

معماری کامپیوتر ...

۱۳۰۱-۱۱-۱۳

جلسه یازدهم



دانشگاه شهید بهشتی

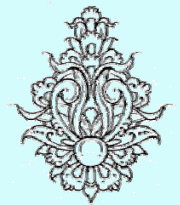
دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

بهار ۱۳۹۲

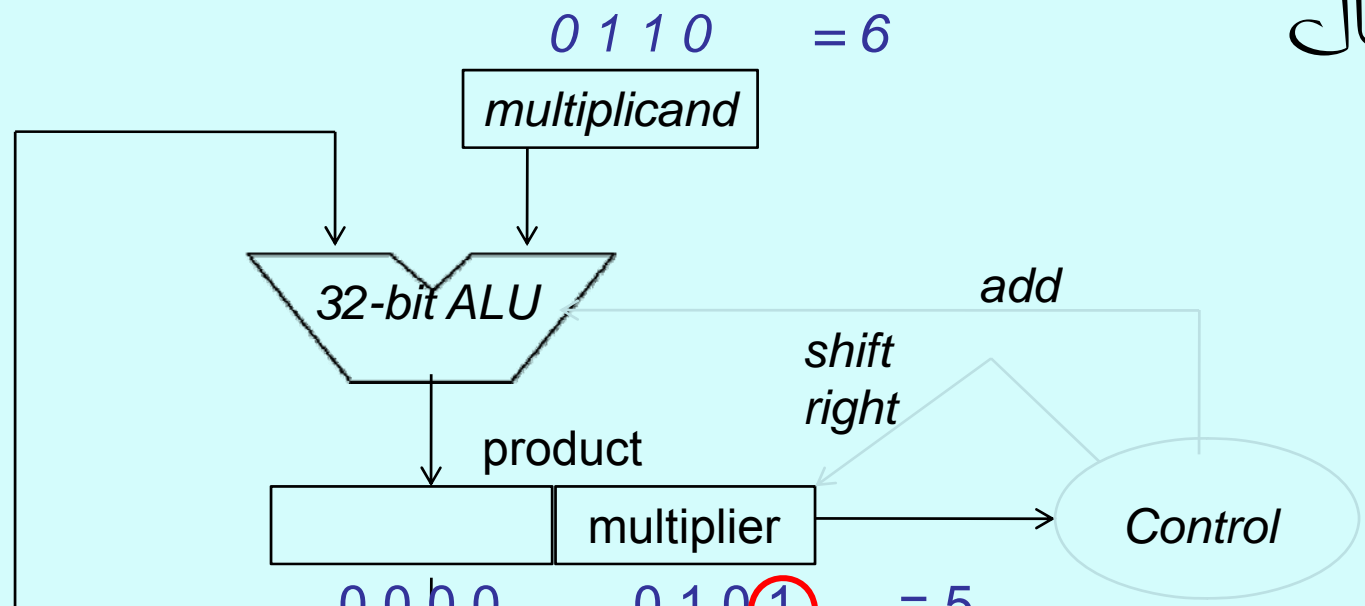
احمد محمودی ازناوه

## فهرست مطالب

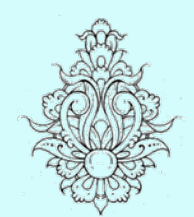
- مروری بر جلسه‌ی پیش
- تقسیم‌کننده‌ها



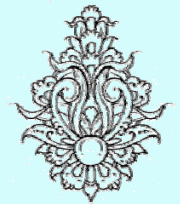
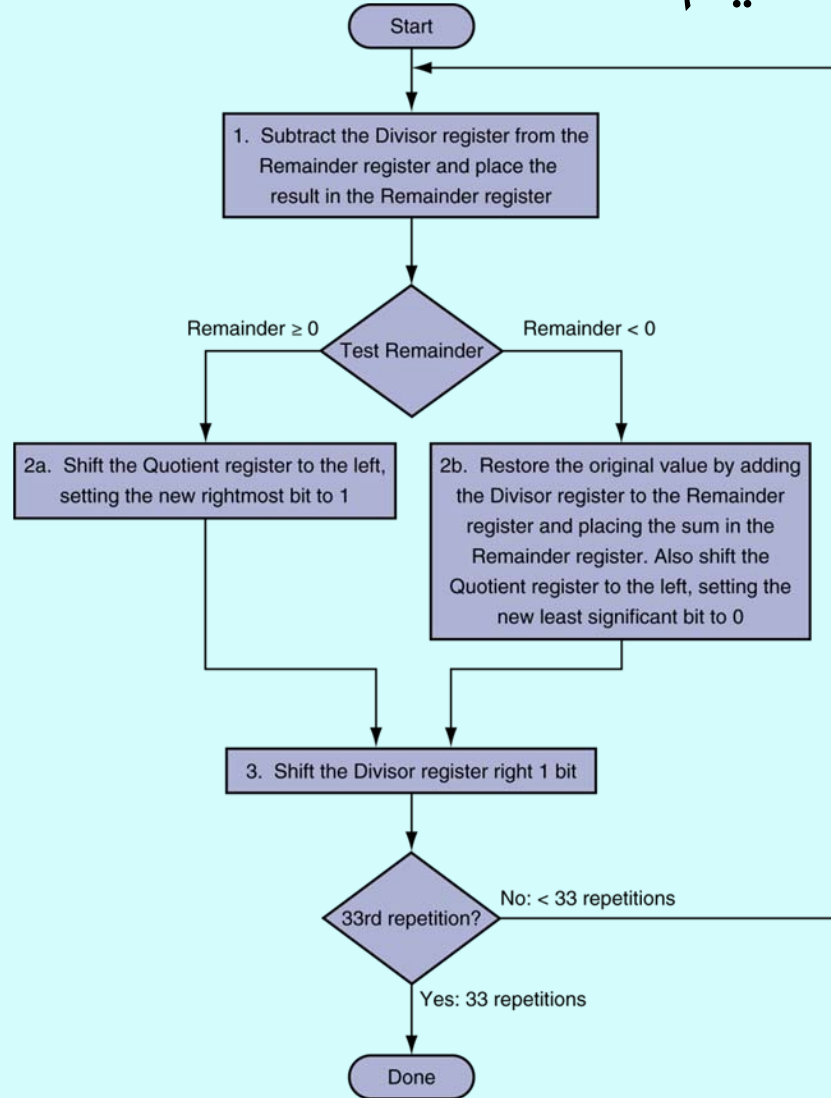
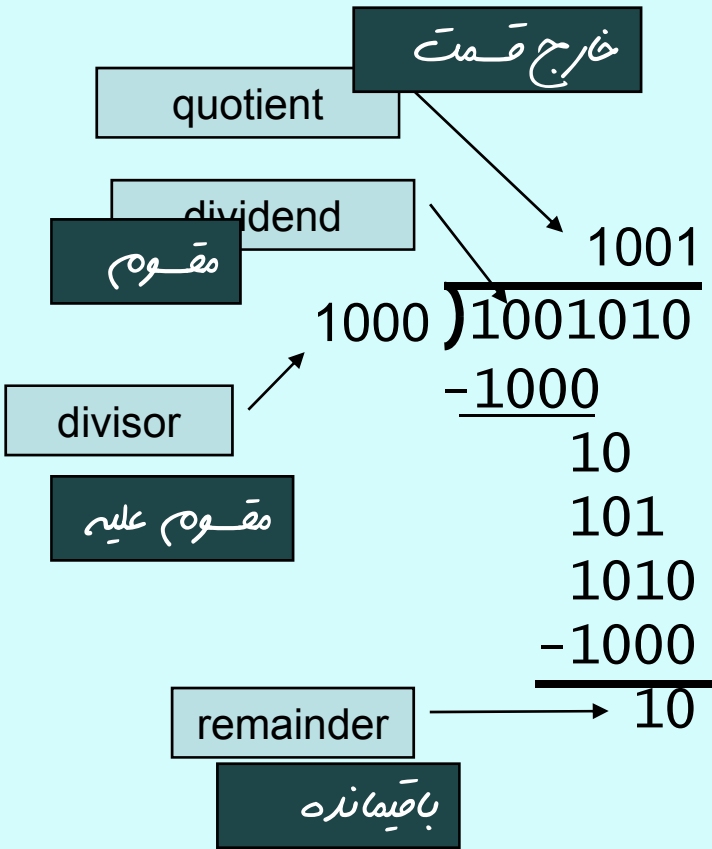
مثال



