیل هار دو بعدی (ادامه...)

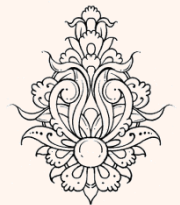


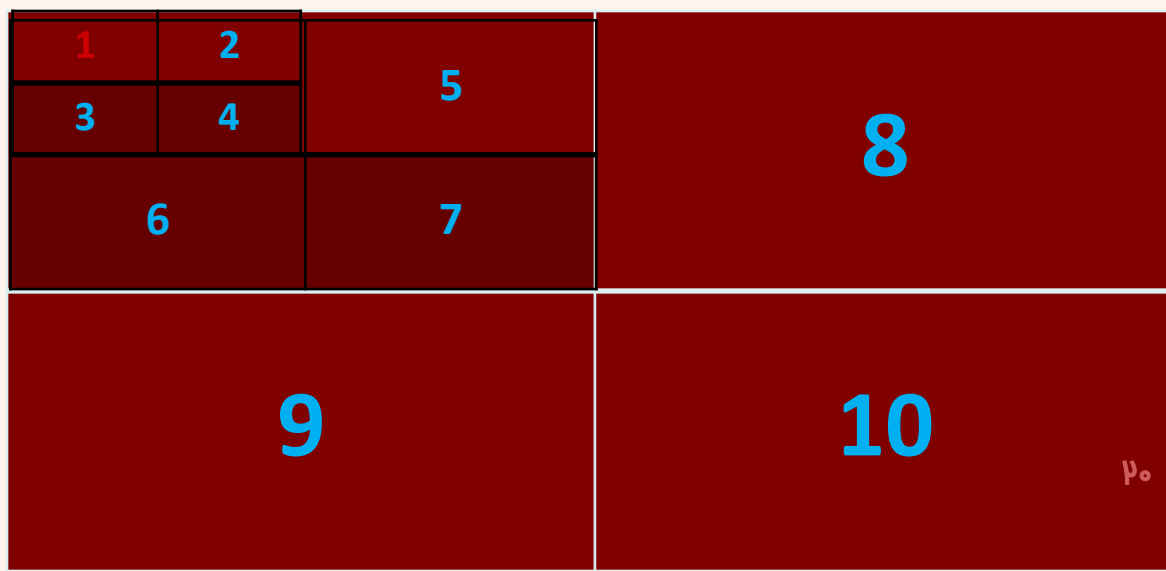
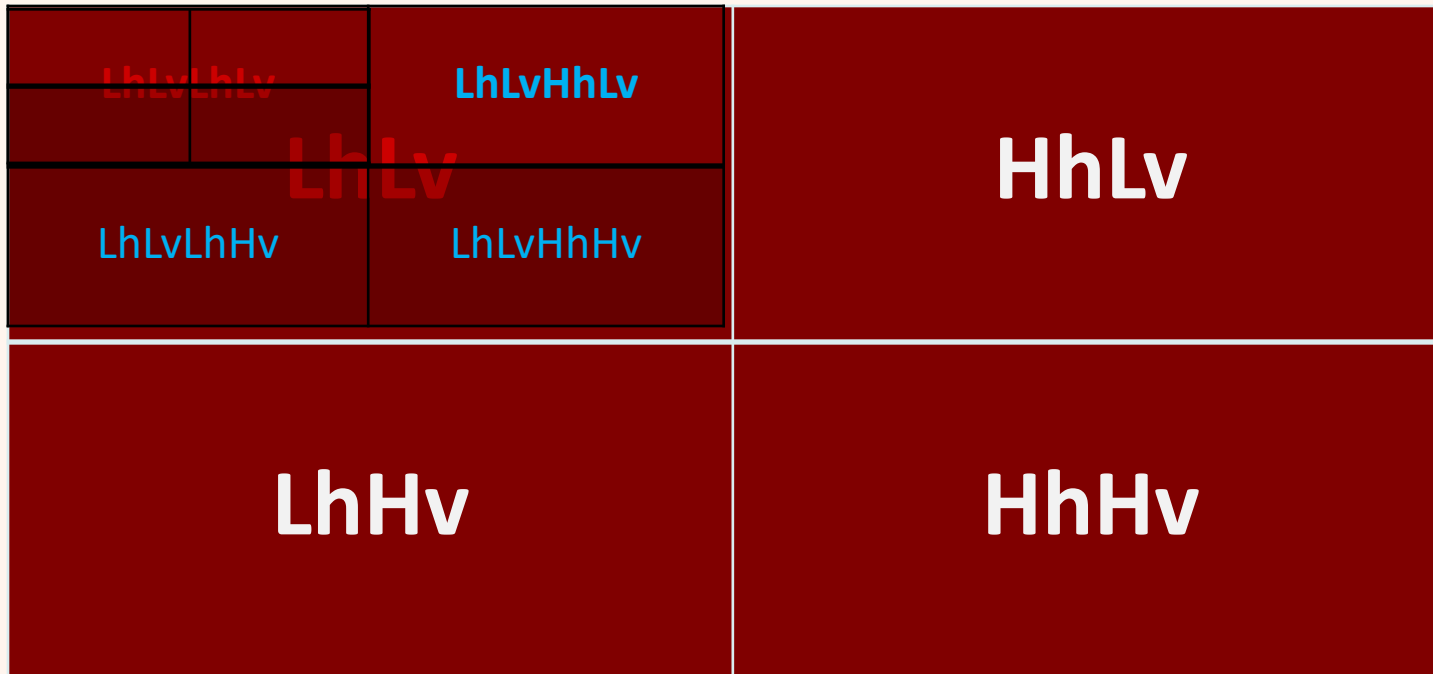
# تبدیل هار دو بعدی (ادامه...)

