

●●● معماری کامپیوتر (۱۳۹۱-۱۱-۱۳)

جلسه‌ی دهم



دانشگاه شهید بهشتی
دانشکده‌ی مهندسی برق و کامپیوتر

بهار ۱۳۹۱

احمد محمودی ازناوه

فهرست مطالب

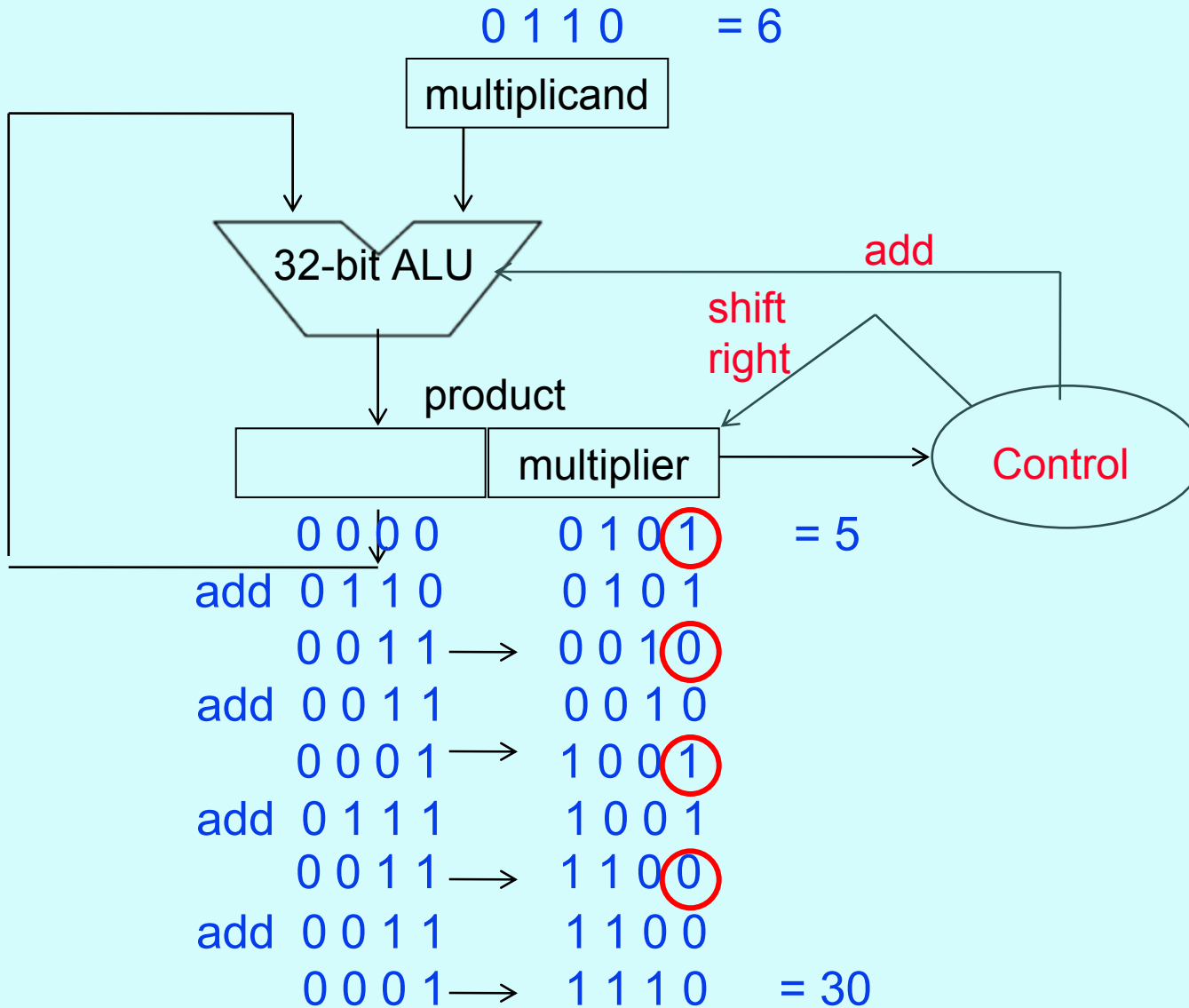
– مروری بر جلسه‌ی پیش

– تقسیمه

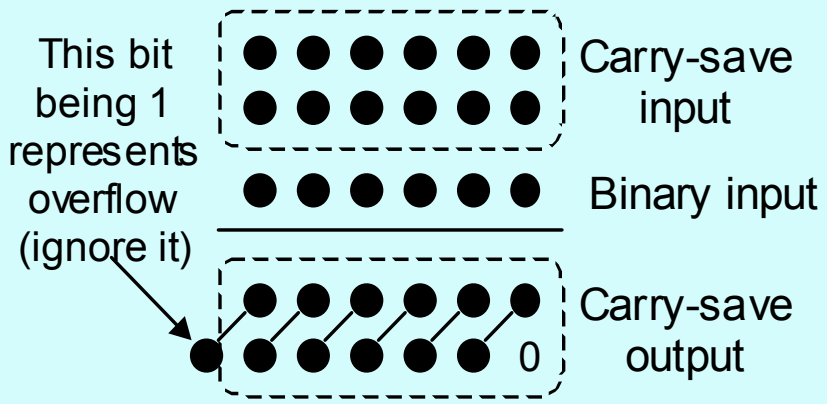