$0000 \quad 0101 = 5$   
 add  $0110 \quad 0101$   
 $0011 \rightarrow 0010$   
 add  $0011 \quad 0010$   
 $0001 \rightarrow 1001$   
 add  $0111 \quad 1001$   
 $0011 \rightarrow 1100$   
 add  $0011 \quad 1100$   
 $0001 \rightarrow 1110 = 30$

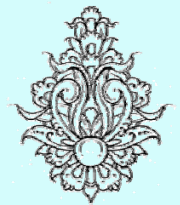
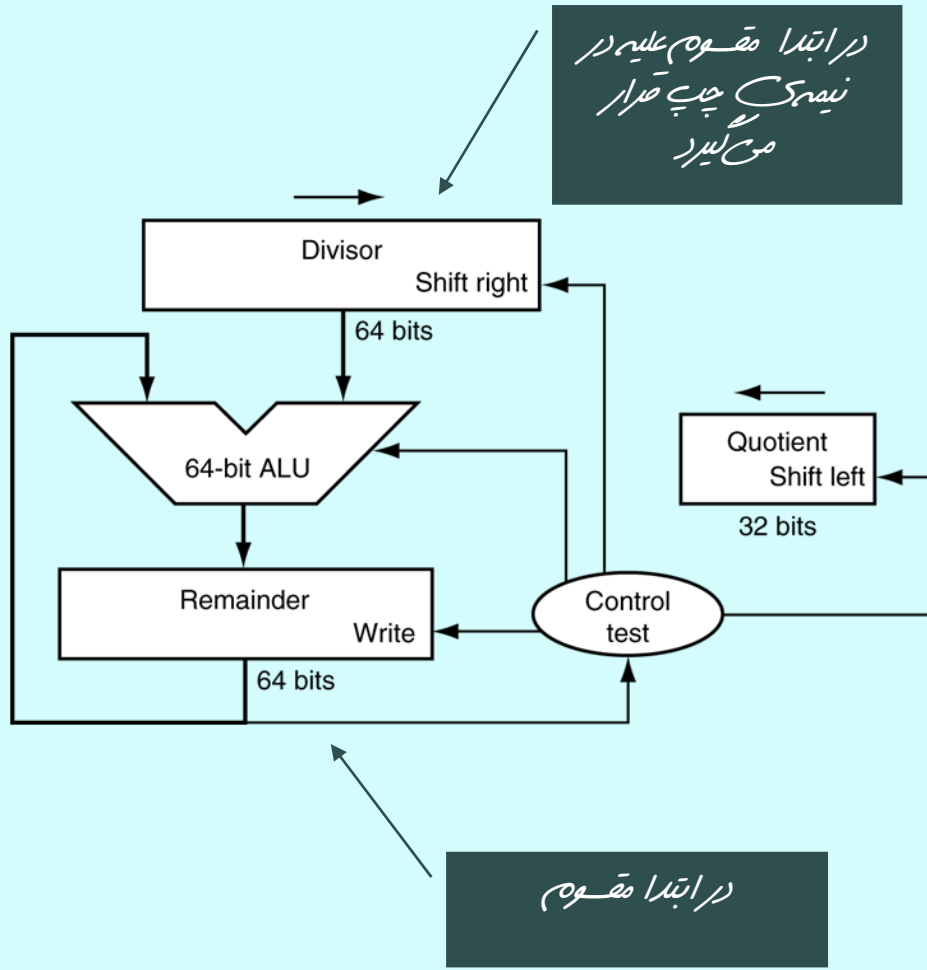