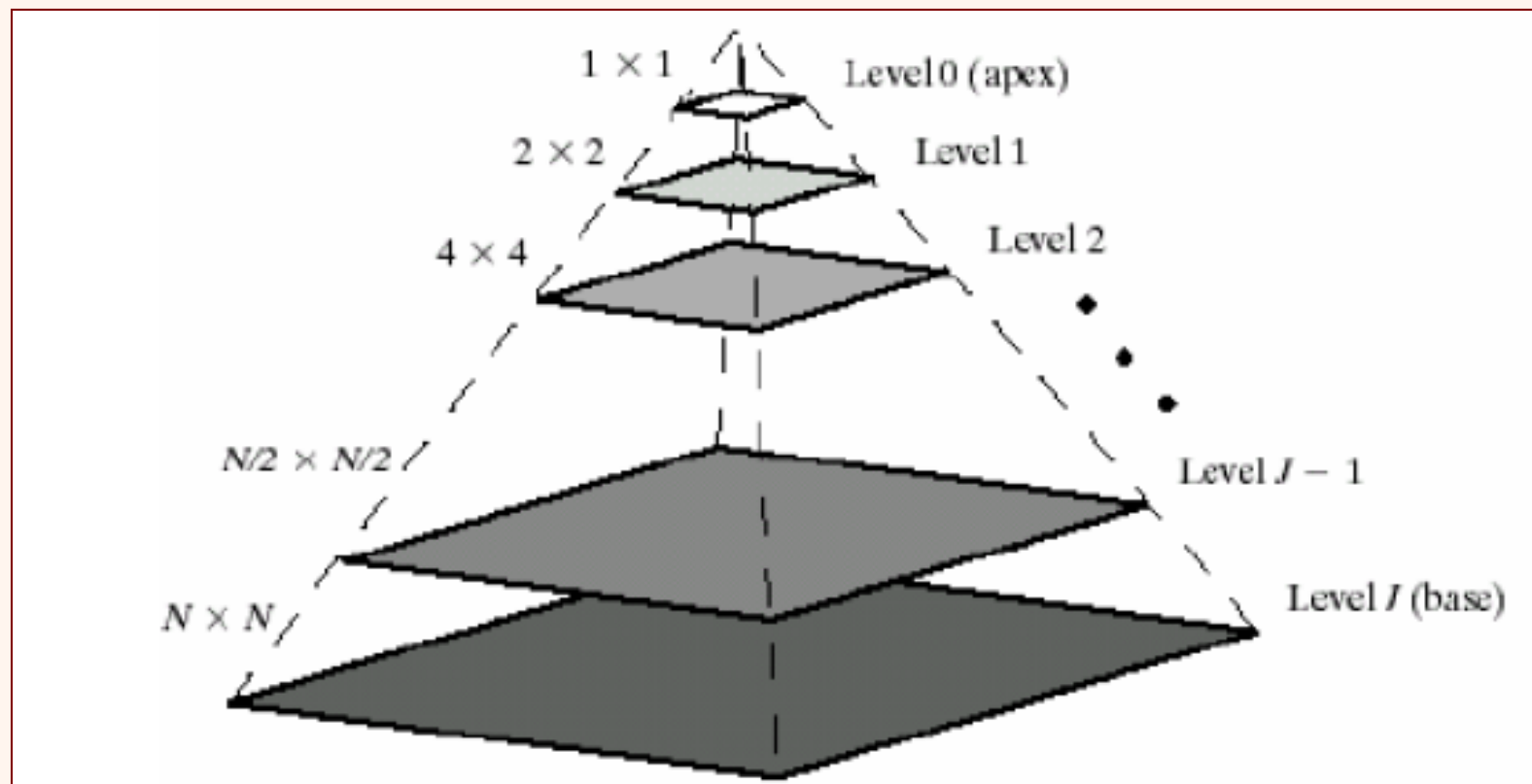
یک بار به کارگیری تبدیل هار

LhLv	HhLv
LhHv	HhHv

LhLvLhLv	LhLvHhLv	HhLv
LhLvLhHv	LhLvHhHv	
LhHv		HhHv

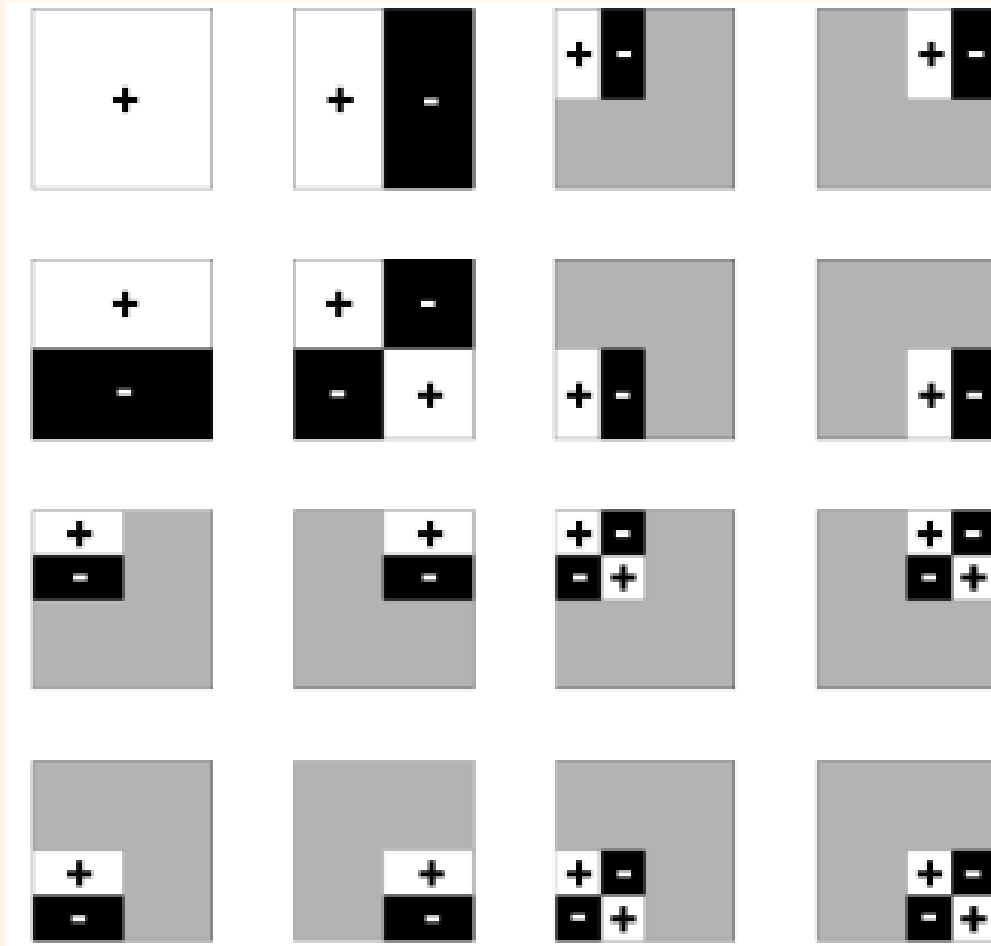




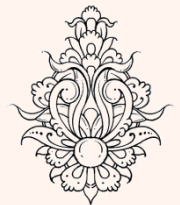


در هر مرحله یک تصویر هموار با ابعاد  $\frac{1}{4}$  تولید می‌شود

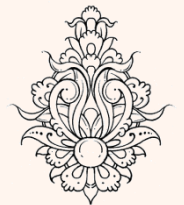