– ممیز شناور



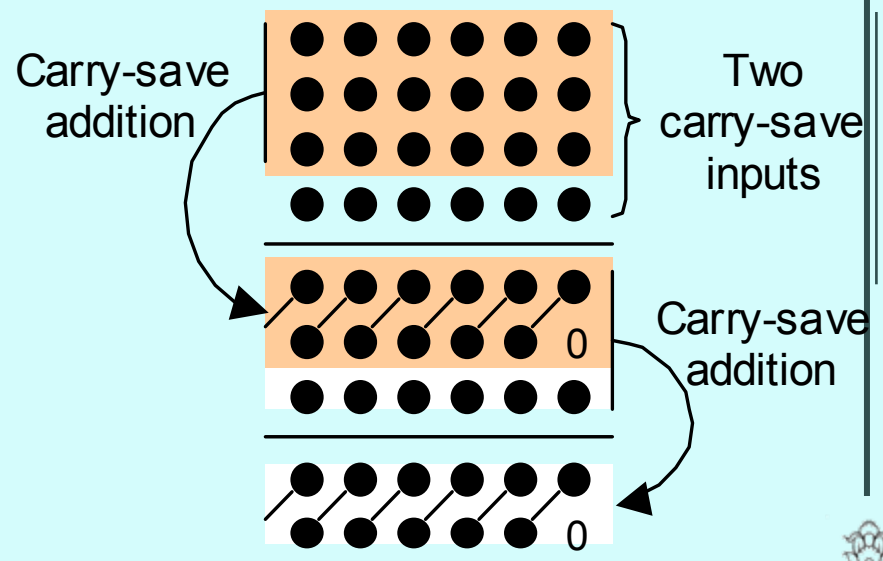
مثال:



Carry save adder



a. Carry-save addition.

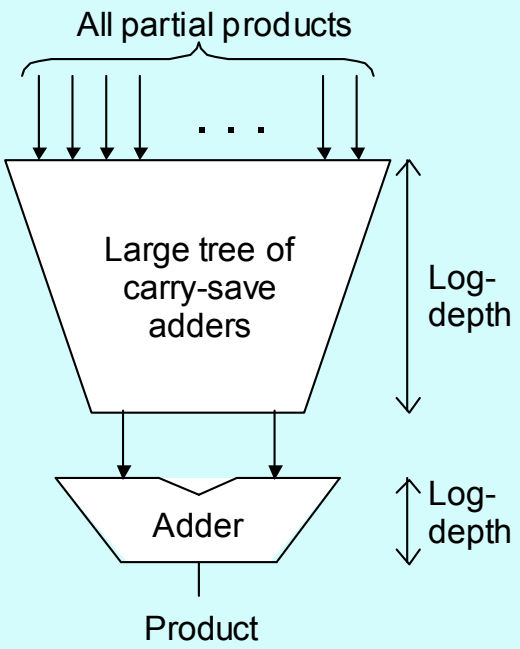
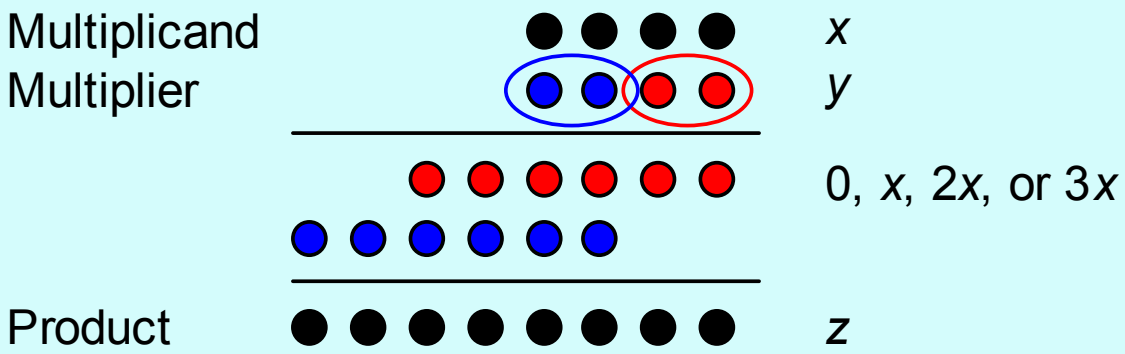


b. Adding two carry-save numbers.