# تقسیم

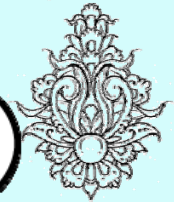
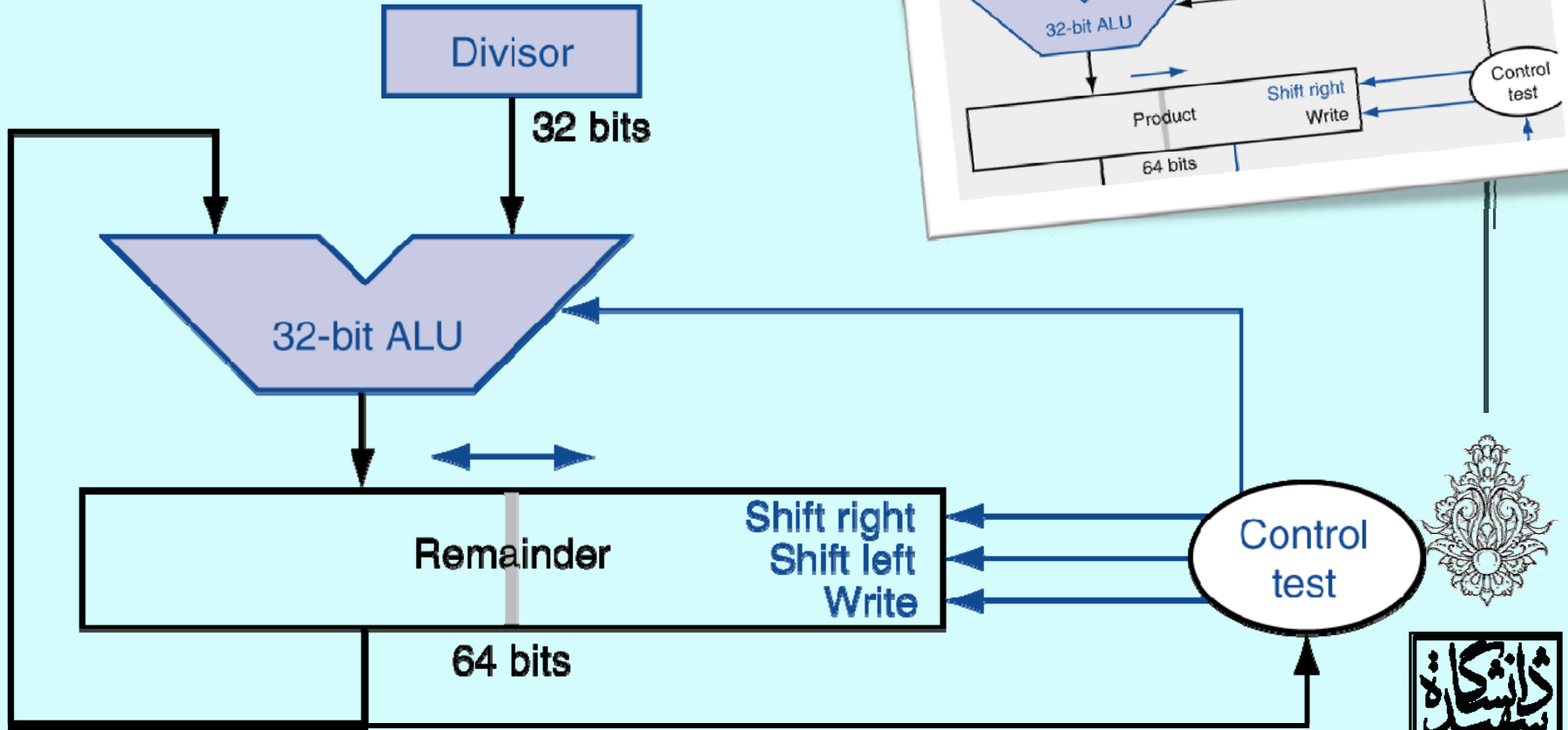


$$Dividend = Quotient \times Divisor + Remainder$$

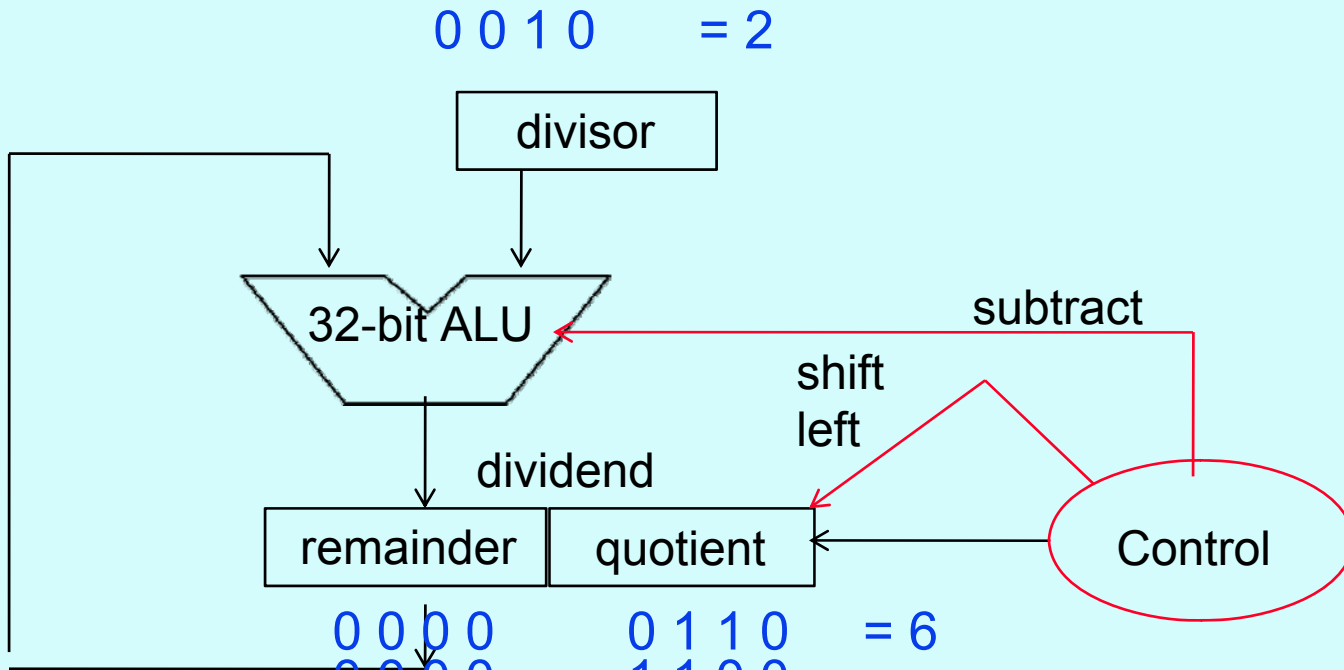
# سفت افزار تقسیم



# سخت افزار بهینه سازی شده



شیه به مدار ضرب نیست؟!