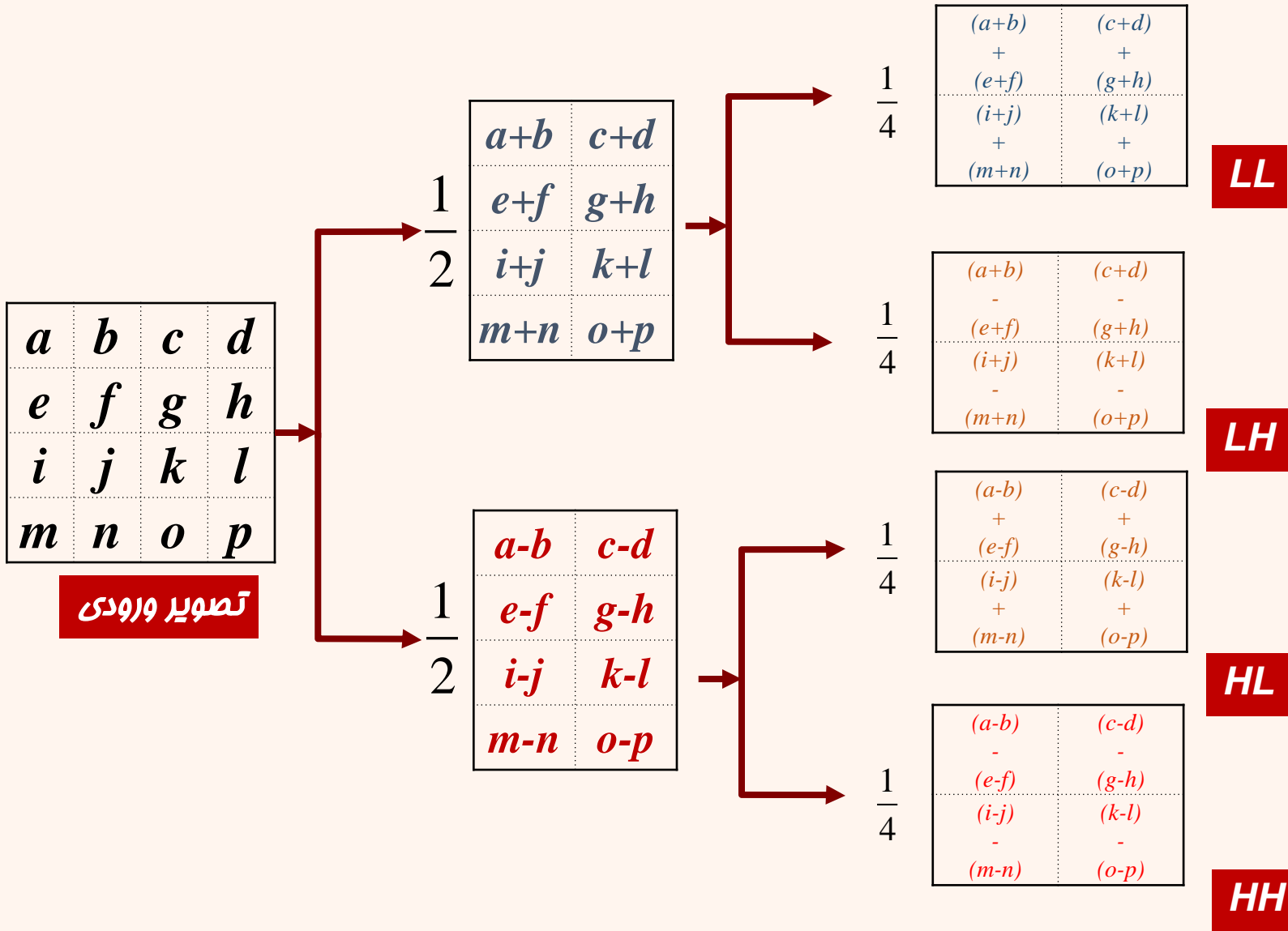
# تصاویر پایه



تصاویر پایه برای یک تصویر  $4 \times 4$



# مثال-تصاویر پایه (یک مرحله)



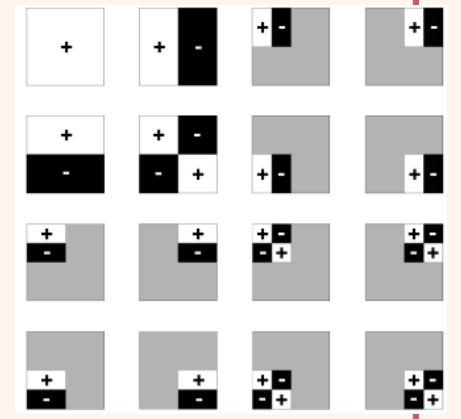


# مثال-تصاویر پایه (یک مرحله)

ماصل یک بار اعمال تبدیل

$\frac{1}{4}$

$(a+b)$	$(c+d)$	$(a-b)$	$(c-d)$
+	+	+	+
$(e+f)$	$(g+h)$	$(e-f)$	$(g-h)$
+	+	+	+
$(i+j)$	$(k+l)$	$(i-j)$	$(k-l)$
+	+	+	+
$(m+n)$	$(o+p)$	$(m-n)$	$(o-p)$
+	+	+	+
$(a+b)$	$(c+d)$	$(a-b)$	$(c-d)$
-	-	-	-
$(e+f)$	$(g+h)$	$(e-f)$	$(g-h)$
-	-	-	-
$(i+j)$	$(k+l)$	$(i-j)$	$(k-l)$
-	-	-	-
$(m+n)$	$(o+p)$	$(m-n)$	$(o-p)$
-	-	-	-



$\frac{1}{4}$

$a$	$b$	$c$	$d$	$\otimes$	0	0	0	0
$e$	$f$	$g$	$h$		0	0	0	0
$i$	$j$	$k$	$l$		1	1	0	0
$m$	$n$	$o$	$p$		-1	-1	0	0