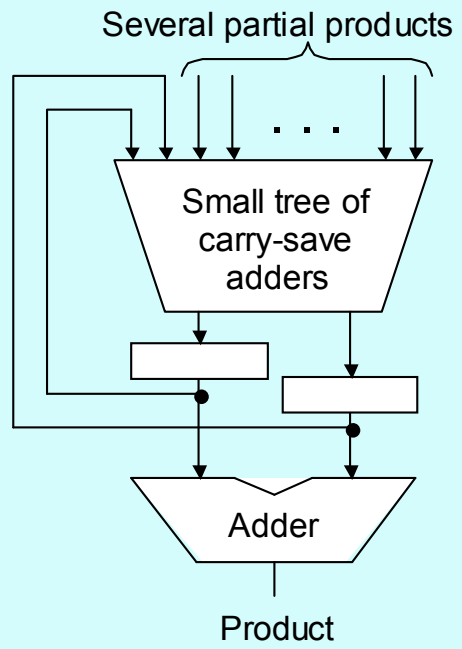


B Parhami

دانشگاه
تهران
بهشتی



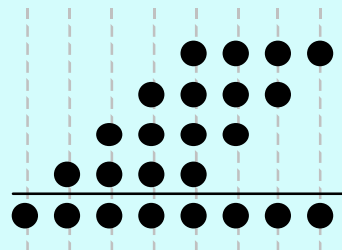
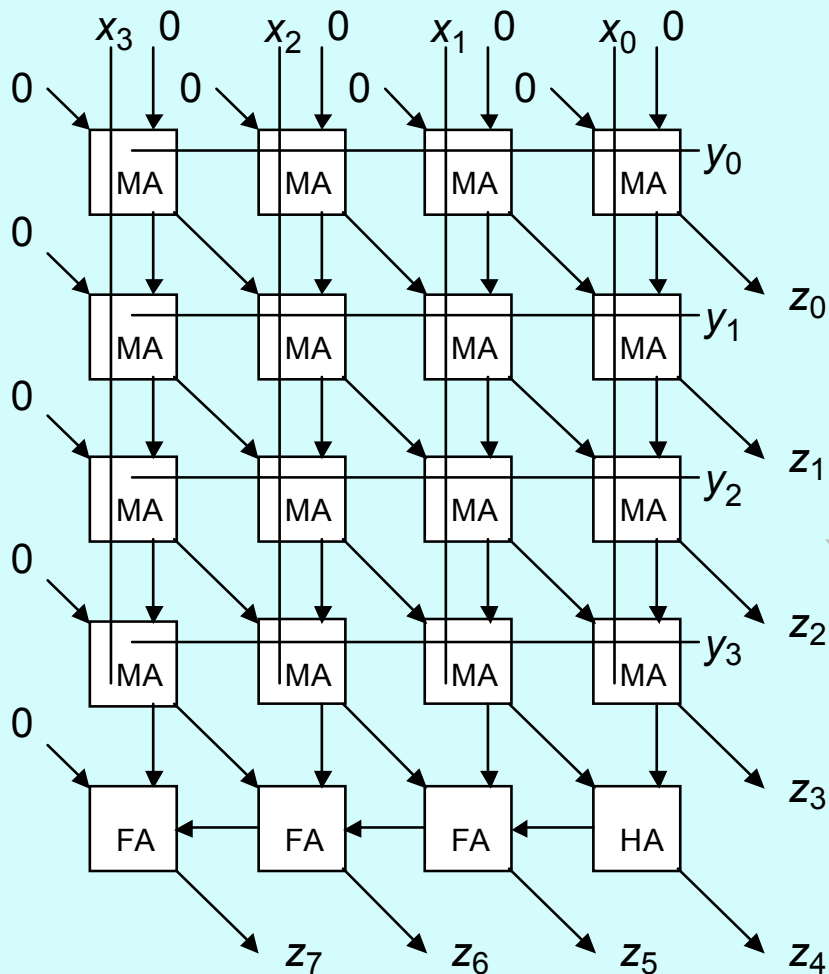
(a) Full-tree multiplier



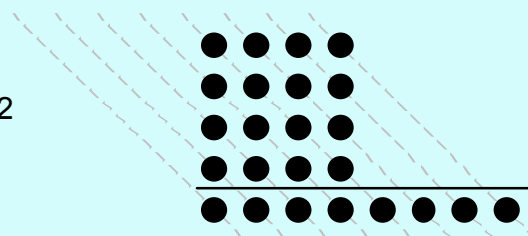
(b) Partial-tree multiplier



ضرب‌کننده‌های آرایه‌ای (ادامه...)