	0 0 0 0	←	0 1 1 0
	0 0 0 0	←	1 1 0 0
sub	1 1 1 0		1 1 0 0
	0 0 0 0	←	1 1 0 0
	0 0 0 1	←	1 0 0 0
sub	1 1 1 1		1 1 0 0
	0 0 0 1	←	1 0 0 0
	0 0 1 1	←	0 0 0 0
sub	0 0 0 1		0 0 0 1
	0 0 1 0	←	0 0 1 0
sub	0 0 0 0		0 0 1 1

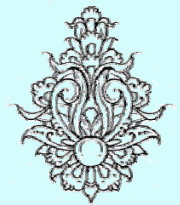
= 6

rem neg, so 'ient bit = 0  
restore remainder

rem neg, so 'ient bit = 0  
restore remainder

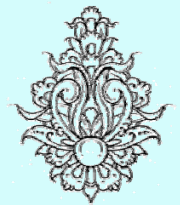
rem pos, so 'ient bit = 1

rem pos, so 'ient bit = 1



## مدارهای تقسیم سریع

- نمی‌توان تقسیم را به صورت موازی انجام داد.
  - تفریق به صورت مشروط انجام می‌شود.
- الگوریتم‌های سریع‌تر مانند SRT در هر مرحله چندین بیت خارج قسمت تولید می‌کنند.
  - باز هم الگوریتم در گام‌های متفاوت انجام می‌شود.





# تقسیم در MIPS

• برای نتیجه‌ی تقسیم از ثبات‌های HI و LO استفاده می‌شود.

- HI: 32-bit remainder
- LO: 32-bit quotient

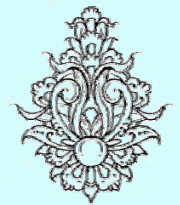
– دستورات

– `div rs, rt / divu rs, rt`

– سرریز یا تقسیم بر صفر باید به صورت نر‌ه‌افزاری چک شود.

– برای دسترسی به نتایج می‌توان از دستورات زیر استفاده کرد.

– `mfhi, mflo`



```

ahmad@ubuntu:~/Courses/Assembly/chapter6$ gcc denor.c -std=c99
ahmad@ubuntu:~/Courses/Assembly/chapter6$ time ./a.out
*a=0.00000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000001175494490952
sum=0.00000000000000000000000000000000000000000000000000000039443045261050590271

real    0m10.527s
user    0m10.429s
sys     0m0.008s

```

```

#include <stdio.h>
#include <limits.h>
int main(){
    float *a;
    int b=0x00000001;

    a=(float*)(&b);
    printf("a=%.50f\n",*a);

    float sum=0;
    for(int i=0; i<INT_MAX;i++)
        sum=sum+(*a);
    printf("sum=%.50f\n",sum);
}

```

```

#include <stdio.h>
#include <limits.h>
int main(){
    float *a;
    int b=0x00800001;

    a=(float*)(&b);
    printf("a=%.50f\n",*a);

    float sum=0;
    for(int i=0; i<INT_MAX;i++)
        sum=sum+(*a);
    printf("sum=%.50f\n",sum);
}

```

```

ahmad@ubuntu:~/Courses/Assembly/chapter6$ gcc denor.c -std=c99
ahmad@ubuntu:~/Courses/Assembly/chapter6$ time ./a.out
*a=0.0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000140130
sum=0.00000000000000000000000000000000000000000000000000000002350988701645

real    5m5.527s
user    4m59.323s
sys     0m0.288s

```



## ممیز شناور

- برای نمایش اعداد اعشاری و اعداد بسیار بزرگ از سیستم عددی ممیز شناور استفاده می شود.

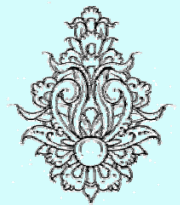
– ۳.۱۴۱۵۹۲۶۵

– ۲.۷۱۸۲۸

– ۰۰۰۰۰۰۰۰۰۱ =  $0.1 \times 10^{-9}$

Copyright 2004 Koren

	IBM/370	DEC/VAX	Cyber 70
Word length (double)	32 (64) bits	32 (64) bits	60 bits
Significand+{hidden bit}	24 (56) bits	23 + 1 (55 + 1) bits	48 bits
Exponent	7 bits	8 bits	11 bits
Bias	64	128	1024
Base	16	2	2
Range of $M$	$\frac{1}{16} \leq M < 1$	$\frac{1}{2} \leq M < 1$	$1 \leq M < 2$
Representation of $M$	Signed-magnitude	Signed-magnitude	One's complement
Approximate range	$16^{63} \approx 7 \cdot 10^{75}$	$2^{127} \approx 1.9 \cdot 10^{38}$	$2^{1023} \approx 10^{307}$
Approximate resolution	$2^{-24} \approx 10^{-7} (10^{-17})$	$2^{-24} \approx 10^{-7} (10^{-17})$	$2^{-48} \approx 10^{-14}$



## ممیز شناور (ادامه...)

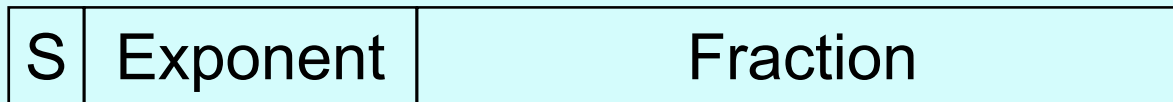
- در سال ۱۹۸۵ استاندارد IEEE Std 754 مطرح شد.
- این استاندارد واگرایی شیوه‌های به کار رفته برای نمایش ممیز شناور را کاهش داد.
- - بدین ترتیب برنامه‌های نوشته شده برای مقاصد علمی قابل حمل شدند.
- بر طبق این استاندارد، اعداد به دو شیوه نشان داده می‌شود:
- single
- double

single: 8 bits

double: 11 bits

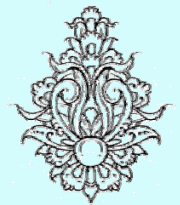
single: 23 bits

double: 52 bits



$$x = (-1)^S \times (1 + \text{Fraction}) \times 2^{(\text{Exponent} - \text{Bias})}$$

Single: Bias = 127; Double: Bias = 1023



Exponent = 000...0  $\Rightarrow$  hidden bit is 0

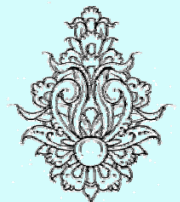
$$x = (-1)^s \times (0 + \text{Fraction}) \times 2^{-\text{Bias}}$$

• بدین ترتیب می‌توان اعداد کوچک‌تری را نیز نمایش داد.