# مثال

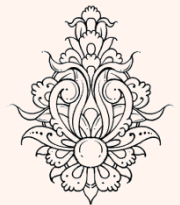
```
I = imread('lena.gif');  
nbc1 = 255;  
[cA1,cH1,cV1,cD1] = dwt2(I,'Haar');  
dec2d1 = [cA1,          cV1;  
          cH1,          cD1 ];  
imshow(dec2d1,[]);  
cod_X = wcodemat(I,nbc1);  
cod_cA1 = wcodemat(cA1,nbc1);  
cod_cH1 = wcodemat(cH1,nbc1);  
cod_cV1 = wcodemat(cV1,nbc1);  
cod_cD1 = wcodemat(cD1,nbc1);  
dec2d2 = [cod_cA1,      cod_cV1;  
          cod_cH1,      cod_cD1 ];  
figure;  
imshow(uint8(dec2d2));
```



dec2d2



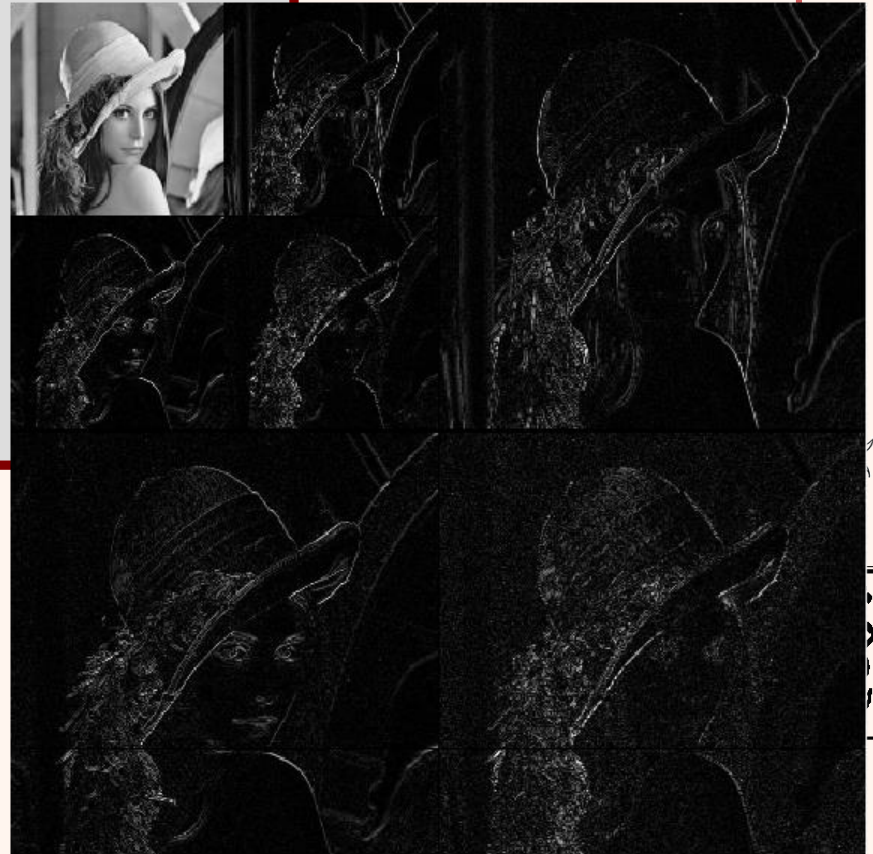
dec2d1



# مثال

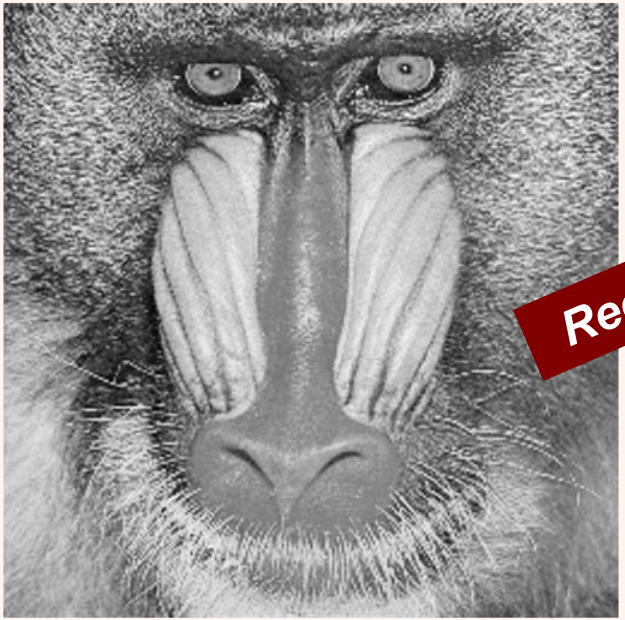
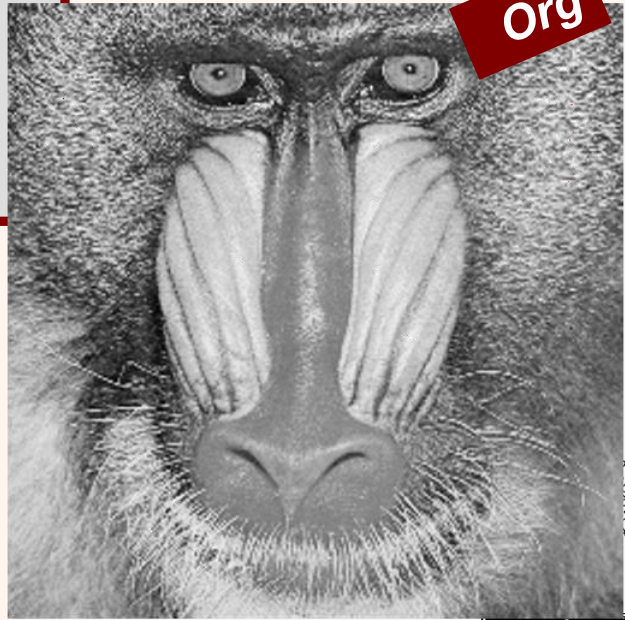
```
I = imread('lena.gif');
nbc1 = 255;
[cA1,cH1,cV1,cD1] = dwt2(I,'Haar');
[cA2,cH2,cV2,cD2] = dwt2(cA1,'Haar');
cod_cA2 = wcodemat(cA2,nbc1);
cod_cH2 = wcodemat(cH2,nbc1);
cod_cV2 = wcodemat(cV2,nbc1);
cod_cD2 = wcodemat(cD2,nbc1);
dec2d2 = [cod_cA2,      cod_cV2;