Our original dot-notation representing multiplication



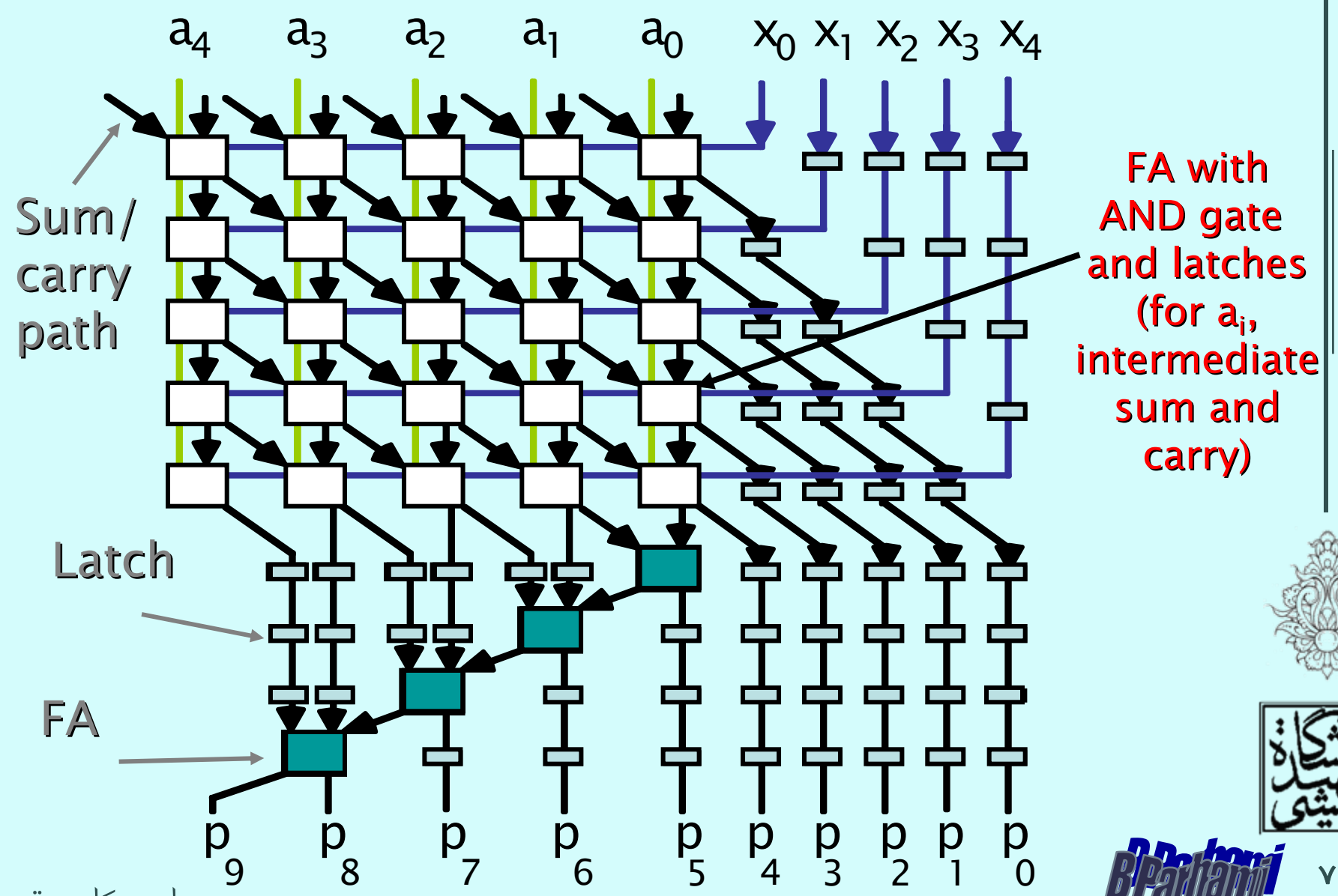
Straightened dots to depict array multiplier to the left



ضرب‌کننده‌های آرایه‌ای

در فصل بعد با مفهوم خط لوله بیشتر آشنا خواهیم شد

خط لوله‌ای ضرب



FA with AND gate and latches (for a_i , intermediate sum and carry)



دانشگاه شهید بهشتی

BParhami

الگوریتم ضرب Booth (ادامه...)