• در صورتی که بخش کسری را برابر صفر قرار دهیم:

$$x = (-1)^s \times (0 + 0) \times 2^{-\text{Bias}} = \pm 0.0$$

بدین ترتیب دو نمایش برای 0 خواهیم داشت



- Exponent = 111...1, Fraction = 000...0

–  $\pm\infty$

– در محاسبات بعدی نیز قابل استفاده است.

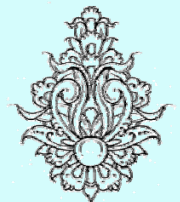
- Exponent = 111...1, Fraction  $\neq$  000...0

– ناعدد (Not-a-Number (NaN))

– بیان‌گر محاسبات نادرست می‌باشد.

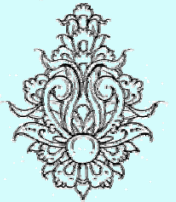
– این اعداد نیز قابلیت استفاده در محاسبات بعدی را دارند.

Single precision		Double precision		Object represented
Exponent	Fraction	Exponent	Fraction	
0	0	0	0	0
0	Nonzero	0	Nonzero	$\pm$ denormalized number
1–254	Anything	1–2046	Anything	$\pm$ floating-point number
255	0	2047	0	$\pm$ infinity
255	Nonzero	2047	Nonzero	NaN (Not a Number)



## معاسبات مقادیر خاص

- $(+0) + (+0) = (+0) - (-0) = +0$
- $(+0) \times (+5) = +0$
- $(+0) / (-5) = -0$
- $(+\infty) + (+\infty) = +\infty$
- $x - (+\infty) = -\infty$
- $(+\infty) \times x = \pm\infty$ , depending on the sign of  $x$
- $x / (+\infty) = \pm 0$ , depending on the sign of  $x$
- $\sqrt{(+\infty)} = +\infty$

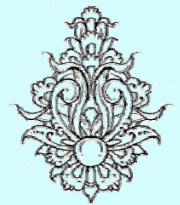


• محاسباتی که منجر به تولید ناعدد می‌شود:

- $(\pm 0) / (\pm 0) = \text{NaN}$
- $(+\infty) + (-\infty) = \text{NaN}$
- $(\pm 0) \times (\pm \infty) = \text{NaN}$
- $(\pm \infty) / (\pm \infty) = \text{NaN}$

• ناعدد در محاسبات و مقایسه‌ها

- |   |  |
|---|--|
| - $\text{NaN} + x = \text{NaN}$               | $\text{NaN} < 2 \rightarrow \text{false}$            |
| - $\text{NaN} + \text{NaN} = \text{NaN}$      | $\text{NaN} = \text{NaN} \rightarrow \text{false}$   |
| - $\text{NaN} \times 0 = \text{NaN}$          | $\text{NaN} \neq (+\infty) \rightarrow \text{true}$  |
| - $\text{NaN} \times \text{NaN} = \text{NaN}$ | $\text{NaN} \neq \text{NaN} \rightarrow \text{true}$ |





## دقت در ممیز شناور

– Single: approx  $2^{-23}$

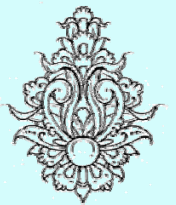
- Equivalent to  $23 \times \log_{10}2 \approx 23 \times 0.3 \approx 6$