          cod_cH2,      cod_cD2 ];

cod_cH1 = wcodemat(cH1,nbc1);
cod_cV1 = wcodemat(cV1,nbc1);
cod_cD1 = wcodemat(cD1,nbc1);
dec2d = [dec2d2,      cod_cV1;
         cod_cH1,      cod_cD1 ];
imshow(dec2d,[]);
```



# تبدیل مع

```
I = imread('mandril_gray.tif');  
imshow(I, []);  
cA1, cH1, cV1, cD1] =  
dwt2(I, 'haar');  
A0 =  
idwt2(cA1, cH1, cV1, cD1, 'haar');  
figure;  
imshow(A0, []);  
max(max(abs(I-uint8(A0))))
```



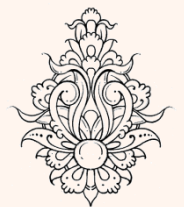
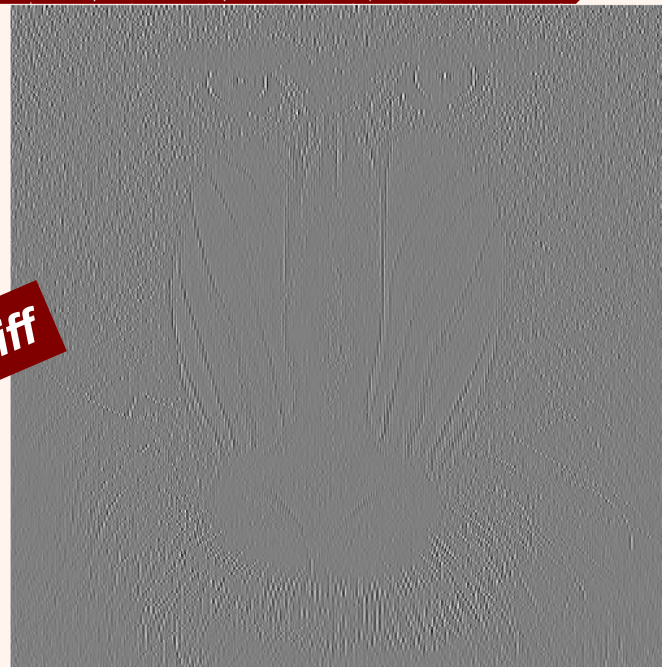
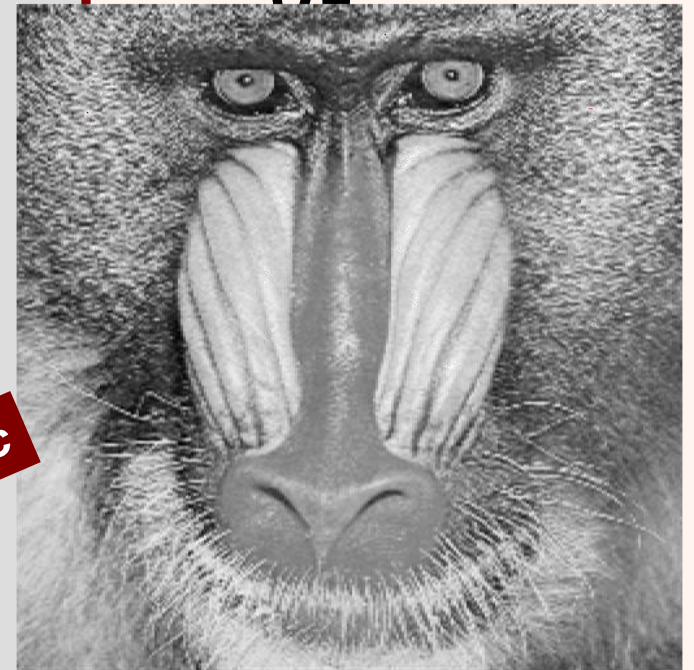
تراشگاه  
تسهیل  
بهشتی

```

% Load original image.
I = imread('mandril_gray.tif');
imshow(I, []);

[cA1,cH1,cV1,cD1] = dwt2(I, 'haar');
A0 =
idwt2(cA1,cH1,zeros(size(cV1)),cD1, 'haar');
figure;
imshow(A0, []);
figure;
imshow((double(I) - (A0)), []);
%imshow((I-uint8(A0)), []);
% Check for perfect reconstruction.
max(max(abs(I-uint8(A0))))