Sign extension

0	0	1	1	0	6x				
0	1	1	1	0	14				
+1	0	0	-1	0					
0	0	0	0	0					
1	1	1	1	0	1	0	(-6)		
		0	0	0	0	0			
	0	0	0	0	0				
0	0	1	1	0					
0	0	1	0	1	0	1	0	0	84



الگوریتم ضرب Booth (ادامه...)

x_i	x_{i-1}	Operation	Comments	y_i
0	0	shift only	string of zeros	0
1	1	shift only	string of ones	0
1	0	subtract and shift	beginning of a string of ones	$\bar{1}$
0	1	add and shift	end of a string of ones	1

Copyright Koren 2008

$$-6 \times 6 (1010 \times 0110) = -36$$

1111 1010	x 0	0000 0000
1111 0100	x -1	0000 1100
1110 1000	x 0	0000 0000
1101 0000	x +1	1101 0000
	Final Sum:	1101 1100 (-36)



الگوریتم ضرب Booth (ادامه...)

$$-6 \times -2 = 12$$

$$1010 \times 1110$$

1111 1010	x 0	0000 0000
1111 0100	x -1	0000 1100
1110 1000	x 0	0000 0000
1101 0000	x 0	0000 0000
	Final Sum:	0000 1100 (12)



ضرب در MIPS

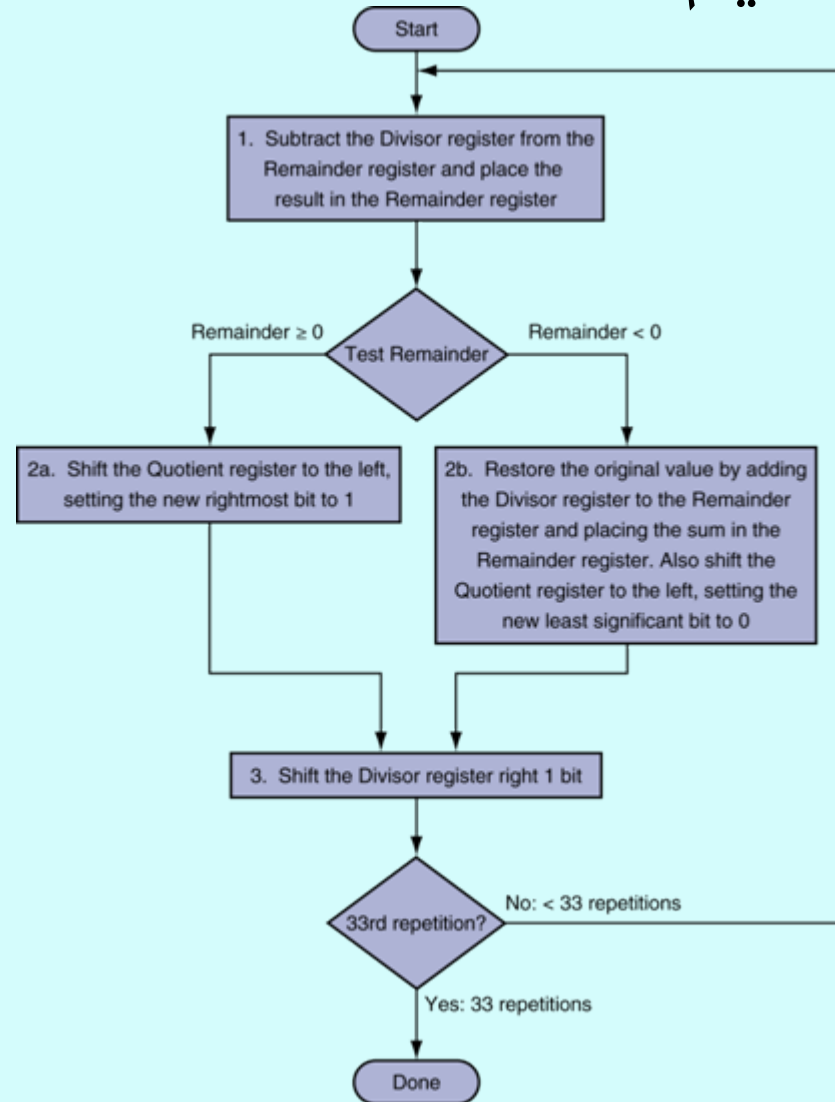
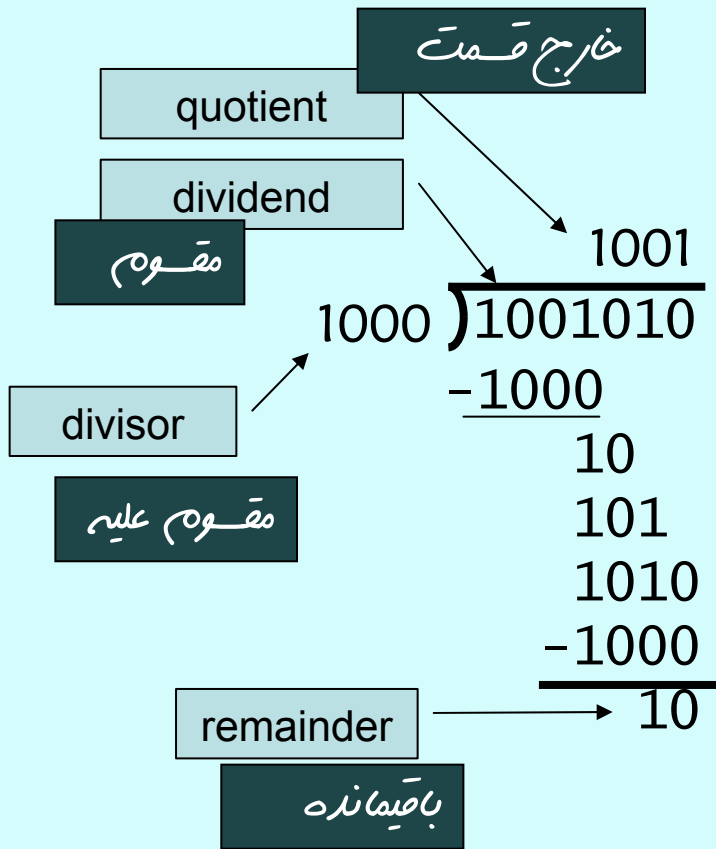
• دو ثبات سه‌ودو بیتی برای ضرب پیش‌بینی شده است:

- HI: most-significant 32 bits
- LO: least-significant 32-bits

– دستورات

- `mult rs, rt / multu rs, rt`
• انجام عملیات ضرب
- `mfhi rd / mflo rd`
• انتقال محتوای HI/LO به ثبات‌های چند منظوره
- `mul rd, rs, rt`
• انتقال قسمت چهارم به rd

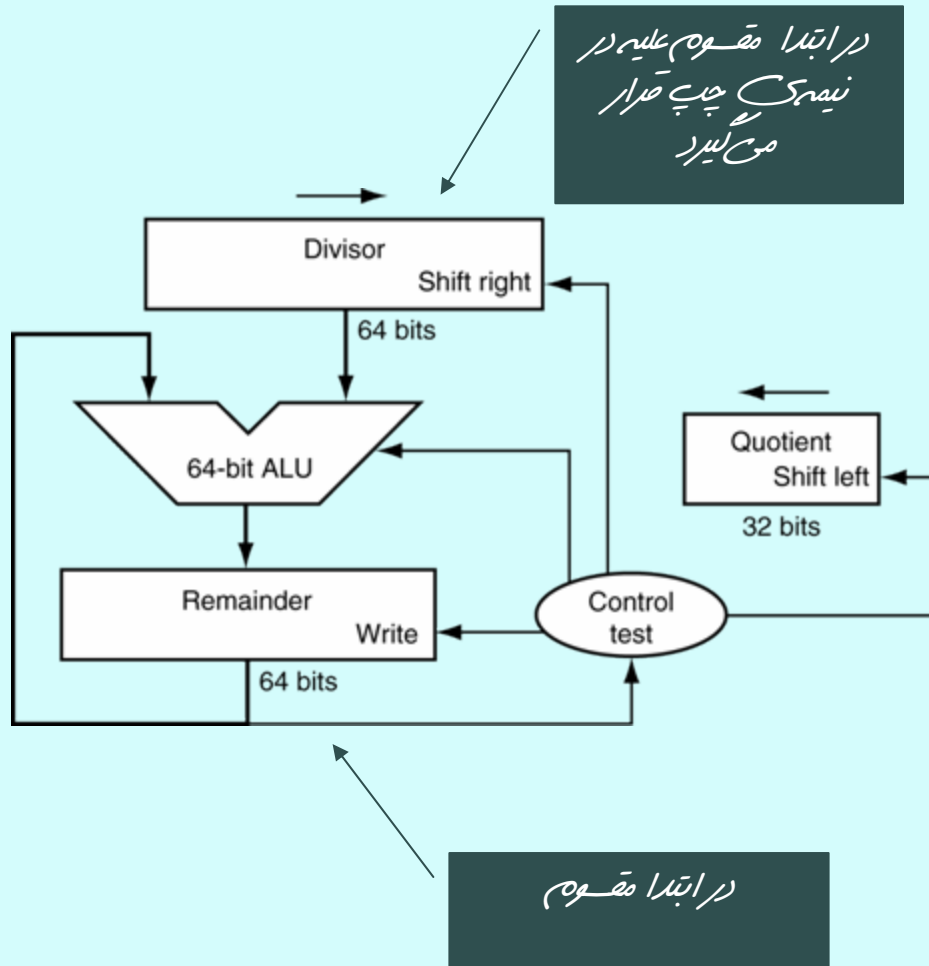




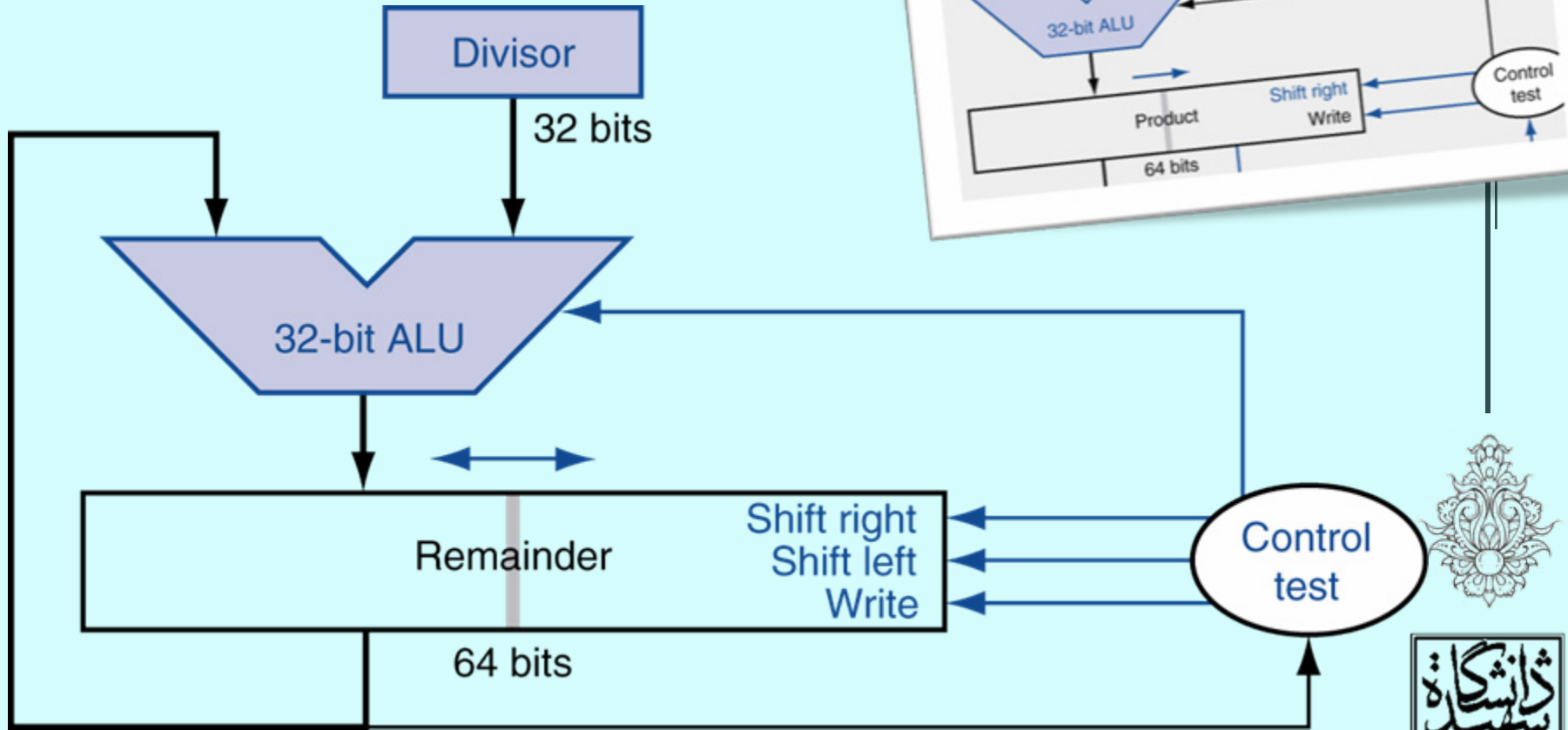
$Dividend = Quotient \times Divisor + Remainder$



سفت افزار تقسیم



سخت افزار بهینه سازی شده



خوبه به مدار ضرب نیست؟!

مدارهای تقسیم سریع

- نمی‌توان تقسیم را به صورت موازی انجام داد.
 - تفریق به صورت مشروط انجام می‌شود.
- الگوریتم‌های سریع‌تر مانند SRT در هر مرحله چندین بیت خارج قسمت تولید می‌کنند.
 - باز هم الگوریتم در گام‌های متفاوت انجام می‌شود.



تقسیم در MIPS

• برای نتیجه‌ی تقسیم از ثبات‌های HI و LO استفاده می‌شود.

- HI: 32-bit remainder
- LO: 32-bit quotient

– دستورات

– $\text{div } rs, rt$ / $\text{divu } rs, rt$

– سرریز یا تقسیم بر صفر باید به صورت نر‌ه‌افزایی چک شود.

– برای دسترسی به نتایج می‌توان از دستورات زیر استفاده کرد.