• برابر با شش رقم اعشار دقت

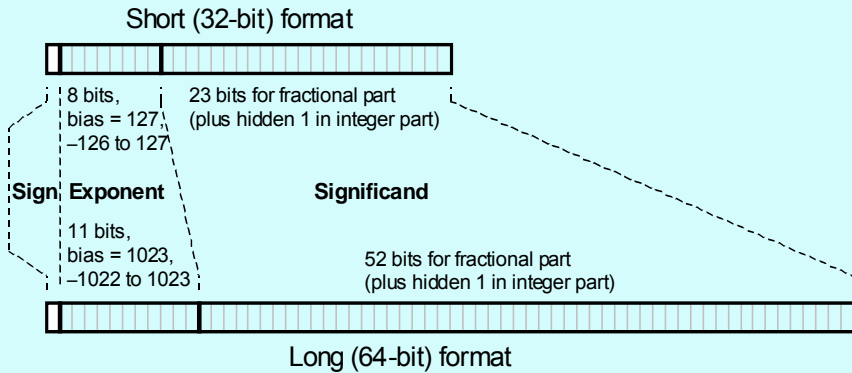
– Double: approx  $2^{-52}$

- Equivalent to  $52 \times \log_{10}2 \approx 52 \times 0.3 \approx 16$

• برابر با شانزده رقم اعشار دقت



# پراکندگی داده‌ها در ممیز شناور

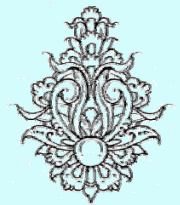
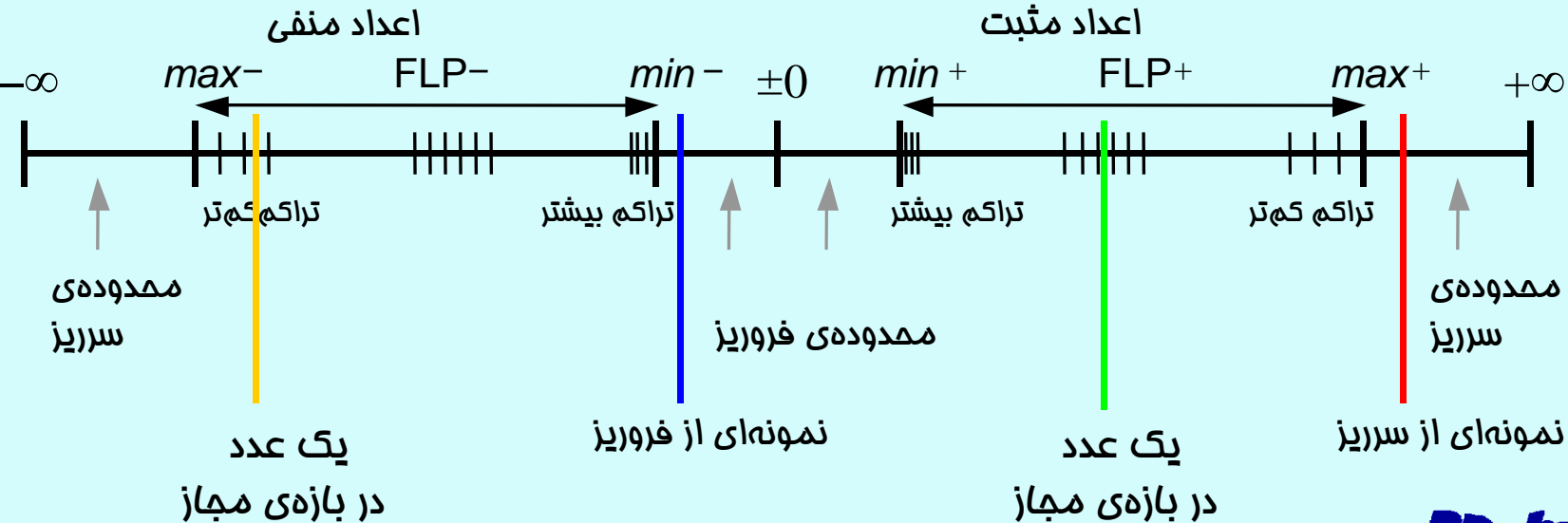


$\pm 0, \pm \infty, \text{NaN}$

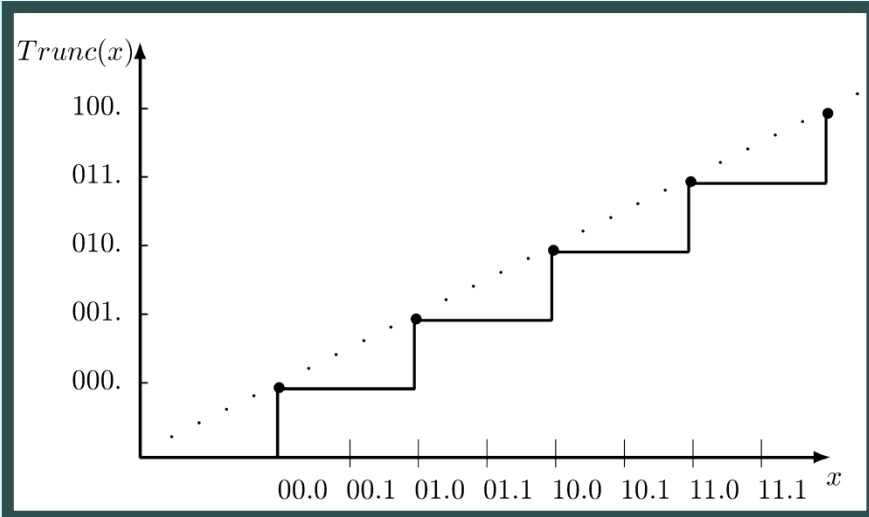
$1.f \times 2^e$

Denormals:

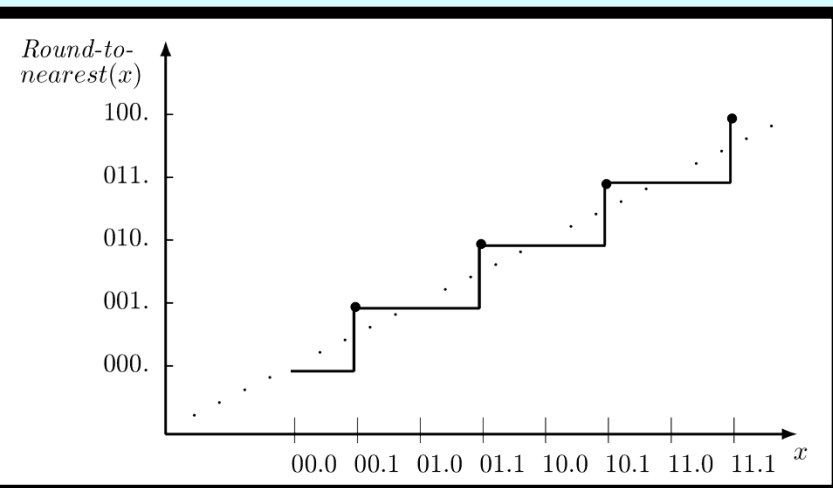
$0.f \times 2^{e_{\min}}$



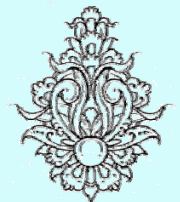
# گرد کردن



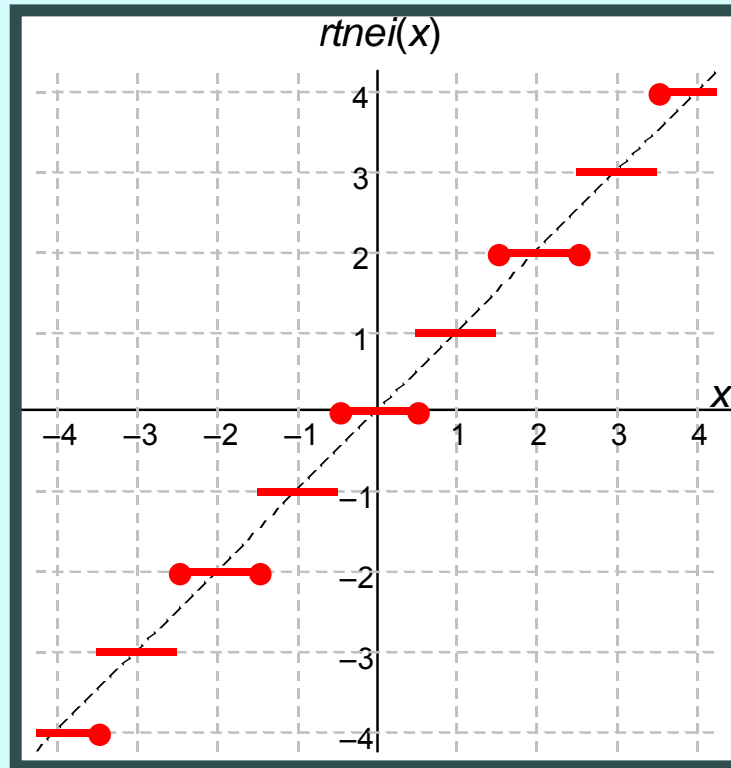
Number	$Trunc(x)$	Error
$X.00$	$X$	0
$X.01$	$X$	$-1/4$
$X.10$	$X$	$-1/2$
$X.11$	$X$	$-3/4$