```





**Diff without cA1**



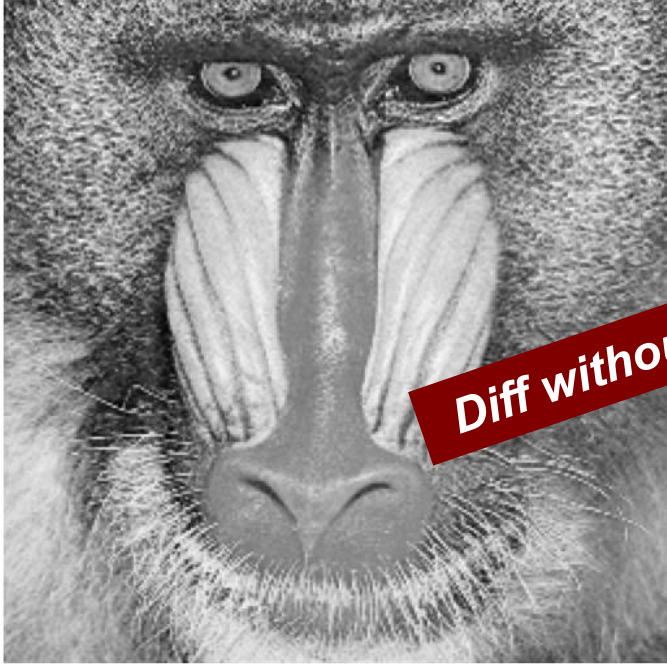
**Diff without cV1**



**Diff without cH1**



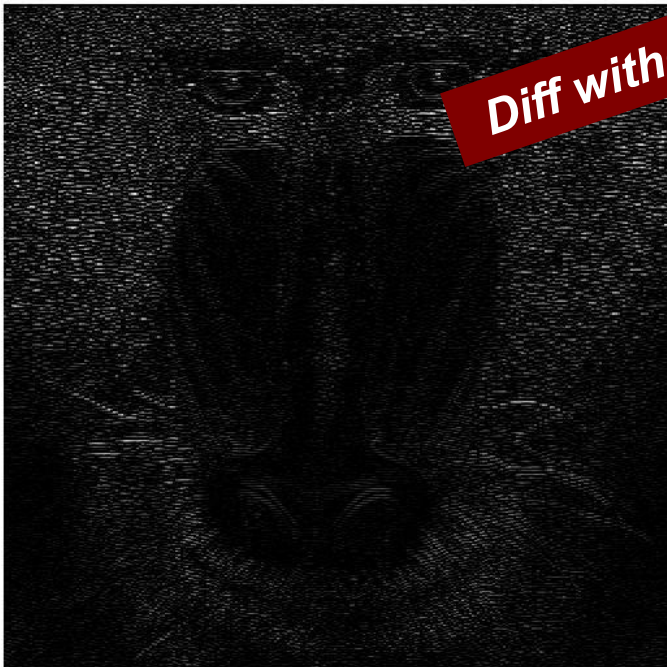
**Diff without cD1**



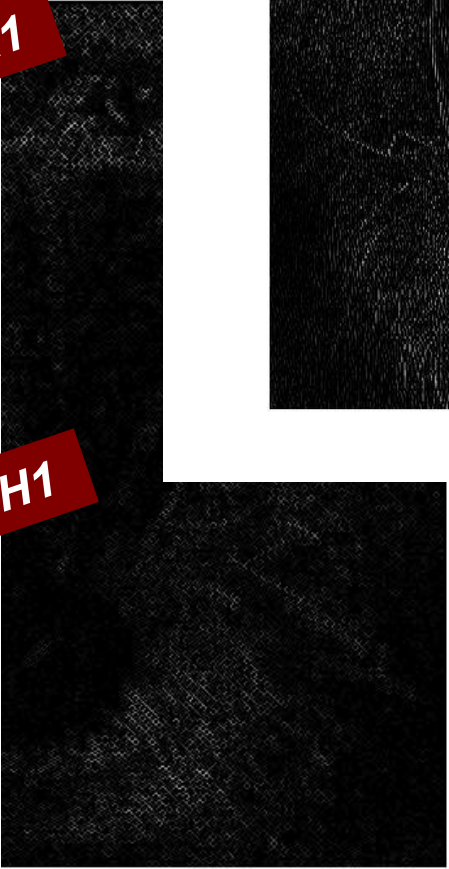
Diff without cA1



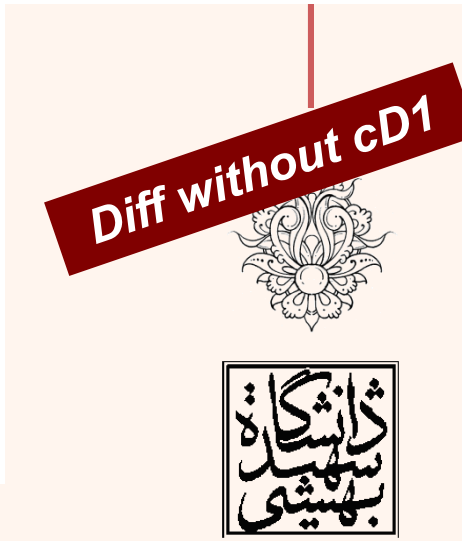
Diff without cV1



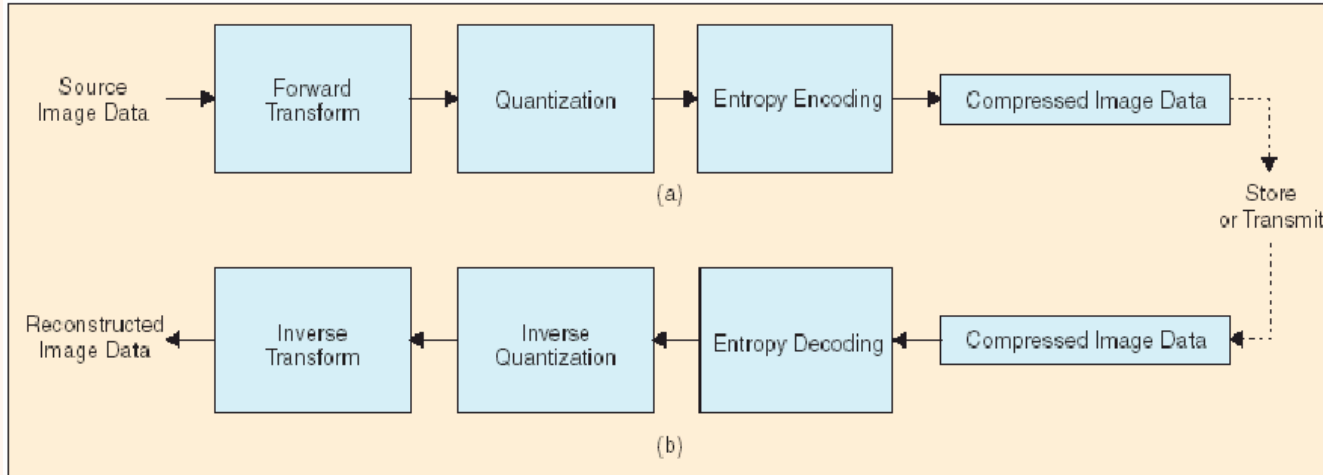
Diff without cH1



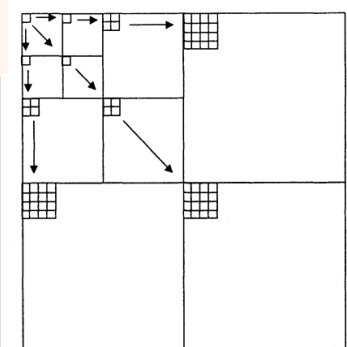
Diff without cD1



- در این استاندارد، از الگوریتمی یکسان برای فشرده‌سازی بی‌اتلاف و با اتلاف استفاده می‌شود.
- امکان کدگذاری پیش‌رونده در این استاندارد وجود دارد.
- می‌توان بخشی از تصویر را کدگذاری/کدگشایی کرد.



▲ 2. General block diagram of the JPEG 2000 (a) encoder and (b) decoder.



Yao Wang, 2006, EE3414: Image Coding Standards



- ابتدا تصاویر به بلوک‌هایی ناهمپوشان تقسیم می‌شوند.
- میانگین بازه‌ی روشنایی از هر پیکسل کم می‌شود.
- بعد از اعمال تبدیل موجک، ضرایب چندی می‌شوند.
- ضرایب چندی شده با استفاده از Bit-plane و گذذاری محاسباتی داده‌کد می‌شوند.