– mfhi, mflo



- برای نمایش اعداد اعشاری و اعداد بسیار بزرگ از سیستم عددی ممیز شناور استفاده می شود.

– ۳,۱۴۱۵۹۲۶۵

– ۲,۷۱۸۲۸

– ۰۰۰۰۰۰۰۰۰۱ = 0.1×10^{-9}

Copyright 2004 Koren

	IBM/370	DEC/VAX	Cyber 70
Word length (double)	32 (64) bits	32 (64) bits	60 bits
Significand+{hidden bit}	24 (56) bits	23 + 1 (55 + 1) bits	48 bits
Exponent	7 bits	8 bits	11 bits
Bias	64	128	1024
Base	16	2	2
Range of M	$\frac{1}{16} \leq M < 1$	$\frac{1}{2} \leq M < 1$	$1 \leq M < 2$
Representation of M	Signed-magnitude	Signed-magnitude	One's complement
Approximate range	$16^{63} \approx 7 \cdot 10^{75}$	$2^{127} \approx 1.9 \cdot 10^{38}$	$2^{1023} \approx 10^{307}$
Approximate resolution	$2^{-24} \approx 10^{-7} (10^{-17})$	$2^{-24} \approx 10^{-7} (10^{-17})$	$2^{-48} \approx 10^{-14}$



ممیز شناور (ادامه...)

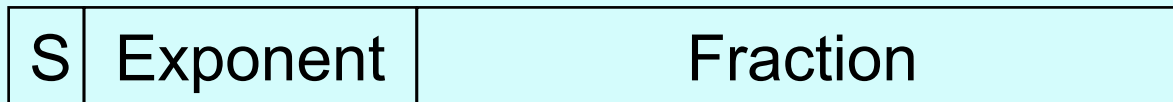
- در سال ۱۹۸۵ استاندارد IEEE Std 754 مطرح شد.
- این استاندارد واگرایی شیوه‌های به کار رفته برای نمایش ممیز شناور را کاهش داد.
- - بدین ترتیب برنامه‌های نوشته شده برای مقاصد علمی قابل حمل شدند.
- بر طبق این استاندارد، اعداد به دو شیوه نشان داده می‌شود:
- single
- double

single: 8 bits

double: 11 bits

single: 23 bits

double: 52 bits



$$x = (-1)^S \times (1 + \text{Fraction}) \times 2^{(\text{Exponent} - \text{Bias})}$$



Single: Bias = 127; Double: Bias = 1023

ممیز شناور (ادامه...)

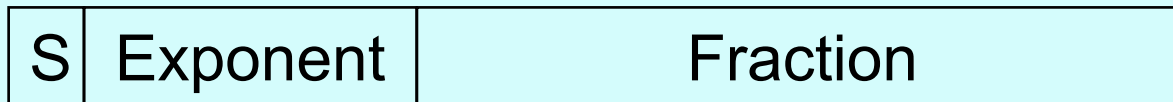
- در سال ۱۹۸۵ استاندارد IEEE Std 754 مطرح شد.
- این استاندارد واگرایی شیوه‌های به کار رفته برای نمایش ممیز شناور را کاهش داد.
- - بدین ترتیب برنامه‌های نوشته شده برای مقاصد علمی قابل حمل شدند.
- بر طبق این استاندارد، اعداد به دو شیوه نشان داده می‌شود:
- single
- double

single: 8 bits

double: 11 bits

single: 23 bits

double: 52 bits



$$x = (-1)^S \times (1 + \text{Fraction}) \times 2^{(\text{Exponent} - \text{Bias})}$$



Exponent = 000...0 \Rightarrow hidden bit is 0

$$x = (-1)^s \times (0 + \text{Fraction}) \times 2^{-\text{Bias}}$$

- بدین ترتیب می‌توان اعداد کوچک‌تری را نیز نمایش داد.
- در صورتی که بخش کسری را برابر صفر قرار دهیم:

$$x = (-1)^s \times (0 + 0) \times 2^{-\text{Bias}} = \pm 0.0$$

بدین ترتیب دو نمایش برای 0 خواهیم داشت



- Exponent = 111...1, Fraction = 000...0

– $\pm\infty$

– در محاسبات بعدی نیز قابل استفاده است.

- Exponent = 111...1, Fraction \neq 000...0

– ناعدد (Not-a-Number (NaN))

– بیان‌گر محاسبات نادرست می‌باشد.

– این اعداد نیز قابلیت استفاده در محاسبات بعدی را دارند.

Single precision		Double precision		Object represented
Exponent	Fraction	Exponent	Fraction	
0	0	0	0	0
0	Nonzero	0	Nonzero	\pm denormalized number
1–254	Anything	1–2046	Anything	\pm floating-point number
255	0	2047	0	\pm infinity
255	Nonzero	2047	Nonzero	NaN (Not a Number)