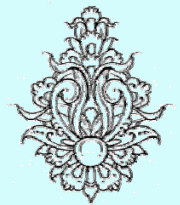
Number	$Round\text{-}to\text{-}nearest(x)$	Error
$X.00$	$X$	0
$X.01$	$X$	$-1/4$
$X.10$	$X + 1$	$+1/2$
$X.11$	$X + 1$	$+1/4$



# گرد کردن به نزدیکترین مقدار زوج



Number	$Round(x)$	Error	Number	$Round(x)$	Error
X0.00	X0.	0	X1.00	X1.	0
X0.01	X0.	-1/4	X1.01	X1.	-1/4
X0.10	X0.	-1/2	X1.10	X1. + 1	+1/2
X0.11	X1.	+1/4	X1.11	X1. + 1	+1/4



# شیوه‌های گرد کردن در استاندارد IEEE754

LSB	R	S	Operation	$\overline{Error}$
0	0	0	+ 0	0
0	0	1	+ 0	-0.25 <i>ulp</i>
0	1	0	+ 0	-0.50 <i>ulp</i>
0	1	1	+0.5 <i>ulp</i>	+0.25 <i>ulp</i>
1	0	0	+ 0	0
1	0	1	+ 0	-0.25 <i>ulp</i>
1	1	0	+0.5 <i>ulp</i>	+0.50 <i>ulp</i>
1	1	1	+0.5 <i>ulp</i>	+0.25 <i>ulp</i>
			Total	0

(a) Round-to-nearest-even scheme

Sign	R	S	Operation
+	0	0	+ 0
+	0	1	+1 <i>ulp</i>
+	1	0	+1 <i>ulp</i>
+	1	1	+1 <i>ulp</i>
-	0	0	+ 0
-	0	1	+ 0
-	1	0	+ 0
-	1	1	+ 0

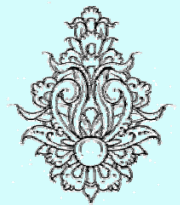
(c) Round-to-plus-infinity scheme

R	S	Operation	$\overline{Error}$
0	0	+ 0	0
0	1	+ 0	-0.25 <i>ulp</i>
1	0	+ 0	-0.50 <i>ulp</i>
1	1	+ 0	-0.75 <i>ulp</i>
		Total	-0.375 <i>ulp</i>

(b) Round-to-zero scheme

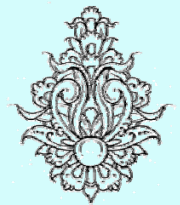
Sign	R	S	Operation
-	0	0	+ 0
-	0	1	+1 <i>ulp</i>
-	1	0	+1 <i>ulp</i>
-	1	1	+1 <i>ulp</i>
+	0	0	+ 0
+	0	1	+ 0
+	1	0	+ 0
+	1	1	+ 0

(d) Round-to-minus-infinity scheme



# IEEE 754 مشخصات اعداد ممیز شناور

Feature	Single/Short	Double/Long
Word width in bits	32	64
Significand in bits	23 + 1 hidden	52 + 1 hidden
Significand range	$[1, 2 - 2^{-23}]$	$[1, 2 - 2^{-52}]$
Exponent bits	8	11
Exponent bias	127	1023
Zero ( $\pm 0$ )	$e + \text{bias} = 0, f = 0$	$e + \text{bias} = 0, f = 0$
Denormal	$e + \text{bias} = 0, f \neq 0$ represents $\pm 0.f \times 2^{-126}$	$e + \text{bias} = 0, f \neq 0$ represents $\pm 0.f \times 2^{-1022}$
Infinity ( $\pm \infty$ )	$e + \text{bias} = 255, f = 0$	$e + \text{bias} = 2047, f = 0$
Not-a-number (NaN)	$e + \text{bias} = 255, f \neq 0$	$e + \text{bias} = 2047, f \neq 0$
Ordinary number	$e + \text{bias} \in [1, 254]$ $e \in [-126, 127]$ represents $1.f \times 2^e$	$e + \text{bias} \in [1, 2046]$ $e \in [-1022, 1023]$ represents $1.f \times 2^e$
<i>min</i>	$2^{-126} \cong 1.2 \times 10^{-38}$	$2^{-1022} \cong 2.2 \times 10^{-308}$
<i>max</i>	$\cong 2^{128} \cong 3.4 \times 10^{38}$	$\cong 2^{1024} \cong 1.8 \times 10^{308}$



# جمع در ممیز شناور

1. ابتدا توان‌ها را یکسان می‌کنیم.

– این کار با شیفیت عدد کوچک‌تر به راست انجام می‌شود.

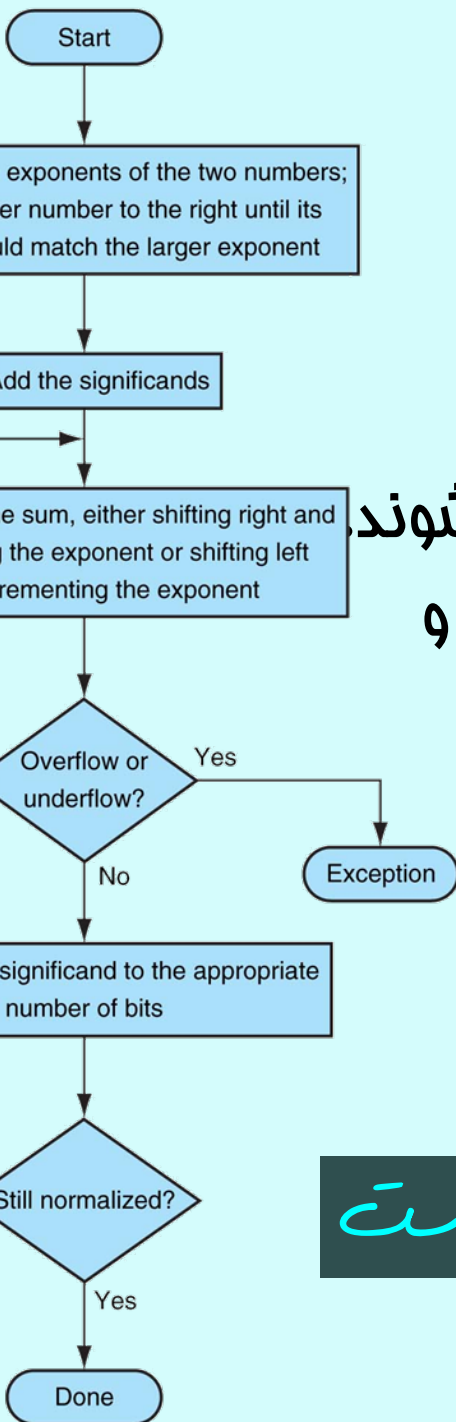
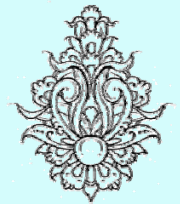
2. مقادیر اعشاری با هم جمع می‌شوند.

3. حاصل به‌نجار شده و وقوع سرریز و فروریز بررسی می‌شود.

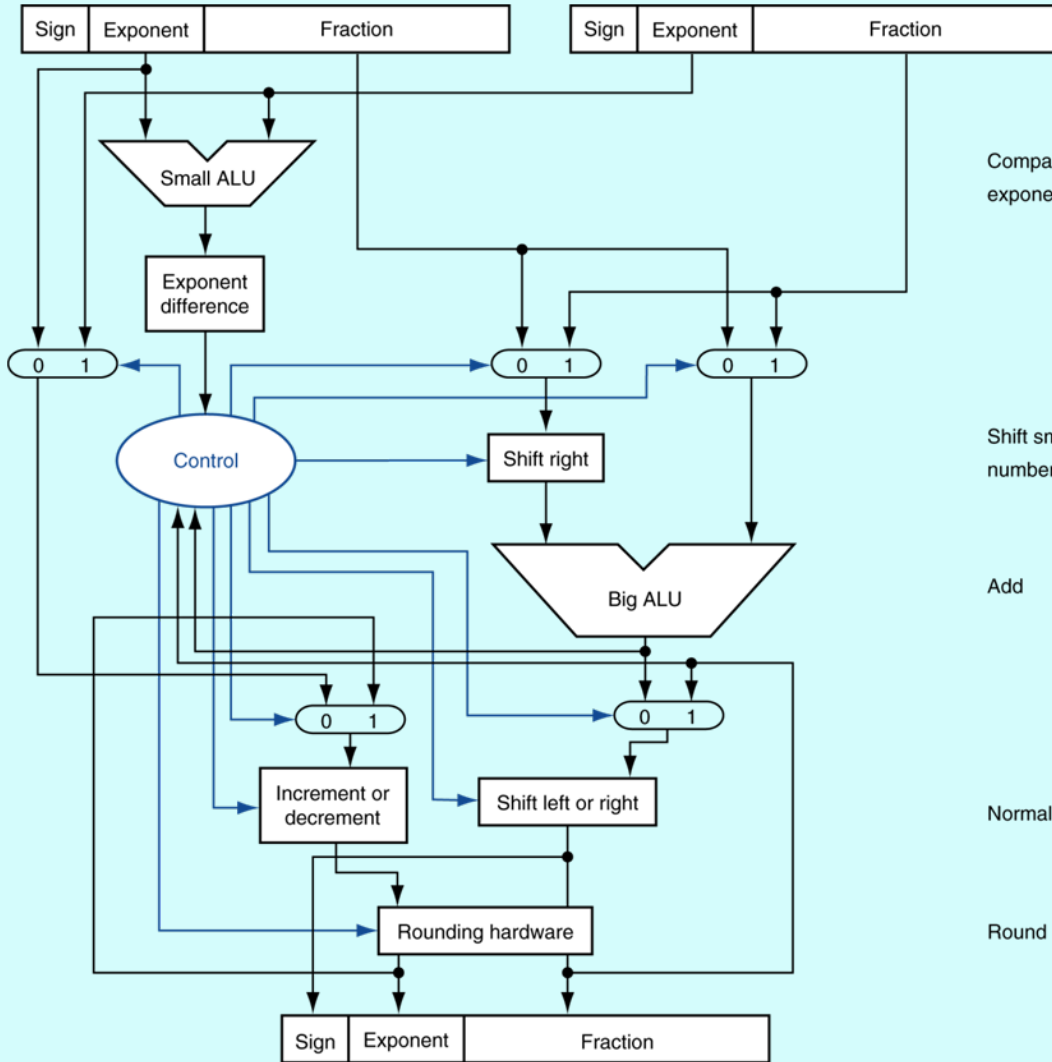
4. حاصل گرد می‌شود.

• مجدداً به‌نجار بودن عدد بررسی می‌شود.

نسبت به اعداد صحیح پیچیده‌تر است



# سفت افزار جمع ممیز شناور



Compare exponents

۱۵۵

Shift smaller number right

۲۵۵

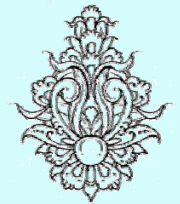
Add

۳۵۵

Normalize

۴۵۵

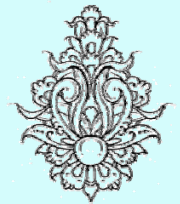
Round





# ضرب ممیز شناور

1. توان‌ها با هم جمع می‌شود
2. significandها در هم ضرب می‌شوند.
3. اعداد به‌نجار شده و بروز سرریز یا فروریز چک می‌شود.
4. اعداد گرد می‌شوند و در صورت نیاز مجدد به‌نجار می‌شوند.
5. علامت عدد تعیین می‌شود.



Start

1. Add the biased exponents of the two numbers, subtracting the bias from the sum to get the new biased exponent

2. Multiply the significands

3. Normalize the product if necessary, shifting it right and incrementing the exponent

Overflow or underflow?

Yes

Exception

No

4. Round the significand to the appropriate number of bits

Still normalized?

No

Yes

5. Set the sign of the product to positive if the signs of the original operands are the same; if they differ make the sign negative

Done